2'99€ **200 JUEGOS COMENTADOS | TODO POKéMON | 500 TRUCOS**
REVISTA OFICIAL: GAMECUBE | GB ADVANCE | NINTENDO DS



GUÍAS DE TRUCOS
- NINTENDOGS DÁLMATA
- ANIMAL CROSSING



¡NO TE LO PIERDAS!
CÓMO NAVEGAR EN INTERNET CON TU DS

¡LA NUEVA GENERACIÓN!

¡A JUGAR CON Wii!

¡Así serán Sonic, Rayman, Zelda, Mario, Dragon Ball... en la nueva consola de Nintendo!

Nº 167 OCTUBRE 2006

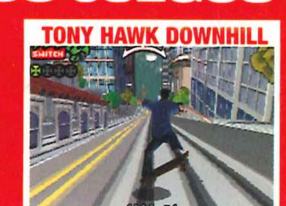


¡DESCUBRE LOS JUEGOS MÁS BUSCADOS PARA DS!

LOS SIMS 2 MASCOTAS



TONY HAWK DOWNHILL



MARIO 3 ON 3 BASKET



STARFOX COMMAND







MONSTER HOUSE™
EL VIDEOJUEGO

"Monster House™" está viva. ¡Atrévete a explorarla!





Terroríficas sorpresas te esperan detrás de cada esquina.

¡Disfruta de la película! En cines el 1 de septiembre.





PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE





THQ
www.thq-games.es

SUMARIO

Nº 167 OCTUBRE 2006

PORTADA

Por fin ha llegado la hora de JUGAR CON LA NUEVA Wii

Aquí te presentamos más de 20 nuevos títulos para Wii.

PÁGINA 32



¡¡DOBLE PÓSTER GIGANTE!!

¡¡LAS PRIMERAS IMAGENES DE LOS NUEVOS POKéMON!!



Consejos para criar al mejor DÁLMATA

Pon en práctica estos trucos y conseguirás el dálmata perfecto.

PÁGINA 66



PREVIEW

Probamos el nuevo TOMB RAIDER

¡Y hablamos con esta chica, guau!

PÁGINA 18



Los mejores saltos y pantallas de los TONY HAWK de Wii y DS.

Ponte las pilas con las imágenes y datos más espectaculares.

PÁGINA 14



COMUNIDAD

Te proponemos que diseñes un universo ESTILO ZELDA

Nos montamos las melodías y diseños más zelderos, y te explicamos cómo hacerlos.

PÁGINA 72

Tú verás, salva New York con Spider, o destrózala con el Duende.

SPIDER-MAN SERÁ EL HÉROE DE NUEVA YORK

Antes de la tercera entrega de sus aventuras de cine, el hombre araña nos ofrecerá un juego de acción situado nada menos que en New York.

Spider-Man y el duende verde volverán a vivir un nuevo episodio de rivalidad en el penúltimo juego del hombre-araña que prepara Activision. Esta vez **el escenario será la Gran Manzana,** donde podremos elegir **jugar tanto con el hombre araña con el malvado duende.** Con uno, Spider-Man, el objetivo será librar a la ciudad del desastre que está a punto de causar la alianza entre el duende Verde y Kingpin, que quieren **convertir a los delincuentes de Nueva York en un ejército de megasoldados.** Si elegimos jugar con el duende, la idea será vengarnos de Spider-Man, por haber frustrado nuestros planes.

Sea como fuere, elijas al que elijas, Nueva York se presentará ante ti con unos **estilosos escenarios 3D** en los que la gente de Torus ha diseñado una **aventura muy de cómic.** La apuesta es por la acción, desde luego. Habrá que superar las fases a base de combatir a tope contra los enemigos, luciendo los movimientos más variopintos. Esa será una de las claves del juego: los **ataques especiales.** A medida que avancemos, podremos ir potenciando los ataques de nuestro personaje. Nosotros decidiremos qué movimientos mejorar y cuándo hacerlo. Ya sabéis que Spider-Man es todo un maestro en el arte de la telaraña y en las patadas. Si llegáis a combinar la potencia de sus piernas, con los saltos acrobáticos... que el duende se eche a temblar. Claro que éste no va a dar la espalda. Su furia de supervillano y su afición por causar estragos le animarán a combatir sin tregua. Y con la maña que se da para lanzar bolas de fuego... que tiemble Spider-Man.

En fin, el juego saldrá en **versiones DS y Game Boy a lo largo de noviembre.** Los fans del hombre araña lo esperamos como se merece, dando palmas.



Doble pantalla. *Arriba seguiremos la acción, pero en la pantalla de abajo podremos seleccionar el tipo de ataque (patada, puño...) por el que nos hemos decidido para luchar.*

«NFS CARBONO DOMINA LA CIUDAD», PARA DS Y GBA

El nuevo juego de carreras de EA estará listo el próximo 30 de octubre.

La versión más esperada de la saga «Need for Speed» ya tiene fecha y plataformas asignadas. **Además de la versión para Wii, que podría ver la luz en noviembre** (se habla incluso de una entrega exclusiva, con extras y alternativas únicas), habrá juego para Nintendo DS y Game Boy. De éstas sabemos su título, que será «Need for Speed Carbono: Domina la ciudad», y la fecha de lanzamiento confirmada: el día **30 de octubre.** ¿Más novedades? Pues que también a las portátiles llegará lo que todos ya sabéis: carreras entre cañones, descensos de vértigo con los quitamiedos a un lado y la montaña al otro; **tuning más afinado** que en ninguna otra entrega; uso a tope de la pantalla táctil... Vaya, que estamos deseando probarlo.



¡¡VIVE LA FANTASÍA FINAL!!

Contamos los días para recibir «Final Fantasy V» en nuestra Game Boy.

En esta nueva aventura de la saga «Final Fantasy» tendremos que recorrer de arriba abajo un **fantástico mundo en busca del Cristal del Viento,** que ha desaparecido de la faz de la Tierra. Encarnaremos a un grupo de **cuatro héroes** que deberán localizar el objeto a la vez que protegen los cristales elementales. En el juego podremos encontrar los elementos clásicos de la saga acompañados de novedades exclusivas para la portátil: nuevas intros, más trabajos que desempeñar. Si te gustan los buenos RPG, atento al mes de noviembre, porque podría haber sorpresas en tu tienda habitual.



Este "remake" para GBA lucirá gráficos rediseñados. ¡Y han quedado muy chulos!



El juego sale este octubre en Japón, un mes después en USA... ¿y en Europa?

El Hombre Araña volverá a la acción portátil antes de dedicarse en cuerpo y alma a la tercera entrega de la peli. En «Battle for New York» compartirá protagonismo con el Duende Verde.

¡Duende a tope! Si eliges controlar al Duende, tendrás a tu disposición unos movimientos temibles. Todo fuerza y potencia, este personaje no dudará en destrozarlo todo.

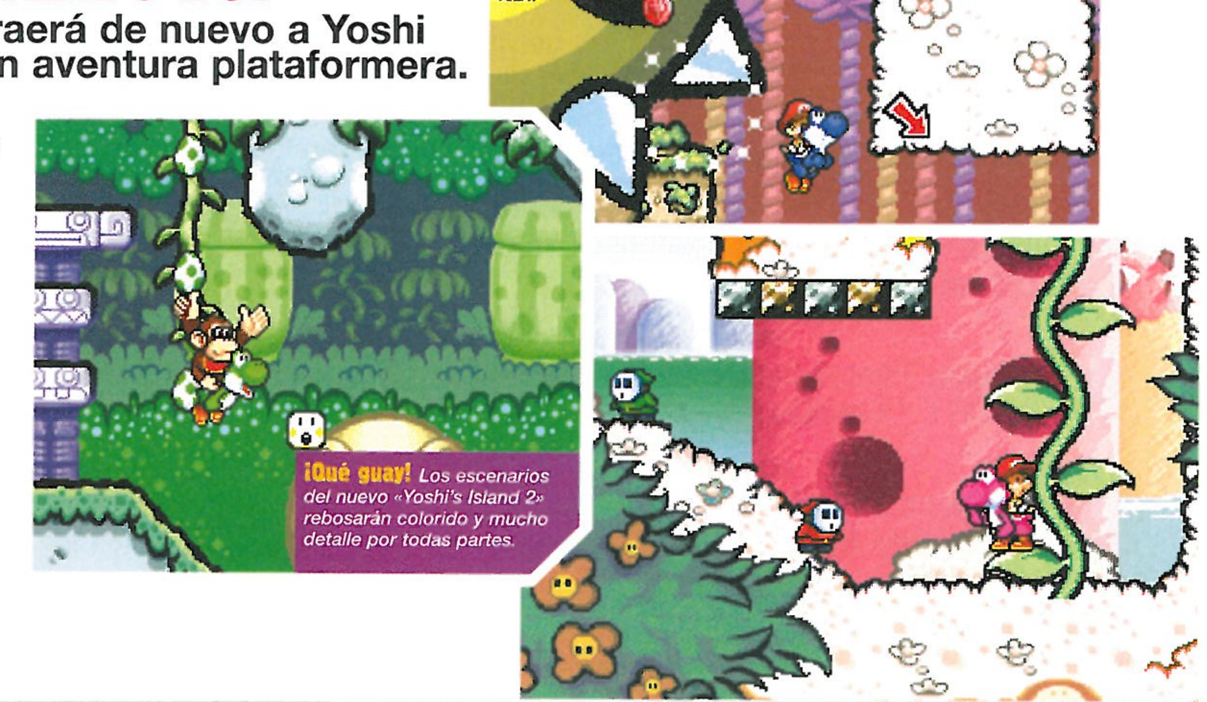
¿Secuela? Según hemos visto, esta entrega de Nueva York podría ser la continuación de aquel «Ultimate Spider-Man» que tanto nos gustó. Y va a molar todo.

¡Toma cate! Spider tiene una habiliad innata con las pierninas. Se le da que no veas lanzarlas contra los enemigos, y aquí vamos a tener que trabajar esto con intensidad.

¡MAMÁ, UN DINO VERDE SE QUIERE COLAR EN MI NINTENDO DS!

«Yoshi's Island 2» nos traerá de nuevo a Yoshi como héroe de una gran aventura plataformera.

Todos los niños del Reino Champiñón han sido secuestrados misteriosamente. ¿Quién es el único que podrá rescatarlos? Pues nuestro Mario, por si lo dudabais. Pero oye, como en «Yoshi's Island 2» todavía es un "pequeñajo"... ¿no debería ayudarle alguien más? Dicho y hecho. El dino verde más simpático del panorama jugable se encargará de **llevar en su "chepa" a Baby Mario, Baby Peach y a Baby Donkey Kong.** Con cualquiera de ellos a cuestas **guiaremos a Yoshi por decenas de coloristas escenarios mientras pensamos cómo superar cada obstáculo.** Y es que eso será lo mejor, que cada bebé dará a Yoshi una habilidad diferente: con Baby Mario correrás más, mientras que con Baby Peach podrás flotar en el aire gracias a su sombrilla. ¡No podemos esperar hasta diciembre para verlo en nuestra DS!



¡Qué guay! Los escenarios del nuevo «Yoshi's Island 2» rebosarán colorido y mucho detalle por todas partes.

«BIONICLE HEROES» VA A LLENAR TU DS DE ACCIÓN

En octubre vivirás las aventuras más emocionantes con Lego.

Los fans de la acción en primera persona están de suerte, llega a la doble pantalla de DS **un nuevo bombazo.** En «Bionicle Heroes» nos meteremos en el papel de uno de estos "juguetitos" de Lego y nos lanzaremos a un impresionante mundo 3D. Una isla en la que nos esperan más de **30 niveles diferentes y 5 personajes.** La cosa irá de misterio, pues tendremos que recoger una serie de artefactos ancestrales y runas con las que mejorar nuestras armas.



¡Ataca! *Todo tipo de bichos se interpondrán en nuestro avance. ¡Apunta y dispara!*

Tipos duros. *En «Bionicle Heroes» controlaremos un total de cinco personajes diferentes. Todos ellos evolucionarán a lo largo de la partida con armas más potentes y nuevos tipos de disparo. Con tanto enemigo suelto se agradecerá la ayuda.*

NINTENDATA

500.000 **«Brain Training» se han vendido en Europa en sólo 9 semanas.** Las ventas se han incrementado semana a semana, con 60.000 unidades cada 7 días. ¡Menudo récord!

183.000 visitantes ha alcanzado la feria de videojuegos "Games Convention", que se celebró en Leipzig, Alemania, en agosto.

8.822.111 Euros es la taquilla que ha conseguido 'Piratas del Caribe 2' en el fin de semana (11-13 agosto) de estreno en España.

163.247 DS Lite se han vendido en Japón en la semana entre el 21 y 27 de agosto. Ya se han vendido 4.000.000 de DS este año.

LOS REYES DEL ASFALTO VUELVEN A TU PANTALLA

«Asphalt: Urban GT 2» pondrá en tus manos más de 36 coches y motos.

Ve preparando el carné de conducir... y no pienses en los puntos. Porque cuando llegue el nuevo «Asphalt: Urban GT 2» a tu DS, no podrás dejar de pisar el acelerador. Con **30 circuitos alucinantes, más de 36 coches y motos reales y 6 modos de juego,** deberás concentrarte en ser el más rápido de la calle mientras esquivas el tráfico nocturno. Para eso, ¿qué mejor que dedicarte a "tunear" tu coche a tope mientras escuchas la música más cañera? Que sí, que sí, que además en esta segunda parte podrás escuchar bombazos de artistas tan conocidos como Moby y las Pussycat Dolls. ¿Estás preparado para convertirte de rey del asfalto? ¡Con esos coches tan chulos, quién no!



¡Vaya pinta que tiene el nuevo juego de coches que prepara Ubisoft para DS! Y lo mejor es que los coches serán reales, y podréis tunearlos a discreción para ganarlo todo.

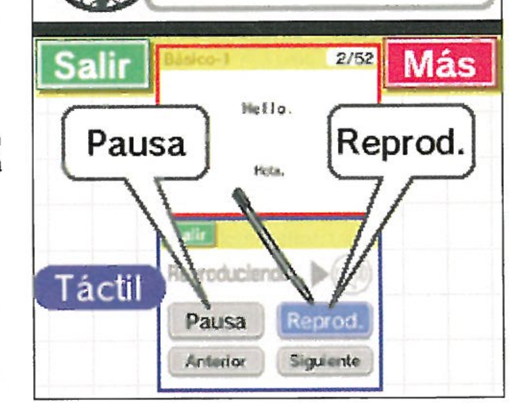
UN DIVERTIDO PROFESOR DE INGLÉS... CON MUCHO TACTO

Has ejercitado tu cerebro, lo has "pesado"... ¡Ahora toca aprender inglés!

Si aún no tienes suficiente ejercitando tus capacidades cerebrales con los geniales «Brain Training» y «Big Brain Academy», prepárate para... ni te lo imaginas... ¡aprender inglés! ¿Con tu DS? Sí, listo, y además de la forma más **divertida y fácil.**

Con «English Training» te bastará con encender tu DS para convertirte en un tío/a bilingüe. El juego, que será mucho más que eso, te desafiará a un montonazo de pruebas como completar frases, relacionar términos en inglés con su significado en español, entender dictados en inglés... ¡y la consola puntuará nuestra pronunciación hablando al micro!

Además, por si te aburres, «English Training» vendrá con un modo multijugador en el que podrás desafiar a tus colegas a ver quién sabe más inglés. A partir del **13 de octubre tendrás un nuevo profesor en tu DS.**



Con la simplicidad y jugabilidad de «Brain Training», podremos aprender inglés a ratitos en DS.


Shinchan contra los muñecos de Shock Gahn
¡Ey! Que vuelvo a la GBA con mi 2º videojuego
GAME BOY ADVANCE
Nintendo
7+
ATARI
¡A LA VENTA 22 SEPTIEMBRE '06!
El parque temático de "Shock Gahn"acaba de inaugurarse.
La familia Nohara acude en pleno al parque y acaba maravillada por los dulces sorpresa que se pueden comprar en el mismo con unos estupendos mini-juguetes en su interior.
Sin embargo los juguetes regalo son en realidad "diablos muñequiles", que controlan el parque de Shock Gahn y a todos sus visitantes.
• ¡Acción frenética con colegas que te ayudarán!
• Acción hilarante y desternillante
• Multitud de disfraces, posibilidades y trepidantes mini-juegos.
Original works © 1992 USUI YOSHITO
Animation series and products derived thereof
© 1992-2006 SHIN-EI Animation & TV Asahi Corporation
tm & © All trademarks and registered rights reserved
Licensed by LUK Internacional S.A. & TV Asahi Corporation.
© 2006 BANPRESTO. Published by Atari Europe SASU.
LUK INTERNACIONAL S.A.
GAME BOY ADVANCE
7+
ATARI
LLÉVATE A CASA EL ÚLTIMO LARGOMETRAJE EN DVD DE SHIN CHAN
Shin chan
LA PELÍCULA
PERDIDOS EN LA JUNGLA
¡A la venta el 22 de noviembre!
Contiene el especial: "Shin Chan contra los muñecos de Shock ghan" ¿qué son los Shokugan? No te pierdas el extra para ser el mejor jugador.
¡DVD con audionavegación y audiodescripción en castellano!
www.luktv.com

A partir de octubre, el rosa será tu color...

¡¡DS LITE... ROSA!!



DS Lite Rosa *saldrá a la venta el 27 de octubre por un precio que rondará los 150 Euros, como las DS Lite colores blanco y negro. Un bonito regalo.*

¿Se te ocurre algo mejor para quedar bien con tu chica que una DS Lite rosa? No dejes que te la pida...

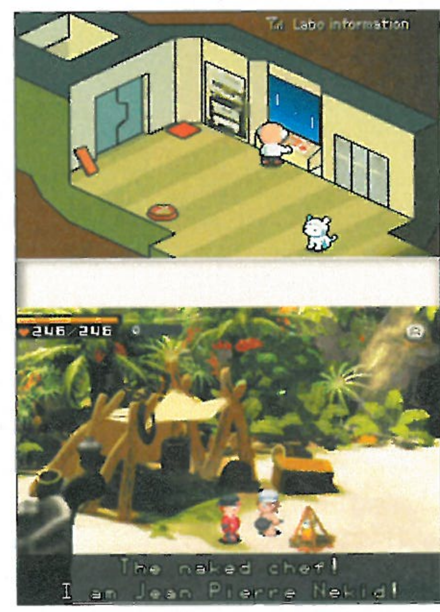
...Regálasela antes, hombre. ¿Quién mejor para compartir partidas, aventuras, multijugadores y hasta modo online que tu chica, o tu hermana, o tu madre, no? Que sepas que la nueva **DS Lite Pink Edition sale a la venta el 27 de octubre** en España. El precio, el mismo que el de las DS Lite blanca o negra, es decir, alrededor de los 150 Euros, según donde la compres.

Esta nueva y vibrante edición continuará el éxito de las consolas ya disponibles. Desde la llegada de DS Lite, en junio de este año, ya han volado de las tiendas de toda Europa más de **5 millones de máquinas.** Y si antes eran mayoritariamente los chicos los que jugaban con la consola, ahora cada vez más las chicas se están imponiendo gracias a los juegos para todos los públicos y todas las edades que Nintendo está lanzando. En fin, que veréis el otoño de color rosa.

«CONTACT», UN RPG INNOVADOR

Pronto llegará a Nintendo DS una aventura original, peculiar y misteriosa. ¿Te atreves?

Si te decimos que en un juego RPG tienes que **dedicarte a buscar unos cristales de energía** para poner en marcha una nave, no te sorprenderías. Pero si además resulta que trabajamos para un misterioso personaje llamado "Profesor" que viene del espacio, y que controlaremos a una curiosa mascota mezcla de perro y gato... la cosa ya cambia bastante, ¿no crees? En **octubre, de la mano de Virgin Play,** podrás descubrir todos los secretos y los alucinantes gráficos con los que nos deleitará «Contact» en nuestras DS. Y tú, ¿descubrirás el misterio que esconde esta nueva aventura? Paciencia.

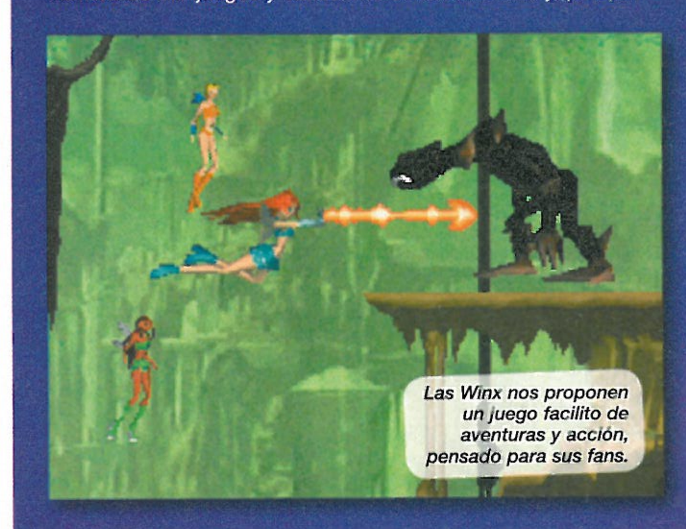


«Contact» no sólo nos alucinará por su propuesta de juego, también por sus gráficos.

EL PRÓXIMO OTOÑO, LAS WINX ATERRIZAN EN DS

Toda la magia y aventura de tus hadas favoritas en tu consola.

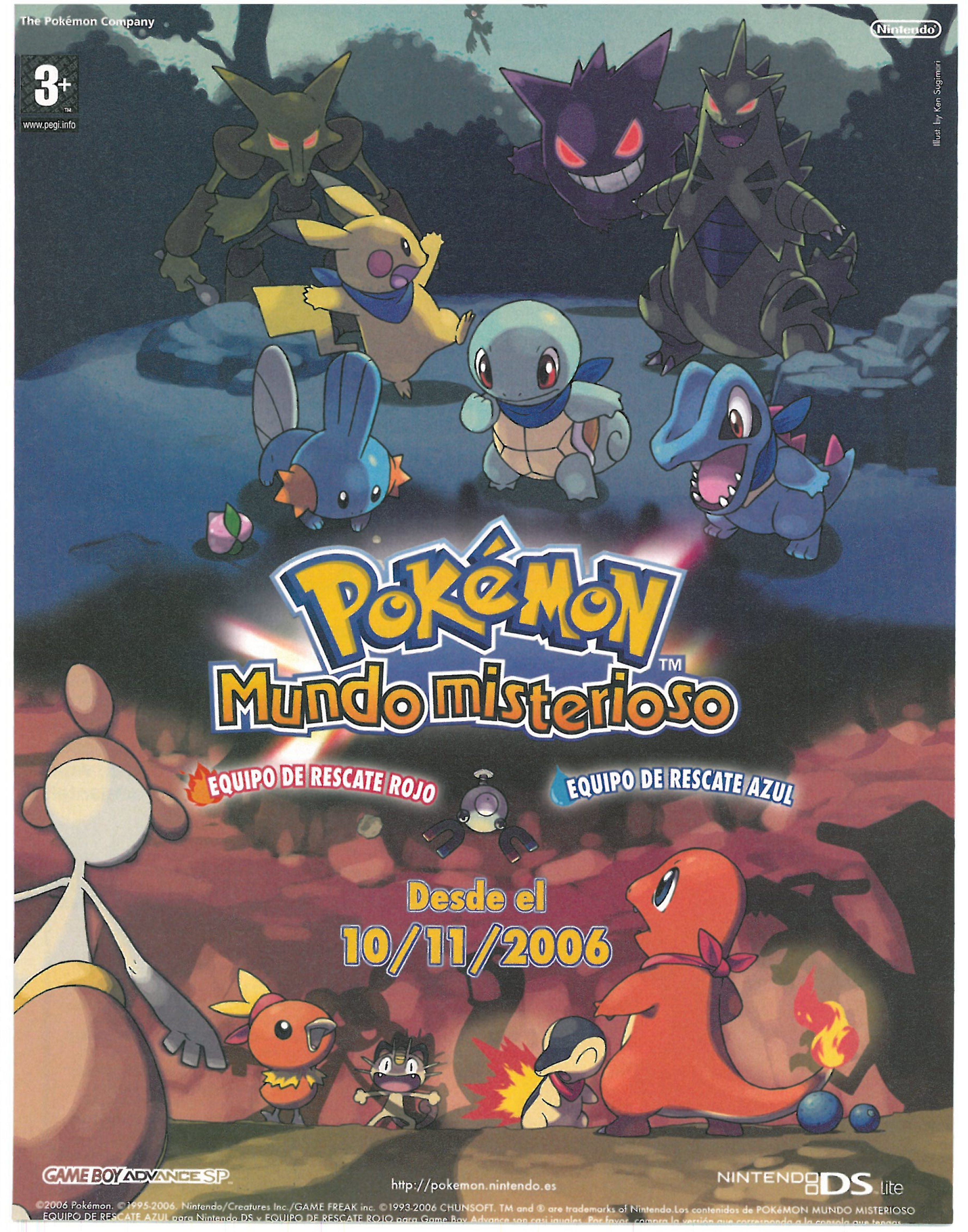
Las **6 hadas que arrasan** en la tele protagonizarán **«Winx Club 2»**, un nuevo **juego de aventuras** que maravillará a sus fans. Con el puntero podrás hacer de todo: desde conseguir súper poderes hasta vestir a estas hadas. Añádele un buen número de minijuegos y varios niveles de dificultad y, ¡a tope!



Las Winx nos proponen un juego facilito de aventuras y acción, pensado para sus fans.

GANADORES DE LOS CONCURSOS

CONCURSO POKéMON LINK: **Juego Pokémon Link (DS)** Anxo Cristobo Fabeiro (A Coruña), Andreu Llenares (Alicante), Roberto Conde Conde (Ávila), Pedro Salinas Rodríguez (Barcelona), Samuel Casal (Burgos), Alejandro Pellitero (Ciudad Real), Josué Haro Martín (Girona), Carla López Portero (Guadalajara), Xan Sánchez (Murcia). **Juego Pokémon Link + Nintendo DS Lite** Eugenio Malmierca López (Salamanca)



The Pokémon Company
Nintendo
3+
www.pegi.info
Illust. by Ken Sugimori
POKéMON™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO
EQUIPO DE RESCATE AZUL
Desde el
10/11/2006
GAME BOY ADVANCE SP
http://pokemon.nintendo.es
NINTENDO DS lite
©2006 Pokémon. ©1995-2006. Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993-2006 CHUNSOFT. TM and ® are trademarks of Nintendo. Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL para Nintendo DS y EQUIPO DE RESCATE ROJO para Game Boy Advance son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas.



¡TE CONTAMOS CÓMO SERÁ EN DS!

¡Los Sims vuelven, pero ahora se acompañarán de una mascota que deberás cuidar y adiestrar!

Sims 2 mascotas

¿Qué mejor que una mascota virtual para seres virtuales como los Sims? En el próximo «Sims 2 Mascotas» podrás hacerte cargo de la vida del humano y también de las necesidades de su animal de compañía siguiendo una línea de juego totalmente táctil. Un nuevo reto para los miles de fans que desde hace años siguen flipando con este simulador de vida. ¡¡Estáis todos invitados al nuevo estreno, adelante!!

LO QUE DEBES SABER

- **LANZAMIENTO EN ESPAÑA:** 7 de noviembre.
- **PRECIO:** 44,95 Euros.
- **CONSOLA:** Nintendo DS (también sale en Game Boy).
- **DE QUÉ IRÁ:** Nos meteremos en la piel de un veterinario que llega a Pataburgo con la ilusión de hacerse famoso en su profesión. Además de diagnosticar y tratar a los animales enfermos del vecindario, tendremos que cuidar y educar a nuestra propia mascota.
- **NOVEDADES:** La pantalla táctil será primordial durante todo el juego pues, a través de ella, daremos órdenes a nuestro Sim, trataremos a los animales enfermos, o jugaremos con el nuestro y lo educaremos correctamente. Vete preparando dedo y puntero. Te harán falta.



La cara de concentrado del perrillo es porque está aprendiendo un nuevo truco. Qué majo.



Este será el escenario de juego. Podremos acercarlo o alejarlo con la cámara fácilmente.

¡ELEGIRÁS ENTRE GATO Y PERRO!

CREA TU SIM

Lo primero en este «Mascotas» será crear nuestro sim, masculino o femenino, y su vestuario. Podremos elegir su color de piel, su aspecto físico y su ropa, que para ser un veterinario será bastante desenfadada. Luego, la mascota: perro o gato, macho o hembra, diferentes razas, pelajes, proporción de la cabeza y el cuerpo...



Comprarle algún juguete, como esta pelota, será imprescindible para mantener a tu mascota sanote y contenta. Ooops, ¿esto no te suena a Ninten...dogs?

A la responsabilidad de hacernos cargo de la vida de una personilla virtual está a punto de añadírsele ahora un nuevo y especial aliciente: cuidar también de su mascota. Bueno, de la suya y de muchas más, ya que en este caso **nuestro sim será un veterinario novato** que llega a la ciudad con la intención de triunfar.

A **las tareas normales en cualquier juego de los sims,** es decir, cuidar sus necesidades físicas, hacer que se relacionen correctamente con los demás, y comprar una amplia variedad de productos para subir en el escalafón social, se sumarán ahora otras muy diferentes y también reconfortantes.

Pasen a la consulta

Para ganar simoleones (la moneda de curso legal para los sims) tendremos que pasar consulta cada día y **averiguar cuál es la dolencia del animal** que nos traigan. Una vez sepamos qué le pasa, podremos quedárnoslo para que reciba el tratamiento necesario, o mandarlo a la consulta de un colega veterinario si no tenemos espacio en nuestra perrera. Pero nuestro sim no se cansará nunca de los animales y, cuando termine el trabajo, tendrá ▶

¡Serás el veterinario!

DOCTOR MASCOTA

Para ganar esos simoleones que nos permitirán comprar las cosas necesarias (y muchas innecesarias) para vivir cómodamente, hay que trabajar. Por eso tendremos que aprender los pasos correctos para diagnosticar las enfermedades de los animales.



¡A LA CONSULTA!

Lo primero es dirigirnos a la sala de nuestra casa-clínica veterinaria, donde nos espera un paciente con su correspondiente sim.



LA HIGIENE

Cepillar a nuestro cliente nos servirá para saber si el animal está limpio o ha cogido parásitos. A la mayoría este paso les encanta.



EL DIAGNÓSTICO

Ahora comienza la lucha por mantener el estetoscopio sobre la cabeza del sujeto, mientras este se dedica a huir de nosotros.



EL TRATAMIENTO

Si es necesario, habrá que aplicar inyecciones al animal. Prepárate a perseguirlo, porque parece que se huelen lo que duelen esas cosas.

¡QUÉ BICHOS MÁS ADORABLES!

¡HAZ TUS MONERÍAS!

Si le dedicas un ratito al día, tu mascota podrá convertirse en un "circo ambulante". Llevándolo al patio de atrás (que lo habrá) podrás enseñarle trucos a golpe de silbato. Si lo haces al ritmo adecuado, la mascota terminará aprendiendo el significado de cada orden.







También tendremos que enjabonarlos y enjuagarlos dentro del baño. Mientras los perseguimos, claro.



Habrá variedad de complementos para mascotas, desde los jerséis rosas a cazadoras de cuero.

¡PRESUMIRÁS DE MASCOTA!

¡AL PARQUE, CAMPEÓN!

Para que nuestra mascota sea muy sociable, nada mejor que un paseo por el parque. Allí podremos hablar con otros sims fuera de la consulta y hacer amigos. Ellos también llevarán sus mascotas así que será el momento de impresionarles con las buenas maneras que le hayas enseñado a tu animal. ¿Estás listo?

Todos los pasos se darán desde la pantalla táctil. Señala un lugar en el decorado y aparecerán una serie de opciones. Bastará pinchar en una de ellas para ¡actuar!

Compra por catálogo

¡HALA, A GASTARSE LA PAGA ENTERA!

Si nos sentamos al ordenador podremos acceder al catálogo de compras, donde realizaremos pedidos de productos veterinarios, pero también de muebles y demás objetos para el doctor.



PARA TRABAJAR
Muchos de los productos disponibles serán medicamentos, accesorios o comida para nuestra mascota preferida.

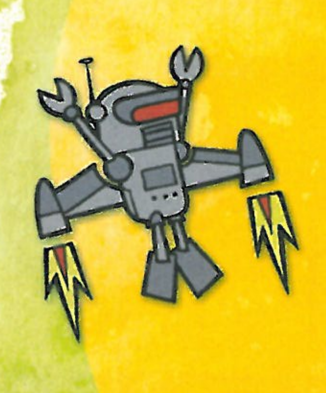


PARA VAGUEAR
También tendremos casas, muebles y adelantos tecnológicos que harán más placentera la vida del veterinario.

▶ que encargarse de su propia mascota, que podremos personalizar al comienzo de la partida. Sí, **además de crear nuestro sim, crearemos a nuestra mascotilla,** escogiendo entre **perro o gato** y retocando parámetros como el tamaño de la cabeza, el pelaje, o la longitud de la cola. Y en él deberemos volcar toda nuestra atención, puesto que **habrá que educarlo, cuidarlo y jugar con él.** Si somos buenos dueños, los trucos que le hayamos enseñado a nuestra mascota de perfectas maneras nos harán relacionarnos mucho más fácilmente con el resto de amos y mascotas que encontremos en el parque. Ya se sabe, esto de tener mascota socializa mucho

El toque DS

Y todo esto lo haremos tocando la pantalla con el puntero. **Todos los comandos se introducirán tocando la pantalla,** mientras los mandos se quedarán para ajustar la cámara. Así, si queremos que nuestro sim duerma, tocaremos la cama y el comando "dormir" que aparezca. Y para los animales, igual. Desde los tratamientos en la consulta hasta las clases de aprendizaje, todo con el puntero. ¡Será un sim perfectamente adaptado a la DS, molará todo!



club mayoral

Apúntate al Club Mayoral.
Montones de regalos, promociones y ventajas te están esperando.

¡Date prisa y consigue una de las 200 camisetas que regalamos!



Entra en la web del club y...

¡¡¡PARTICIPA!!!

Promoción válida hasta el 15 de octubre.

www.clubmayoral.com

REPORTAJE



Descubrimos todos los detalles del próximo «Tony Hawk Downhill Jam»

¡¡SALTA A LA NUEVA GENERACIÓN!!

El próximo juego de Tony Hawk para Wii y DS fue presentado hace poco en Vigo, aprovechando la celebración del 'O Marisquiño', un campeonato donde los skaters nos fliparon con sus temerarios trucos, y a su vez ellos alucinaron probando el juego. ¡Si te gusta el skate, prepárate para flipar con el título más cañero del maestro Tony!



Aquí se celebró este campeonato de skate en plena playa de Vigo. ¡Fue alucinante!

"O Marisquiño"

Durante el 4, 5 y 6 de agosto se celebró en Vigo el sexto campeonato de skate "O Marisquiño". Sí, ya lleva seis años dando caña por tierras gallegas y cada vez son más los aficionados (y curiosos) que pasan el fin de semana en la playa, admirando las proezas de skaters de todo el mundo (incluidos unos cuantos gallegos), que acuden al evento. Nosotros, aunque solo pudimos estar el sábado viendo las sesiones clasificatorias para la final, lo vivimos a tope: hicimos mil fotos, dimos mil gritos de ánimo, y aplaudimos hasta gastarnos las manos. ¡El año que viene volvemos, que fue la caña!



Además de skaters, también había por allí grafiteros que demostraron su arte 'in situ'.

En la realidad es más difícil hacer cualquier truco que en los juegos de Tony Hawk. Pero aún así, ¡no imagináis qué maravillosamente "grindaban" en "O Marisquiño"!







¡Así, así! Igualito que este atrevido skater, participante del "O Marisquiño", nos las veremos cuando juguemos con «Tony Hawk Downhill Jam» en Wii. ¡¡¡Vamos ahí "tó p'abajo" chavaleees!!!

TONY HAWK Wii

Equilibrio y precisión

La versión Wii será la más espectacular visualmente y también la más sorprendente para los habituales de la saga. De primeras, chavales, **el modo principal serán carreras.** ¡Y cuesta abajo, por supuesto! El mando de Wii te permitirá saltar y **hacer trucos en plena bajada** usando cruceta y botones (como siempre) con los que ganarás puntos de "turbo". Y para activar el "turbo" y lanzarte a tumba abierta, **tendrás que dar un empujón al mando.** Pero también, si "grindas" o haces un "lip", deberás mantener el equilibrio de tu skater balanceando el mando y tus propias manos como si fueran la tabla y sus pies respectivamente. ¡Madre, qué tortas más buenas nos vamos a dar!

[Si "grindas" o haces un "lip", deberás mantener el equilibrio de tu skater balanceando el mando Wii y tus manos como si fueran la tabla y sus pies.]







1 Ir rodando cuesta abajo no implica que no puedas saltar. De hecho, cuantos más trucos hagas por el camino, más velocidad punta podrás adquirir.

2 Si te cruzas con un rival, cuidadito porque soltarán sopapos. Claro, que tú también podrás



3 Los personajes serán de lo más variopinto. Además de Tony (el único skater real), podrás escoger a otros ocho. Y si no te gustan, siempre podrás crearte uno con la pinta que te dé la gana.

4 y 5 Un buen "grindeo" de barandilla se puede conseguir tanto en el próximo juego de Tony, como en la realidad. ¡Mira, mira, si tienen la misma pose!





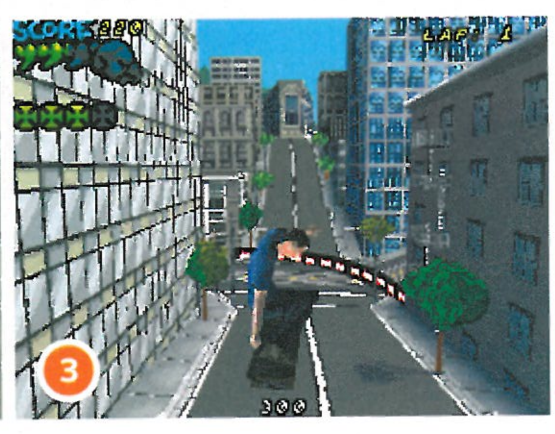
TONY HAWK NINTENDO DS

¡Vértigo a doble pantalla!

En DS la cosa también irá de "tirarse tó p'abajo a ver qué pasa", sí, solo que contará con un estilo visual basado en el "cell-shading" que nos recordará al primer Tony de DS, y también con **un mapa de cada trazado en la pantalla táctil,** para que puedas anticipar cada giro. Además, podrás **crear un skater a tu gusto rápidamente con los menús táctiles** e incorporarle las voces (que introducirás gracias al micro) que tú quieras que grite cuando se caiga o haga un truco especial. **¿Wi-Fi? Claro que lo usará,** y podrás jugar junto a tus colegas del barrio o en línea, contra gente de cualquier lugar del mundo.







① En DS también podrás pillarte al mismísimo Tony Hawk para tirarte por las cuestas abajo, además de a otros 8 skaters.

② Pero lo que más molará será hacerse un skater con pintas pelín llamativas y darse una vuelta por el mundo, compitiendo contra miles de ciber-skaters.

③ Los escenarios estarán basados en lugares reales tan distintos como las calles de San Francisco o el Machu Picchu.

④ y ⑤ ¡He aquí otra correspondencia entre la realidad del "O Marisquiño" y la ficción del próximo «Downhill Jam»! ¡"Peazo kickflip"!

⑥ En todos los escenarios encontraremos algunos atajos que nos servirán para reducir nuestros récords una barbaridad.







[¿Wi-Fi? Claro que lo usará, y podrás jugar junto a tus colegas del barrio y online, contra skaters de cualquier lugar del mundo.]



Los skaters que participaron en el campeonato también probaron la versión DS de Tony Hawk.



Nuestro enviado, Javi Domínguez, se echó un vicio y, por su cara... le molará el tema.



SUSCRÍBETE A

REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción

Y LLÉVATE ESTA INCREIBLE BOLSA POKéMON

suscríbete y consigue un 10% de descuento + Bolsa de regalo por sólo 32,30€

Sólo hay 1.000 bolsas ¡suscríbete hoy mismo!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Nintendo Acción por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo una bolsa POKéMON.



FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD | AGENCIA | DC | Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:** ○VISA ○MASTER CARD ○4B ○EUROCARD ○6000

NÚMERO **CADUCIDAD** /

Nombre/ Apellidos.................... Fecha de Nacimiento.................... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible).................... Localidad.................... Provincia ....

E-Mail: ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

¡Que emoción, Lara Croft se estrena en DS!

TOMB RAIDER LEGEND

Misterios, puzzles, escenarios exóticos y el sabor a la mejor aventura, ingredientes del nuevo Tomb Raider para DS.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- ACCIÓN / AVENTURA
- 27 DE OCTUBRE
- Compañía: **EIDOS**
- Equipo: **HUMANSOFT**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- «Tomb Rider Legend» tendrá mogollón de secretos escondidos por los niveles del juego. **Encontrarlos todos no será fácil pero abrirá la puerta a una serie de jugosos extras.**
- La versión de GameCube estaba en marcha, **pero no parece que vaya a salir en España.** No está confirmado al 100%, pero casi seguro que no llega.

POR FIN EN DS

- Es uno de los **juegos de acción más esperados** del momento en DS.



A lo largo de «Tomb Raider Legend» viviremos situaciones emocionante. ¡La vida del cazatesoros está llena de peligros, como bien sabe Larita!



LARA CROFT. Se trata de la arqueóloga más famosa del mundo con permiso de Indiana Jones. Ha protagonizado una decena de juegos y sus aventuras ya han llegado a la gran pantalla.

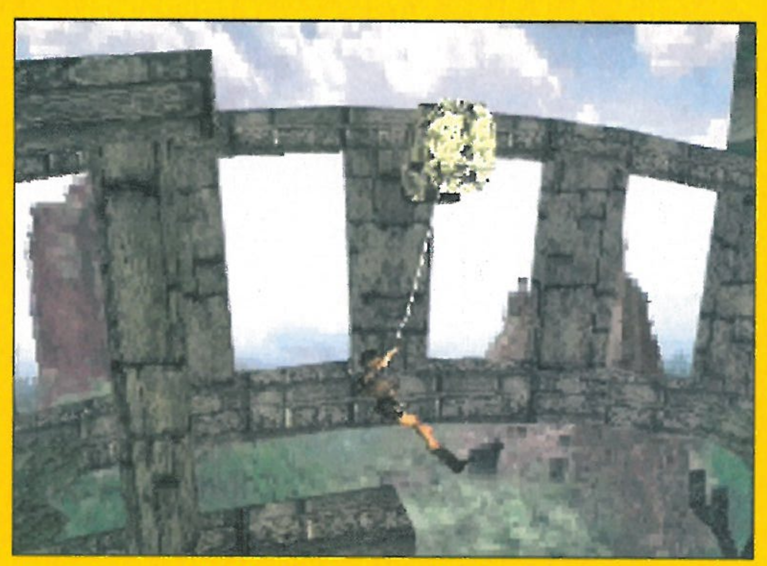
Mientras exploraba las ruinas de una antigua civilización en Bolivia, un nuevo misterio despertó la atención de Lara Croft. Debía buscar un misterioso artefacto cuyos fragmentos habían sido esparcidos por los cinco continentes. ¡Qué bien, viajar gratis por el mundo, estreno de Lara en la doble pantalla y un montón de sorpresas... todo en el mismo cartucho!

¡Saca tu billete!

«Tomb Raider Legend» **será la mejor aventura de la Croft.** Si no has tenido unas vacaciones muy viajeras, prepárate porque su nuevo juego te llevará por localizaciones de lo más exótico a lo largo y ancho del planeta: desde antiguas tumbas en Bolivia a las montañas nevadas de Nepal pasando por increíbles paisajes de Japón, Inglaterra o lugares tan misteriosos como Kazajistán. Todo lo seguiremos con un **trabajadísimo motor 3D** que presidirá el diseño del juego. Y aunque sea pronto para decirlo, porque al fin y al cabo esto es una preview, lo cierto es que **la puesta en escena será uno de los puntos fuertes** de este «Legend». Eso sí, a la hora de jugar seguirá la línea de un plataformas de avance lateral, aunque los escenarios tendrán profundidad (y podremos movernos adelante y atrás) y fases de manejo de vehículos. Estarán garantizados los niveles de **saltos muy ajustados,** con trampas, con escalada, con zonas acuáticas y en definitiva con todos los elementos que han caracterizado la saga.

Para avanzar, deberemos improvisar las soluciones. O lo que es lo mismo, **aprovecharnos del entorno o de nuestras armas** con el fin de ir descubriendo la **misteriosa trama del juego.** Puzzles, aventura, diferentes misiones, pero todo bañado por increíbles dosis de acción de **mucha, mucha acción** (y de la buena). De hecho en esta versión acabar con los malos no va a ser tan simple como pulsar un botón. Además de **seleccionar el tipo de arma que mejor** se adapte a cada situación y enemigo (por ejemplo, la escopeta siempre resulta letal a corta distancia), tendremos que **acertar al blanco en la pantalla táctil** en plan «Dead ́n ́ Furious» (¿has visto la preview de este juego?). La propuesta de doble pantalla dará a los tiroteos mucho más dinamismo, además de obligarnos a apuntar con precisión.

Como ya hemos adelantado, y además queda claro en las pantallas que os ofrecemos, el cartucho explotará a tope la capacidad técnica de la DS. Los escenarios tridimensionales ofrecerán un gran nivel de detalle, además habrá **chulísimas secuencias de vídeo**



Lara contará con multitud de artilugios para explorar las ruinas antiguas, entre ellos este garfio magnético, o incluso una PDA en la que recibir todo tipo de información.



Necesitaremos un poco de ingenio para resolver los puzzles que irán surgiendo en las distintas localizaciones del juego. Habrá que interactuar con el escenario...



DESENFUNDA... Y ¡DISPARA!

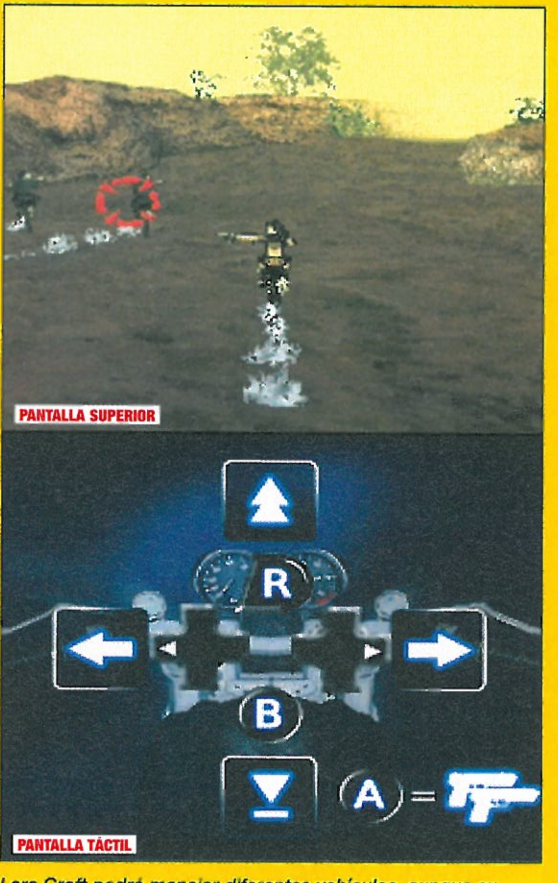
Cuando nos enfrentemos a un enemigo en «Tomb Raider Legend» tendremos que desenfundar una de nuestras armas desde la pantalla táctil. En ese momento, abajo podremos ver un primer plano del enemigo en cuestión y tendremos que poner el puntero en marcha para liquidarlo. Una forma original para aprovechar la pantalla táctil... y de paso afinar nuestra puntería.



La interesante trama del juego nos llevará a visitar medio mundo. Bolivia, Japón, Nepal... ¡Mejor prepara las maletas!



Los escenarios 3D poseerán profundidad, y podremos desplazarnos adelante y atrás, pero el avance será lateral.



Lara Croft podrá manejar diferentes vehículos, aunque su favorito es su moto. La pantalla táctil nos ayudará a pilotarla.

que se sucederán entre misión y misión, y por lo que hemos oído la banda sonora será peliculera a tope, con efectos de sonido que nos van a dejar alucinados. ¡¡Sí, colega, habrá voces digitalizadas!!

Lara **se moverá a las mil maravillas.** Sus mejores poses de las versiones "grandes", estarán a nuestra disposición. Y nos desplazaremos por los escenarios con fluidez y agilidad, que buena falta nos hará (no va a ser cosa fácil).

En la pantalla táctil podremos elegir arma, acertar al enemigo con el puntero cuando estemos en modo disparo, acceder a un monitor de información con objetivos, equipo... y controlar el movimiento de los vehículos. ¿Más usos? Bueno, lo descubriremos en la review, aunque seguro que habrá sorpresas.

Hablando de extras, este «Legend» vendrá cargado hasta los topes. Habrá **trucos, vídeos, 6 minijuegos** para compartir, récords, diseños de personajes... en fin, la guinda a un pastel que promete hacernos pasar un otoño de lo más dulce. Y es que por aquí somos muy fans de la Croft.

TAMBIÉN PARA TU GAME BOY



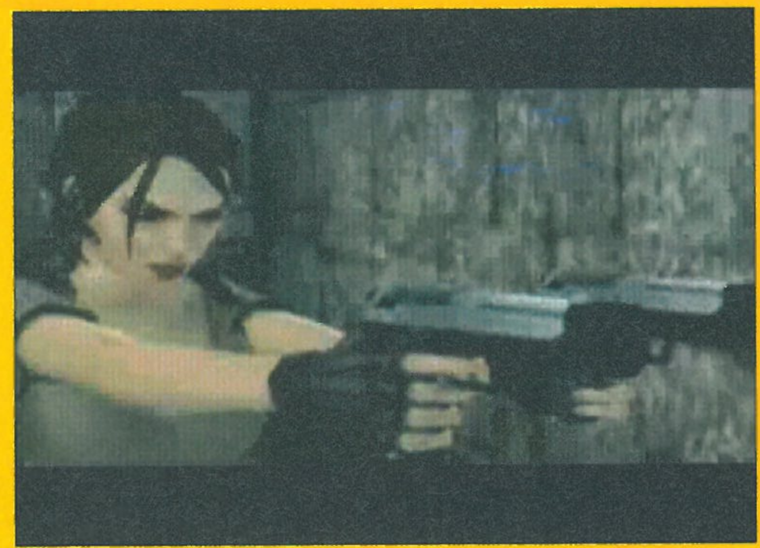
SI AÚN NO TIENES UNA DS, TRANQUILO, PODRÁS VIVIR LAS AVENTURAS DE LARA EN TU GAME BOY. La versión de GBA incluirá los mismos niveles que su hermana mayor con un desarrollo muy dinámico en plan avance lateral. Las secuencias de video de la versión DS serán sustituidas por unas escenas estilo cómic que lucirán de maravilla en la portátil. Jugable y espectacular.



El desarrollo de la aventura se volcará en la pantalla superior. La táctil será para elegir arma, recibir información del juego y disparar a los enemigos.



Los movimientos de Lara serán ágiles y fluidos. Con el complejo trabajo gráfico, resultará ejemplar ver cómo obedecerá la Croft a nuestros controles.



Las secuencias de vídeo, que salpicarán la aventura continuamente, y la banda sonora, peliculera a tope, crearán una ambientación excepcional.

¡GUAU, CÓMO MOLA KARIMA ADEBIBE!

LARA, EN CARNE Y HUESO

Karima Adebibe, la nueva modelo que da vida a Lara Croft, es una preciosa inglesa de 20 años. Sepamos algo de ella.




Nintendo Acción. Qué significa Lara Croft para ti?
Karima. Es un modelo de fuerza y belleza. Una versión femenina e independiente de Indiana Jones.
NA. ¿Eres aficionada a los videojuegos?
K.A. Uno de los primeros videojuegos que jugué con mi hermana fue «Tomb Raider», éramos absolutas fan del juego.
NA. ¿Cómo te sentiste al saber que ibas a ser la nueva cara de Lara Croft?
K.A. Probablemente ha sido el momento más emocionante de mi vida. Recuerdo el último día de audiciones, había mucha competencia y sabía que la decisión final iba a ser difícil. Estaba tan ansiosa cuándo recibí la llamada que casi no podía creerlo cuando me anunciaron que iba a ser la nueva imagen de Lara Croft.
NA. Confiésanos algún secreto, Karima...
K.A. Cuando era pequeña y vivía en Marruecos solía coger escarabajos en la playa y comérmelos. Puajjjj, qué asco.
NA. ¿Qué tres cosas te llevarías a una isla desierta, Karima?
K.A. Pues, la verdad, una crema para Sol con factor de protección 50, cepillo de dientes y por supuesto, mi Nintendo DS.

REVISTA OFICIAL



PRESENTA

LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKéMON



228 PÁGINAS

EDICIÓN ESPECIAL PARA POKéMON ESMERALDA, DONDE ENCONTRARÁS:

- **Fichas con datos secretos**
  El tipo, su habilidad, grupo Huevo, ataques, localización... de los 221 Pokémon de la edición Esmeralda.
- **Los movimientos**
  En cada Pokémon, movimientos tutores, ataques y todos los que aprenden en la guardería.
- **Máquinas Técnicas y Ocultas**
  Una lista completa, con todos sus nombres y tipos. Imprescindible.
- **Y un carnet de Maestro**
  Sólo los mejores entrenadores son recompensados con este carnet.

¡¡GRATIS!!

¡PÓSTER GIGANTE!

CON TODOS LOS MAPAS COMPLETOS Y EN DETALLE DE LA REGIÓN KANTO.

¡¡Un libro indispensable para convertirse en el mejor entrenador!!

¡BÚSCALO EN TU QUIOSCO EL 28 DE SEPTIEMBRE!

¿Te apetece una fiesta multijugador en tu DS?

CRASH BOOM BANG!

El genial Crash se estrenará en DS con un juego de minijuegos... ¡al más puro estilo «Mario Party»!

DATOS DEL JUEGO
- NINTENDO DS
- MINIJUEGOS
- OCTUBRE
- Compañía: **VIVENDI UNIVERSAL**
- Equipo: **DIMPS**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1-4**

ADEMÁS SABEMOS QUE...
- «Crash Boom Bang» permitirá **coleccionar una gran cantidad de objetos e intercambiarlos** con nuestros amigos a la vez que **chateamos, hasta 4 personas a la vez,** desde el "Cuarto de Crash".
- **Todos los minijuegos** se controlarán usando la pantalla **táctil** o el **micro.** ¡Va a usar las funciones DS a tope!

¡ANTES QUE MARIO!
- Crash trae **la primera party en DS,** por si al bigotes se le había olvidado.





Los escenarios o "tableros" en los que jugaremos lucirán muy bien en 3D. La pantalla táctil ofrecerá una practica vista general.



La mayoría de los minijuegos harán un uso constante del lápiz táctil, así que practica para ser el más rápido y... ¡dale caña!



Algunas casillas del tablero esconderán eventos especiales que se activan al caer en ellas. ¿Qué ocultarán esos huevos?

La nueva aventura de Crash Bandicoot no será otro de los juegos de plataformas a los que ya nos tiene acostumbrados. En esta ocasión, para salvar el mundo del doctor Neo Cortex, vamos a tener que **competir contra 3 amigos a lo largo de una serie de "tableros",** como si de un «Mario Party» se tratase. Nos va a tocar recorrer desiertos, ciudades, volcanes y hasta el fondo del mar mientras superamos **un sinfín de minijuegos** para demostrar que somos los auténticos reyes de la fiesta y, de paso, arruinamos los planes "dominamundos" del malvado doctor.

¡CRASH QUIERE JUGAR EN TU DS! Y debutará con un "party-game" que te permitirá manejar al Crash o escoger entre otros 7 personajes.

Multijugador puro y duro

«Crash Boom Bang» incluirá un **modo aventura para un solo jugador** en el que iremos avanzando por los tableros a la vez que vamos descubriendo la historia a través de imágenes estáticas. Pero casi todo el potencial de este cartucho estará en el **modo multijugador para 4,** en el que cada partida será realmente una fiesta. Una vez elijamos un personaje y un escenario, saltaremos al tablero, listos para competir. A lo largo de la partida nos encontraremos con multitud de originales minijuegos que nos van a hacer soltar bastantes carcajadas. Ya sea golpear a un topo cuando asome la cabeza por un agujero o ganar una carrera compitiendo dentro de una bola, **todos los minijuegos se controlarán con el lápiz táctil** o, en casos bastante contados, con el micrófono. El movimiento por el "tablero", **lanzando el dado,** también tendrá una gran importancia. Determinadas casillas activarán

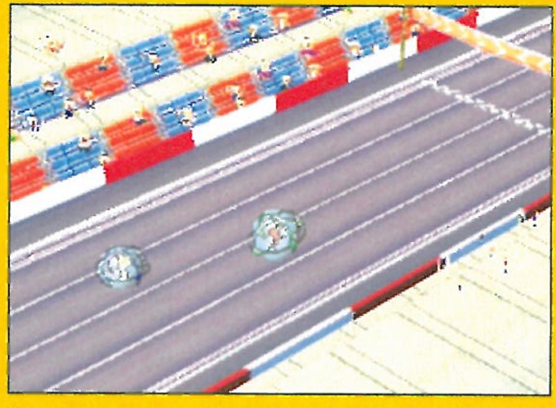

El micrófono será protagonista en algunos minijuegos; en éste, sin ir más lejos, ganará el que consiga inflar primero su globo, a golpe de pulmón.


Los minijuegos derrocharán imaginación. Fijaos, aquí tendremos que ser los primeros en golpear al personaje que asome su cabeza por uno de los agujeros.



DIVERSIÓN PARA 4 JUGADORES

Los minijuegos de 4 jugadores serán una auténtica locura si nos juntamos con amigos. Los piques y gritos estarán a la orden del día y es que, aunque te lo vas a pasar en grande jugando solito, ten por seguro que la diversión se multiplicará cuando te reunas con 3 amigos. Algunos juegos, como el "tragabolas" de la pantalla, serán una oportunidad perfecta para compincharse contra un jugador.


Cuando no nos toque participar en algún minijuego podremos realizar apuestas y, con algo de suerte, ganar manzanas extra.


Golpear una bola lo más lejos posible. Ese será el reto de Crash en este minijuego. Te hará falta maña y muchos reflejos.



Para montar un bólido de carreras necesitarás una serie de piezas de un color determi... ¡Corre, que las ponen los otros!

distintos eventos, según el escenario, que nos trasladarán a nuevas zonas y, en general, pondrán la cosa más "calentita". Además, cada jugador comenzará con una serie de **objetos que podrá utilizar en cualquier momento,** lo que añadirá un toque estratégico muy en la línea de «Mario Party» que hará que las partidas no se decidan hasta el último turno.

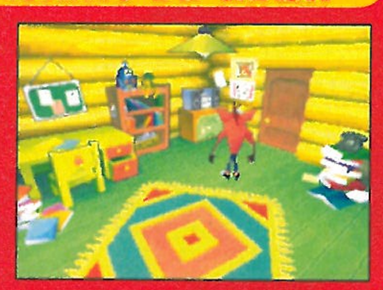
¡Más cositas, más!

Según vayamos ganando tableros y avanzando en la aventura en solitario, nos haremos con **objetos que podremos intercambiar con los amigos** para completar nuestra colección, lo que alargará la vida de un juego que, ya de por sí, ofrecerá diversión multijugador para largo.

Queda por ver si los minijuegos serán suficientemente adictivos o si tendrá la variedad a la que nos tiene acostumbrado el amigo Mario, pero, de momento, este «Crash Boom Bang!» se perfila como un **serio candidato para convertirse en uno de los juegos estrella en las reuniones de amigos** de los próximos meses. ¡A ver si lo peta!

EL DIVERTIDO CUARTO DE CRASH

NO SERÁ «ANIMAL CROSSING», PERO TAMBIÉN PODRÁS INVITAR A TODOS TUS AMIGOS. Dentro de tu cuarto, además de cambiar las opciones del juego, de chatear con nuestros invitados o de hacer diseños, tendrás la posibilidad de intercambiar objetos con cualquier colega. Este intercambio será indispensable para completar la extensa colección de objetos del juego.



¡Prepárate para darle al coco a golpe de canica!

ACTIONLOOP

Atrévete con el último puzzle de DS, que mezclará habilidad e ingenio a partes iguales.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- PUZZLE
- OCTUBRE
- Compañía: **NINTENDO**
- Equipo: **MITCHEL**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1-2**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- «ActionLoop» contará con **99 niveles** en el modo "Challenge", **60 misiones** en el modo "Quest" y un gran número de retos en el modo "Puzzle". ¡Vas a ver bolas hasta en la sopa!
- Gracias al multijugador diseñado para 2 usuarios, podremos vernos las caras con un amigo **utilizando 1 ó 2 cartuchos.**

REVISIÓN DEL PUZZLE

- Está basado en un arcade de los 90, pero el **control táctil** le ha dado la vida.



¿Listo? Es fácil. Arrastra la bola desde el dispensador a la cola para eliminar las canicas antes de que lleguen al agujero final.





Cuanto más avanzados sean los niveles, más difícil resultará alcanzar determinados puntos del carril y eliminar ciertas bolas.

El modo "Quest" será la salsa del juego. Cada una de sus 60 misiones tendrá un nuevo tablero y propondrá un nuevo reto.



LAS CANICAS. «ActionLoop» basará su sistema de juego en las propiedades magnéticas de estas canicas tan especiales. Las que son del mismo color se atraen entre sí como por arte de magia.

Está claro que la DS, con su pantalla táctil y demás funciones chachis, es ahora mismo la mejor opción para desarrollar juegos de puzzles. Así, siguiendo la estela de buenos ejemplos como «Polarium», «Meteos» o «Tetris DS», le toca el turno al colorista «ActionLoop».

Un puzzle de habilidad

En «ActionLoop» nuestro objetivo será **eliminar una ristra de canicas** que van rodando por un carril antes de que lleguen al agujero del final. Para ello tendremos nuestro propio "dispensador de canicas", desde el que podremos **lanzar las bolas** que vaya generando **con un rápido trazo de puntero.** Al juntar **3 canicas del mismo color, desaparecerán,** por lo que no sólo habrá que pensar deprisa, sino también ser certero con el puntero para lanzar la bola al lugar deseado. Pero esta no será la única particularidad de las canicas, resulta que también **se atraerán entre ellas si son del mismo color.** Cuando juguemos podremos sacar ventaja de esta propiedad magnética para **crear combos y limpiar rápidamente el carril** en los niveles más complicados del juego. Una mecánica muy sencilla pero que enganchará como todos los buenos puzzles. Porque, divertir, seguro que lo consigue, y más si tenemos en cuenta que dispondrá de **3 modos de juego** diferentes: desde el clásico arcade en el que tendremos que sobrevivir el mayor tiempo posible, hasta el "Puzzle" para estrujarnos las neuronas a tope, pasando por el prometedor **multijugador.** Si crees que puedes pensar lo suficientemente rápido a la vez que disparas canicas con precisión, éste es tu juego.



A TOPE CON EL MODO "PUZZLE"

«ActionLoop» incluirá un modo "Puzzle" en el que tendremos unas canicas limitadas de un color fijo, y tendremos que utilizarlas en el lugar apropiado para limpiar la pantalla. Los primeros serán sencillos, pero cada vez tendremos que pensárnoslo más para completar los complicadísimos niveles superiores. ¡Menudo desafío!

¡Las gamberradas volverán a tu Game Boy!

SHINCHAN 2

Sinosuke protagonizará una nueva aventura, esta vez en un loco parque de atracciones.

DATOS DEL JUEGO

- **GAME BOY ADVANCE**
- **PLATAFORMAS**
- **OCTUBRE**
- Compañía: **BANDAI**
- Equipo: **BANPRESTO**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- «Shinchan contra los muñecos de Shock Gahn» **está basado en un cortometraje** de su último DVD 'Shinchan: Perdidos en la jungla'.
- **Este personaje nació en 1991 de la mano de Yoshito Usui** y, un año más tarde ya tenía su propia serie de animación, que de momento cuenta con más de 400 capítulos.

QUE NO FALTEN RISAS

- **La gran baza de Shinchan es el humor,** y lo seguirá siendo aquí.



Los primeros escenarios recrean las estancias que más suenan de la serie, como este recorrido por la casa de la familia Noara.



Además de prestarnos su ayuda cuando la necesitemos, los amigos de Shinchan aparecerán por ahí para informarnos.



También tendremos jefes finales a los que combatir con nuestros poderes. Los rayos de Ultrahéroe se encargarán...



Bochán se queda estupefacto ante el nuevo disfraz de Shinchan. Y es que no se ve a menudo una ardilla voladora con esa cara.

EL ÉXITO A LOS SEIS AÑOS. *El éxito de Shinchan está presente en muchos sectores. Además de triunfar en la tele, ha protagonizado varios largometrajes, e incluso ha vendido 40.000 copias de su disco "Las canciones de Shinchan".*

Nuestra GBA seguirá estando muy viva mientras gente tan simpaticota como la familia Noara protagonice nuevas aventuras. En esta ocasión se han liado con un tal Shock Gahn, que pretende hacerle la pascua al mundo con un engañoso parque de atracciones y su **ejército de juguetes malvados.**

Un montón de "Shinchanes"

Y el encargado de hacerles frente será el pequeño Shinchan en cualquiera de sus múltiples facetas. El chaval volverá a **disfrazarse de lo que haga falta** para poder superar los diferentes escenarios que forman el parque temático. Así, volveremos a ver disfraces de Ultrahéroe con sus rayos, planearemos vestidos de ardilla voladora, y haremos el payaso vestidos de elefante, por ejemplo.

Al igual que en el título anterior no estaremos solos en el largo camino hasta Shock Gahn, sino que contaremos con el apoyo de los personajes secundarios de la serie. Si en la ocasión anterior era la familia la que arrimaba el hombro, esta vez serán todos los **coleguitas de Shinchan** los que pondrán su granito de arena y ayudarán a su amigo con movimientos especiales.

Pero lo que seguro tendremos es una **buena ración de plataformas, pequeños puzzles,** enemigos normales y de los gordos, y humor, **toneladas de humor desenfadado y gamberro** como sólo Shinchan sabe hacer. Los fans de la serie ya pueden ir ahorrando unos eurillos, porque no se lo pueden perder.



EL TENDERETE DEL CERDO

Allá en los confines del escenario, donde sólo los mas hábiles podrán llegar, nos espera un gorrino tuerto. Ya, no parece un premio muy apetecible, pero es que el cochino será el único que nos podrá vender apetitosos ítems de ayuda que nos salven de palmar antes de tiempo, con el consiguiente disgusto.

PREVIEW

¡Por fin vas a saber quién es Spyro!

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

Spyro tiene una cita con Nintendo DS en la que nos descubrirá sus orígenes en una flipante aventura.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- PLATAFORMAS
- 10 DE OCTUBRE
- Compañía: **VIVENDI GAMES**
- Equipo: **AMAZE ENTERTAIMENT**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- Va a incorporar vídeos con **animaciones 3D, y además con voces,** en los que veremos la evolución de Spyro y tendremos oportunidad de conocer a todos sus amigos.
- Será **el juego de Spyro que más tipos de ataque presente,** ¡veremos incluso giros voladores y luchas cuerpo a cuerpo desde bien cerquita!

EL USO DE LA TÁCTIL

- La táctil será uno de los **puntos fuertes** de este prometedor juego.



Podremos interactuar con el escenario usando el puntero para, entre otras cosas, acceder a zonas de otro modo inaccesibles.



Nos toparemos con los amigos de Spyro, que irán desvelando parte de su historia y darán consejos para avanzar en el juego.



Los dragones seguirán muy presentes. Y no podremos perderles la pista si queremos que indiquen el camino correcto.



SPYRO. Volverá a las andadas en un título que va a derrochar originalidad y ¡mucho fuego! Este «Nuevo comienzo» dará un soplo de aire fresco al "plataformeo".

Nuestro dragón favorito hará una nueva aparición en DS muy pronto, así que todos los fans de Spyro estamos de enhorabuena puesto que, además de ser **un juego absolutamente original,** romperá con la idea de que un plataformas no puede ser a la vez táctil.

Un Spyro muy serio

Spyro ha madurado y, como es normal, desea **saber todo acerca de sus orígenes.** Descubrir, entre otras cosas, por qué crece tan lentamente y por qué sólo puede planear y no es capaz de volar como los demás dragones de su especie.

Todo **comenzará como el típico plataformas** de Spyro, pero a medida que vayamos avanzando la cosa irá complicándose. Encontraremos perlas que podremos usar para ir desbloqueando las **12 nuevas y flipantes habilidades** en forma de combos mágicos que permitirán a Spyro a acabar con sus enemigos. Uno de ellos nos permitirá, por ejemplo, **barrer con un puñado de enemigos a la vez, lanzando una enorme llamarada** de fuego múltiple. Además, por primera vez en un juego de Spyro, muchas de **las peleas cara a cara,** donde deberemos utilizar estas habilidades, **se verán desde cerca.** ¡Para que flipes cada dos por tres! Otra de las novedades que incluirá es que, al pinchar con el puntero sobre un enemigo, sabremos de inmediato **lo que le queda de vida** además de una pequeña descripción suya. Así lo tendremos "fichado" y podremos **consultar las habilidades que más daño le hagan a cada uno** para acabar con ellos en un abrir y cerrar de ojos.

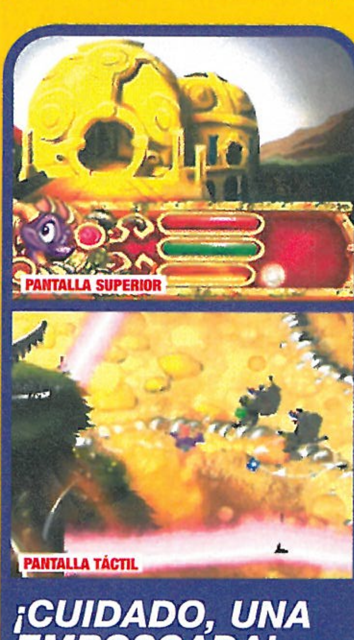
Pero lo más interesante es que en



Encontraremos enemigos de todo tipo. Este bicho, por ejemplo, nos lanzará bombas, y tendremos que relanzárselas con el puntero ¡para que pruebe su propia medicina!



La calidad de las animaciones y en general de los gráficos serán brillantes. ¿¡Habéis visto que "peazo fogonazos" suelta el dragoncito!?

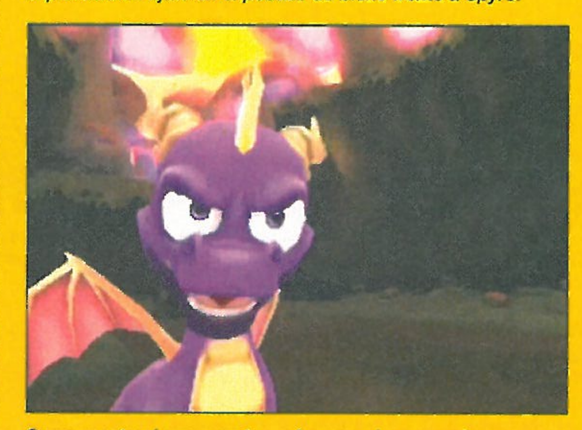


¡CUIDADO, UNA EMBOSCADA!

En muchas ocasiones aparecerán desde el suelo, unas barreras luminosas que te impedirán el paso hasta que cumplas un objetivo concreto. Por norma general, ese objetivo será derrotar a ciertos enemigos usando los golpes de Spyro o derribándolos con el puntero. Y deberás ser ágil también con la cruceta, ya que el perímetro a veces no será tan grande como te gustaría.



El juego estará plagado de grandes retos. Y no sólo de exploración... fíjate en el pedazo de bicho frente a Spyro.



Spyro mostrará unos gestos más expresivos en este nuevo título. ¡Con esta cara de mosqueo, cualquiera se mete con él!



Con las perlas que encontremos en el juego podremos desbloquear nuevas mejoras y habilidades para Spyro.

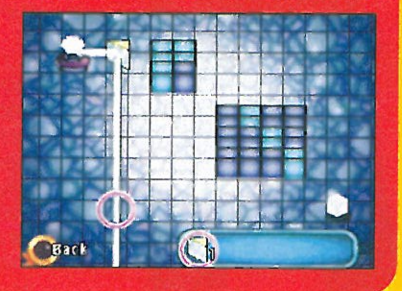
este «Nuevo Comienzo», **la pantalla táctil va a estar bien presente a lo largo de todo el juego:** con el puntero eliminaremos setas gigantes, rastrojos de árboles... y en muchos de ellos encontraremos escondidos ítems en forma de cristales. **Cristales que podremos ir recogiendo también con el puntero** y que nos servirán para que Spyro pueda recuperar vida, escupir llamaradas de fuego o mejorar su protección ante los ataques de los enemigos. Quienes, por cierto, la mayor parte de las veces **aparecerán de repente, en plan emboscada,** al tiempo que unas barreras nos impedirán escapar de la zona hasta que acabemos con ellos.

¡Para ponerse morado!

El juego incluirá también varios **puzzles que deberemos resolver para seguir con la aventura,** pero además habrá otros 14 ocultos que estarán disponibles en el menú principal a modo de **minijuegos extras.** Las buenas animaciones pondrán la guinda a este título, que posiblemente se convierta en uno de los indispensables para nuestra DS.

Y PARA REMATAR, UNOS PUZZLES

VAS A ENCONTRARTE CON UN MONTÓN DE PUZZLES DURANTE LA AVENTURA. Muchas veces será necesario que resuelvas algunos puzzles, en los que solo tendrás que usar el puntero, para que los portales sellados con barreras se abran y Spyro pueda continuar así con su historia. Además, no te lo pierdas, que habrá varios puzzles más por desbloquear, ¡un total de 14!



Acción brutal en exclusiva para tu DS

DEAD 'N' FURIOUS

Disparos, zombis y mucha caña es el cóctel que ofrecerá este juego, una aventura para jugones mayorcitos.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- ACCIÓN
- OCTUBRE
- Compañía: **VIRGIN PLAY**
- Equipo: **DREAM ON STUDIOS**
- Origen del Juego: **FRANCIA**
- Jugadores: **1-2**

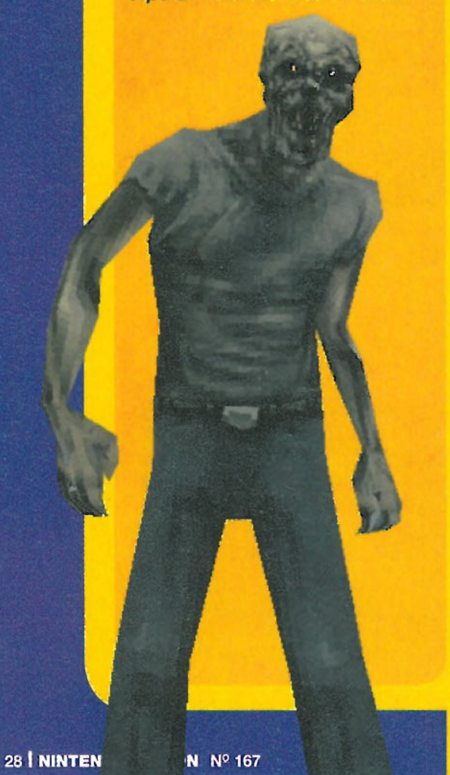
ADEMÁS SABEMOS QUE...

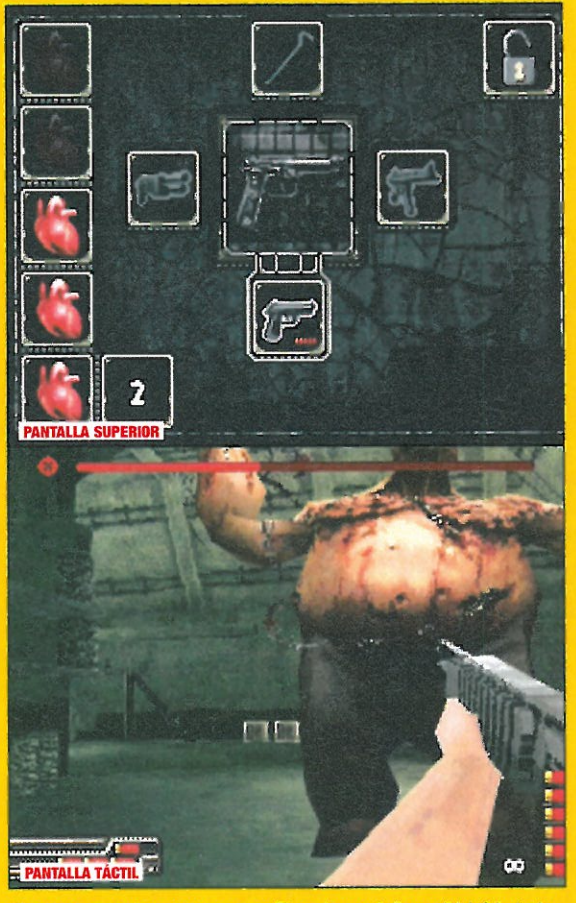
- El juego será **distribuido a nivel mundial por la compañía española Virgin Play.** Un reto soberbio que la empresa afronta con máxima ilusión.
- El juego incluirá un **modo Wi-Fi cooperativo para dos jugadores,** con el que disfrutaréis a tope. Aún no sabemos si bastará con un solo cartucho o necesitaréis dos tarjetas.

PARA MAYORES

- El juego tiene un ritmo endiablado, pero también **sangre en pantalla.**

¡QUÉ FEOS, LEÑE! Claro que de eso se trata, de asustarnos. Este será uno de los zombis más normalitos de «Dead 'n' Furious», la clase media. Pero dentro esperan otros aún más temibles.





El puntero será tu única arma. Toca la pantalla y allá irá la bala. La pantalla de arriba quedará para armas y vidas.



Los enemigos serán bastante variados, nos enfrentaremos a todo tipo de criaturas mientras escapamos de la prisión.



Se retuercen, avanzan arrastrándose, pero son perseverantes, y necesitarán unos cuantos disparos para caer ante nosotros.

No mires para atrás, no respires, no relajes tus músculos. ¿Sientes la adrenalina recorriendo hasta el último poro de tu cuerpo? Si descansas, eres hombre muerto. **Hay tanto zombie a tu alrededor que hasta tú mismo creerás a veces haberte convertido** en uno de ellos. Una vez que hayas conectado «Dead 'n' Furious» en tu DS, sólo tendrás ojos para ellos y manos para el puntero. Y aún así...

¡Te comerán los zombis!

La historia de «Dead 'n' Furious» empezará en una prisión donde cumples condena por algo que, según parece, no has hecho. Así que tener la oportunidad de escapar te llenaría de alegría si no fuera porque los que han dejado las puertas abiertas no son precisamente tipos de carne y hueso. Algo gordo ha pasado en el penal, está claro; lo deduces porque nada más sacar la cabeza de tu celda, un par de andrajosos zombis quieren pedirte que te unas a su causa. En ese momento, tú, el jugador que está con su DS tan tranquilo, pasarás a ser él, o sea, el protagonista de la acción: la **perspectiva será en primera persona y sólo verás tus manitas,** con sus armas, en la pantalla táctil. **El avance por los escenarios será automático,** de forma que tu misión consistirá en **disparar, disparar y disparar "punteando" sobre los enemigos.** Ah, sí, y también deberás recargar el arma. Ojo, "very important". La **munición habrá que recargarla** con un movimiento de puntero (trasladar las balas desde la esquina derecha a la izquierda) y el tiempo que inviertas en esta operación será clave para que ningún zombi te ponga las manos encima y te haga pupita.

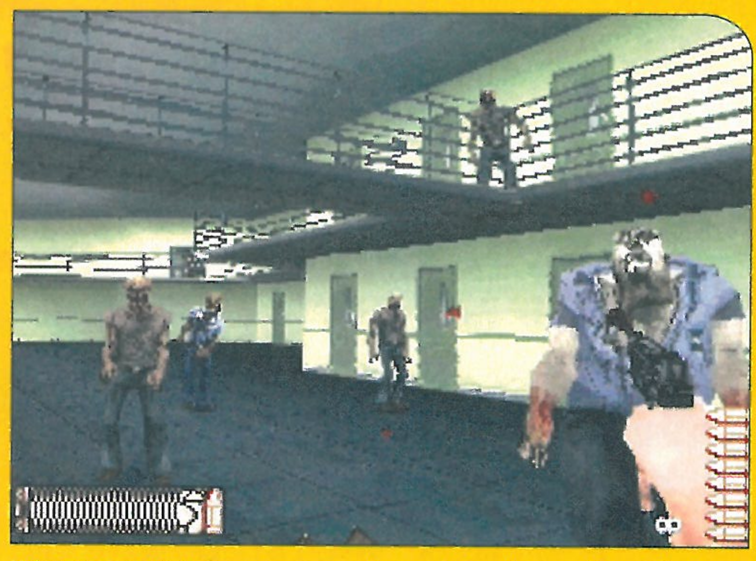
El arma con el que te enfrentes a la peña también influirá lo suyo. **Empezarás con una pistola** que podrás ir potenciando, y a medida que avances podrás hacerte con hasta **cuatro armas diferentes** e intercambiarlas en cualquier momento siempre que cuentes con munición. Encontrarás **ítems,** como corazones o balas, repartidos en cajas en las fases; estate atento para disparar en cuanto las veas, o la recompensa pasará de largo.

Buen saborcillo a cine

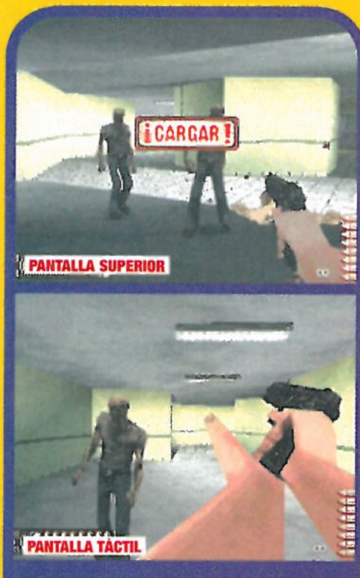
A pesar de lo simple del esquema de juego, nunca perderás la tensión en «Dead 'n' Furious». El paso por la fase estará **rodeado de misterio,** porque los zombis pueden plantarse de repente ante ti o hacer algo



Los zombis atacarán en manada. Y más vale que tengas el arma siempre a tope de munición, porque de lo contrario te van a "arañar" más de una vez.



Habrá que ser estratega y no ponerse a disparar sin ton ni son por la pantalla. La clave estará en acabar antes con los enemigos que estén más cerca.



¡CARGA, CARGA TU ARMA!

Recargar el arma será una de las cosas más importantes del juego. El cuándo y la forma de hacerlo serán claves. Tendrás que arrastrar la munición hasta el cargador. Y deberás tener en cuenta que nuestro héroe amartilla el arma, operación en la que invierte unos valiosos segundos. Por eso tendrás que procurar llevar el arma siempre a punto, o no sobrevivirás a los ataques en manada.



Con las armas más potentes, la munición se irá enseguida. Pero eso sí, despejarás la pantalla en un "plis".



Los jefes finales te pondrán los pelos de punta, pero tú no te dejes avasallar, y localiza sus puntos débiles.



Ay, me han dado. ¡Menudo "arañazo"! Mucho ojito porque en este juego te puedes quedar corto de vidas en instantes.

inesperado (algunos te lanzarán la cabeza desde lo alto), además tendrás la sensación de que **la cámara explora por sí misma,** tiene vida propia y va "desplazándote" por los escenarios para que nunca puedas quitar ojo de la pantalla. Un poco peliculero, sí, porque además habrá diferentes secuencias de vídeo que nos irán poniendo en situación.

Al terminar cada nivel, una pantalla de "estadísticas" reflejará la puntería y un dato algo más morboso: **la parte del cuerpo de los zombis más "castigada".** Eso nos sirve para avisaros de que «Dead 'n' Furious» no es precisamente un juego de flores y saltos. Se trata de disparar sobre zombis (como en Resident Evil, vamos), de forma que aunque haya sangre y partes del cuerpo despedazadas, total, es de zombi. Pero vaya, ojito con los más pequeños, estáis avisados que esto no es para vosotros.

Dicho esto, por aquí nos retiramos a seguir eliminando zombis. Que este arcade nos tiene enviciados. Os contaremos mucho más en la review del próximo número.

CUALQUIER ARMA ES BUENA

EN TOTAL PODRÁS UTILIZAR CUATRO ARMAS DIFERENTES. Empezarás con la pistola, que podrás ir mejorando a base de ítems, y luego podrás hacerte con un rifle, una ametralladora y este gancho tan impactante que aparece en la pantalla. Será el único con diferencias en el manejo ya que, en vez de tocar al zombi, deberemos deslizar el puntero hacia donde queramos pegar el "ganchazo".



¡LLEGA EL NAVEGADOR DE OPERA PARA DS Y DS LITE!

¡¿Quieres acceder a Internet de la manera más original y cómoda?!

¡¡NAVEGA CON TU DS EN 3 PASOS!!

¿Eres de los que juega a «Mario Kart DS» por Internet hasta las tantas de la mañana? ¿Te pasas horas viendo los videos de los récords mundiales de «Tony Hawk American Sk8land»? Pues en breve vas a poder hacer muchas más cosas con tu DS y tu conexión Wi-Fi porque Nintendo y Opera nos van a abrir las puertas al escenario más extenso y cambiante jamás diseñado: ¡vas a tener todo Internet en tus manos!

LO QUE DEBES SABER:

- **A LA VENTA:** El viernes 6 de octubre.
- **PRECIO:** 30 Euros.
- **QUÉ NECESITAS PARA NAVEGAR:** Una DS original o DS Lite, una conexión Wi-Fi (con un router Wi-Fi o el conector USB de Nintendo o la de una Zona ADSL de Telefónica) y los dos cartuchos del «Navegador para Nintendo DS».

1. ¡DONDE QUIERAS!

Lo importante de poder navegar con tu DS es que lo puedes hacer... ¡en cualquier sitio! Y además ponerte bien cómodo, si te da la gana.

Cómodo y fácil

Tengas la conexión Wi-Fi que tengas, si ya la configuraste para poder jugar en línea con tu DS, no vas a tener que tocar nada. Te bastará con meter los cartuchos del navegador en tu DS, como si fueran un juego más, y en unos instantes... ¡hala, estarás conectado a la red de redes! Por supuesto, también funcionará con el adaptador USB de Nintendo en tu PC y en los lugares donde veas carteles de "Zona ADSL" de Telefónica.



2. ¡APRENDE A NAVEGAR AL ESTILO DS!

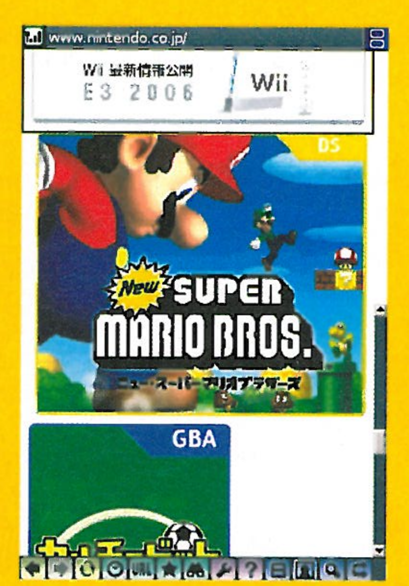
Uno está acostumbrado al ratón, el teclado y tal, pero en DS... en DS no vas a tener más que coger el puntero e ir tocando en la táctil los iconos y enlaces que te interesen. Si quieres saber lo que es navegar a toda pastilla, ¡aprende cómo se hace en una Nintendo DS!

Con dos pantallas

El navegador te muestra Internet **como tú quieras, dentro de las 3 posibilidades** que ofrece: a doble pantalla continua, con un zoom arriba o con un zoom abajo. Y si además te parece que se ve demasiado grande o pequeñito todo, puedes elegir entre **varios niveles de zoom para la vista general;** desde un 50% hasta el máximo, el 150% del tamaño original.

El puntero

Con él puedes **subir y bajar por la página.** Pero también, eligiendo el modo de vista con zoom, podrás mover una ventanita por toda la página y **resaltar lo que te interese ver ampliado.** Además hay una **barra de herramientas** con iconos, para ir más rápido aún: favoritos, atrás, etc...



Vista general Utiliza ambas pantallas para que puedas ver toda la página.



Zoom arriba El puntero sirve para resaltar la parte de la web que te interese.



Zoom abajo Útil cuando quieres pulsar los links en la zona seleccionada.

3. ¡A DIVERTIRSE!

¿Preparado?, ¿listo?... ¡hala, navega, navega! Puedes visitar tus páginas favoritas, participar en foros, mandar e-mails a colegas...



Utilizas un teclado virtual

Cuando pulsas el icono "URL" en el navegador, **aparece un teclado virtual para que introduzcas la dirección** que quieras y que luego, por supuesto, puedes **añadir a tus favoritos.** ¡Ah!, y también, si lo prefieres, puedes **escribir a mano,** como en «Brain Training».



Toda la Red a tu alcance

A partir de ahora, vas a tener **un mundo de información y entretenimiento** en tus manos. Con tu DS vas a poder mirar las **últimas noticias, participar en foros,** visitar www.nintendo.es por si los regalos... Soportará los formatos HTML, XHTML, DOM, CSS, SSL 2.0, 3.0 y TLS.

¡FUNCIONA CON DOS CARTUCHOS!

En realidad, también podría haber funcionado con uno, pero entonces la falta de memoria habría provocado que solo pudiéramos ver páginas "ligeritas", que no incluyeran casi imágenes. Por eso, **además del programa navegador en sí, que está en la ROM de la tarjeta DS, se incluye en la misma caja un cartucho de GBA, que hará de memoria RAM extra.**



¡Tu DS a plena potencia! La compañía Opera ha desarrollado un navegador que aprovecha toda la capacidad técnica de Nintendo DS.


POWER
RESET
EJECT
Wii
POWER
A



¡Avanzamos más de 20 bombazos!

¡ES HORA DE JUGAR CON Wii!

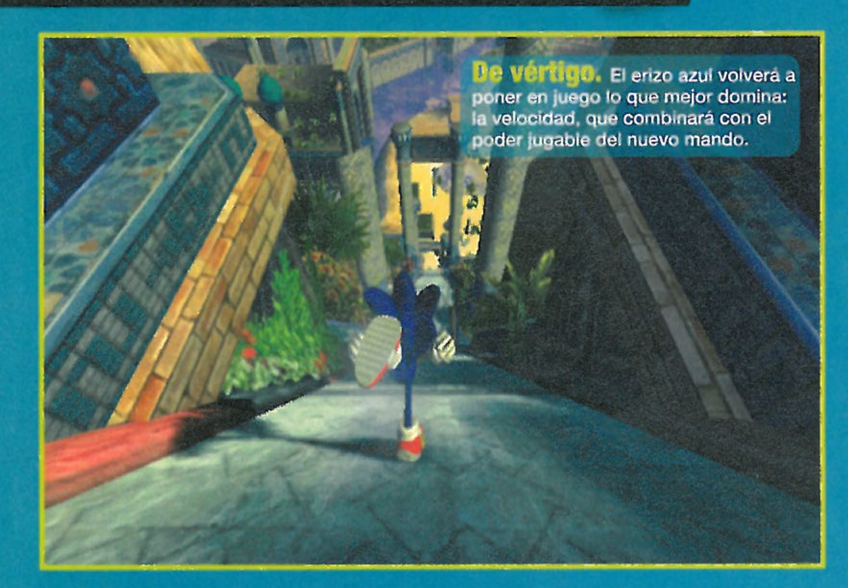
Ya está decidido. Fecha, juegos y precio de la nueva consola de Nintendo, Wii. Para que vayas relamiéndote, hemos preparado un reportaje gigante con los mejores juegos que van a llegar ahora y en los próximos meses. Prepárate para la oleada de novedades.



¡ÚLTIMA HORA DE Wii!

■ **ANUNCIO OFICIAL:** Si estás leyendo esto el día 15 de septiembre, que sepas que hoy mismo se está anunciando en Londres el futuro de Wii en Europa. Es una pena no haber podido contároslo en este mismo número (la revista ya estaba en imprenta desde el día 8), pero los enviados especiales de NA estamos ahora mismo allí, con los ojos y oídos bien abiertos, y una cámara de fotos de muchos megapíxeles, para traeros toda la información sobre la fecha de lanzamiento, precio y lista de juegos de Wii. ¿O es que os hemos fallado alguna vez? ¡Ni se nos ocurre, vamos!

■ **QUÉ OS MOSTRAMOS AQUÍ:** Pues la friolera de 23 juegos nuevos diseñados para Wii. Desde Sonic and the Secret Rings hasta un bombazo llamado Avatar, de THQ, pasando por títulos increíbles como Rayman Raving Rabbids, Red Steel, Battalion Wars 2, Mario Strikers Charged, Mortal Kombat Armageddon, Monster World 4x4...



De vértigo. El erizo azul volverá a poner en juego lo que mejor domina: la velocidad, que combinará con el poder jugable del nuevo mando.

¡Corre como Sonic, vibra como Sonic!

SONIC AND THE SECRET RINGS

- **Tipo de juego:** Arcade
- **Compañía:** Sega
- **Lanzamiento:** primavera '07

Sonic vuelve a sus orígenes, se regenera. En el nuevo «The Secret Rings» exclusivo para Wii, nos mostrará su verdadera esencia. **Dice su director, Ogawa Yojiro,** que han decidido hacer **un juego totalmente nuevo,** y no sólo por el tipo de control de Wii. La apuesta es volver a lo que el erizo domina: **velocidad, anillos, plataformas, jugabilidad a tope.** Ya lo dijo Miyamoto, los mejores juegos se controlan con un solo botón. A Sonic jugarás con un botón, el de salto, aunque te ayudarás del mando para moverte a izquierda o derecha, sortear los pinchos, y entrar en supervelocidad. O en **modo "wildfire", una estela letal de fuego.** Para la puesta en escena, un **decorado de las Mil y una Noches.** Oasis, palacios, jardines lujosos, escenarios preciosos que Sonic surcará a toda velocidad mientras detrás, fuera de la pantalla, nosotros aguantamos la respiración. El objetivo: **encontrar cuatro gemas mágicas** que nos saquen de ese mundo de príncipe de Persia. ¿Ha sido el doctor Eggman? Se admiten apuestas...



De carreras. Sonic se estrenará en Wii con una aventura en la que los reflejos, la velocidad, la habilidad y los anillos, marcarán el avance.

Breves...

MONSTER 4X4 WORLD

Coches bestiajos "made in Spain". Los chicos de Ubisoft Estudios en Barcelona están detrás de este espectacular arcade de coches 4x4. De hecho hace poco pudimos hablar con ellos y nos transmitieron unas buenísimas vibraciones tanto de su proyecto como de la nueva Wii. El juego será mucho más que una conversión del Monster 4x4 de PC, puesto que tanto el control, con el nuevo mando, como la puesta en escena serán muy diferentes. Está casi confirmado que «Monster 4x4 World» será uno de los juegos de lanzamiento de Wii. Los testeadores ultiman sus pruebas en todos los circuitos del juego. Más, en el número que viene.





El modo Wildfire hará a Sonic invencible. De la pura velocidad, incluso la pantalla se desenfocará.

¿Jefes? Habrá que correr, saltar, evitar trampas... y también luchar contra algunos monstruos y sus jefes.

Los escenarios estarán sacados de los cuentos de las Mil y una Noches, un espectáculo de exotismo y belleza... a toda velocidad.

¡MUEVE ESE MANDO, TÚ!

En muchas de las pantallas veis, en una esquinita, el mando de la Wii y unas manitas moviéndolo. Son una explicación visual de cómo se controlará la acción del erizo. Izquierda y derecha para mover al prota, botón para saltar, golpe terremoto con el mando y el nunchako hacia abajo, estela de fuego echando el mando hacia adelante... en fin, muy variadito.

Muévete con precisión para evitar las trampas de pinchos.

Supersalto pulsando el botón del mando y moviéndolo adelante.

SONIC VUELVE A SUS ORÍGENES, AL ARCADE VERTIGINOSO, LA JUGABILIDAD FÁCIL, Y LOS MILES DE ANILLOS.

Las cámaras acercarán o alejarán la acción, variarán el punto de vista cuando convenga para situarnos lo mejor posible.

Reflejos a tope habrá que lucir para girar, saltar, evitar la trampa, coger los anillos... todo sin perder un solo segundo.

MIDWAY

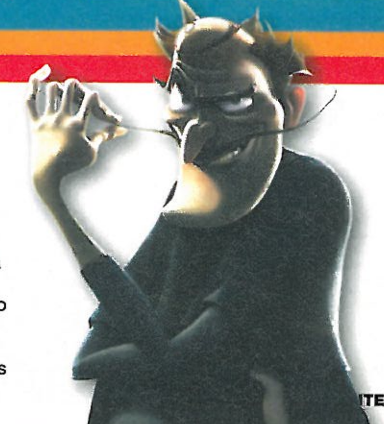
6 en desarrollo. Además de Mortal Kombat Armageddon, que tenéis en esta sección, los chicos americanos están ultimando juegos tan chulos como «Blitz: The League», «Happy Feet» y «The Ant Bully», que podrían ver la luz coincidiendo con la consola. Aquí veis una de «Happy Feet».



Happy Feet

DISNEY

Turno para «Meet the Robinsons». Basada en la nueva y aventurera película de viajes de Disney, la versión para Wii verá la luz esta primavera. La peli transcurre en un universo futurista, de coches voladores, ciudades flotantes y máquinas que son capaces de arrancar los recuerdos de los humanos.





¡Que alguien pare a esos conejos!

RAYMAN RAVING RABBIDDS

- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Ubisoft
- **Lanzamiento:** con la Wii

Los conejos han decidido invadir el mundo y, lo que es peor, lo han hecho. Hay cientos, miles, están por todas partes, **son rabiosos, venenosos... pero increíblemente tontos.** Así los describe el creador de este nuevo Rayman, **Michel Ancel,** que no deja de hablar maravillas de Wii ("perfecta para desarrollar juegos) y de su mando ("totalmente innovador"). ¿Qué tendrá que hacer Rayman frente a tanto conejo? Pues quitárselos de encima... o aprovecharse de ellos. El mando nos lo pondrá en bandeja. Con él podremos golpear en plan puñetazo, capturar a un enemigo y zarandearle (mientras zarandeamos el mando), o bailar al ritmo de una música disco para hipnotizar a los conejillos y hacer que nos dejen entrar en nuevas zonas. Con esta mecánica, el juego no será ni un plataformas, ni un minijuegos, ni un arcade de acción... sino todo junto; y será así porque el nuevo mando Wii lo permite todo, y en Ubisoft no han querido "ponerle puertas al campo". Hala.



¡Qué risa! El guión es simple pero muy loco. Deberás salvar al mundo y a tu chica. Pero cuanto más lo juegues, más te sorprenderá

Breves...

FÚTBOL

«Pro-Evo 6», casi una realidad. Y así lo hemos podido comprobar en el "Games Convention", donde el productor del juego, Mr. Takatsuka, confesó estar en conversaciones con Nintendo para ver nuevas posibilidades en el control del fútbol. Así que nadie debe dudar que el nuevo Pro llegará a Wii.



CALL OF DUTY 3

¿No tendrá modo online? El desarrollo de «CoD3» va viento en popa. De hecho el juego acaba de ser presentado en París, y aterrizará a finales de año. Según parece, la versión Wii no tendrá modo online, ya que los desarrolladores quieren llevar el uso del mando al límite en el modo "single".





Rayman podrá "pilotar" un águila y un tiburón. Bastará con dirigir el mando hacia donde queramos. ¡Original!

¿Minijuegos? Mucho más que eso. Algunas pruebas serán casi juegos en sí mismos. Y lo vamos a pasar...

El mapa del juego estará abierto. Podremos movernos por él y saltar de situación en situación, haciendo pruebas de todo tipo. Verás qué risa.

CON EL MANDO...

...tendremos jugabilidad ilimitada. El mando nos permitirá golpear a los conejos, bailar para hipnotizarles o zarandearlos cuando los capturemos; pero además podremos usar el nunchako para ejecutar golpes especiales (bastará sacudirlo) o hacer una patada terremoto (tirando de los dos mandos para abajo). Va a ser una auténtica pasada.

EL EQUIPO DEL NUEVO RAYMAN VA A ENSEÑARNOS NUEVAS FORMAS DE DIVERSIÓN.



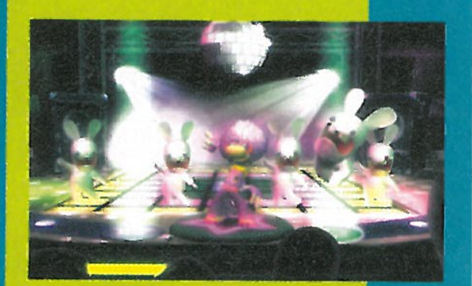
Ponte la peluca y prepárate para pasarlo en grande con Rayman.



Nos enfrentaremos a miles de conejos locos con los puños, la habilidad y el ingenio. ¡Será divertidísimo!



Multijugador para cuatro sin modo online. Es lo que está confirmado de momento. Y fijaos qué pantallas nos esperan.



Baila en la disco para hipnotizar a los conejos y tomar su control.

CLÁSICOS

SYSTEM 3 RECUPERA DOS JOYAS. Dos de esos juegos que todo disfrutamos en su momento. Por un lado, «Mission:Impossible» y por otro, «California Games». Ambos verán la luz tanto en DS como en Wii a lo largo del año que viene. Y tendrán la misma mecánica que los títulos originales.



Mission Impossible GC

DRAGON BALL

Más de 100 luchadores. Nuevos datos del juegazo de Bandai para Wii. Lucharemos utilizando mando y nunchako, habrá más de 100 luchadores, transformaciones en tiempo real, 9 modos de juego, minijuegos y conexión a Internet para descargar extras. ¿Lo veremos estas navidades?



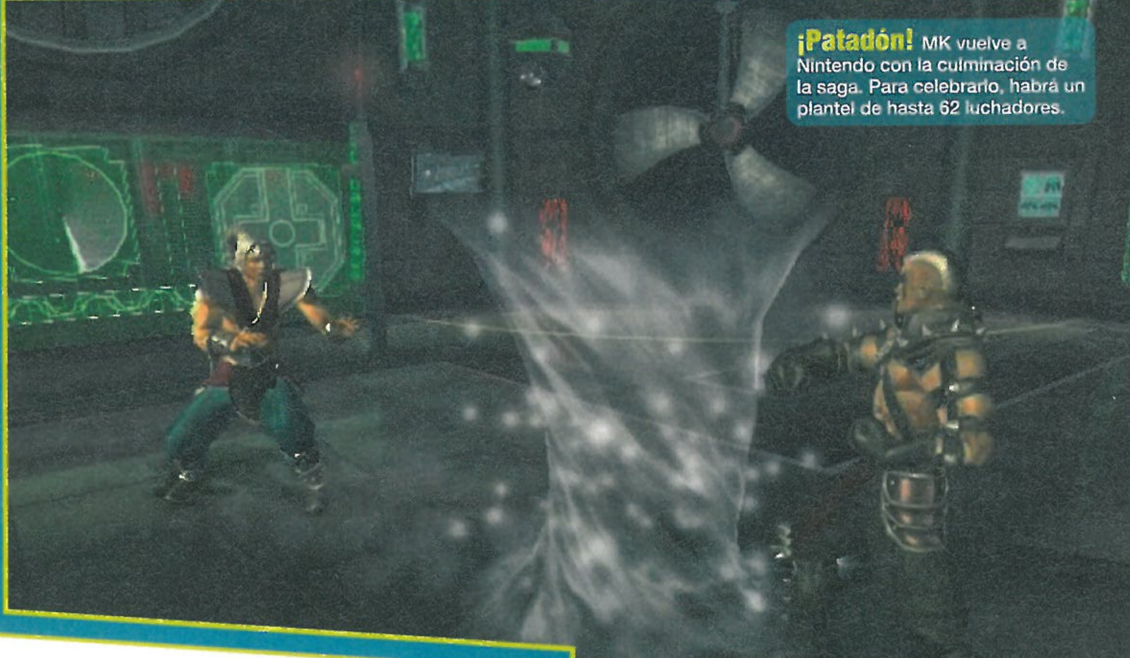
¡¡Wii también tendrá sus fatalities!!

MK ARMAGEDDON

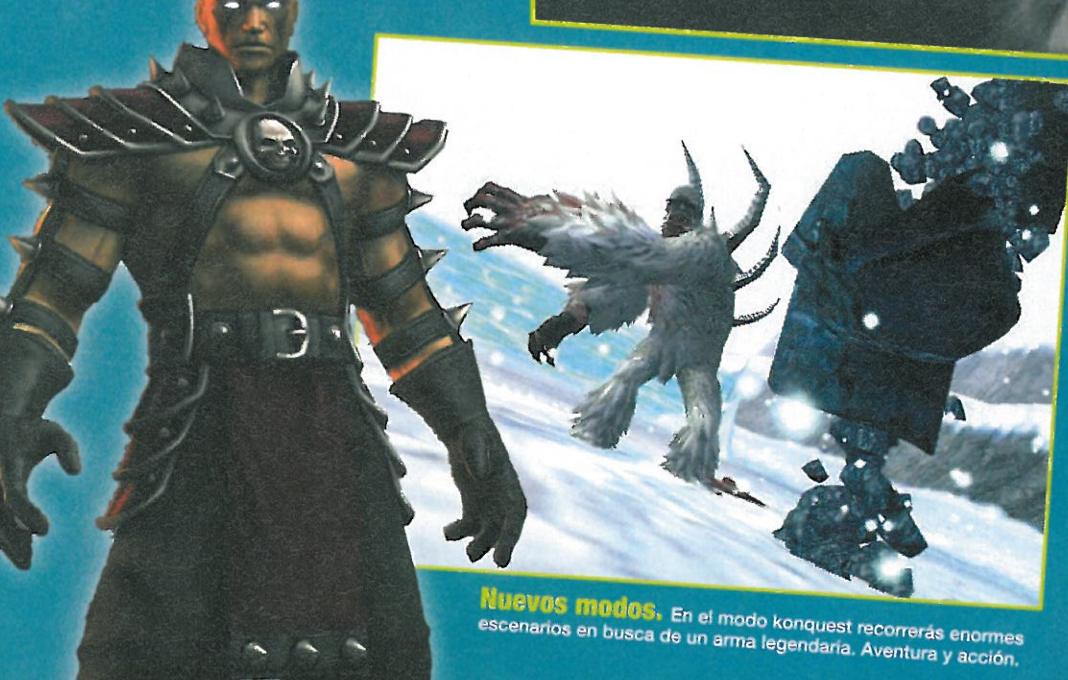
- **Tipo de juego:** Lucha
- **Compañía:** Midway
- **Lanzamiento:** 2007

«Mortal Kombat Armageddon» **será el Mortal Kombat más completo** de todos los tiempos. Estarán todos los luchadores de la saga, **¡hasta 62!**, incluidos personajes secretos y jefes finales.

Los modos de juego serán apabullantes. Junto al arcade, habrá un "konquest" en el que dos personajes deberán recorrer enormes escenarios en busca de un arma legendaria. Aventura, exploración y mucha acción. Se estrenará también un modo para crear nuestro propio personaje, con un editor completísimo. Y crearemos fatalities "a la carta". ¡La brutalidad está garantizada!



¡Patadón! MK vuelve a Nintendo con la culminación de la saga. Para celebrarlo, habrá un plantel de hasta 62 luchadores.



Nuevos modos. En el modo konquest recorrerás enormes escenarios en busca de un arma legendaria. Aventura y acción.



Fatalities personalizados. Podremos enlazar hasta 11 golpes que nosotros elegiremos para machacar al rival.

Breves...

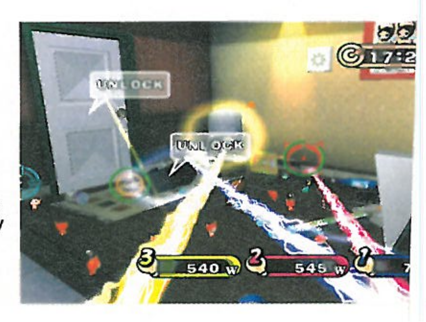
RESIDENT EVIL



¿Una entrega para Wii? Así parece según las declaraciones de los responsables de Capcom en Europa. No será una versión de RE5, sino un juego nuevo, diferente y con manejo total con el nuevo mando. Tomad nota, el MIEDO volverá a Nintendo a lo largo del año que viene.

ELEBITS

Online en pruebas. El simpático juego "del escondite" de Konami se podrá disfrutar online, si los diseñadores acaban dando con el punto de jugabilidad. Es decir, se confirma que habrá multijugador y que hay interés en online. Pero se habla de un periodo de pruebas, con diferentes alternativas.

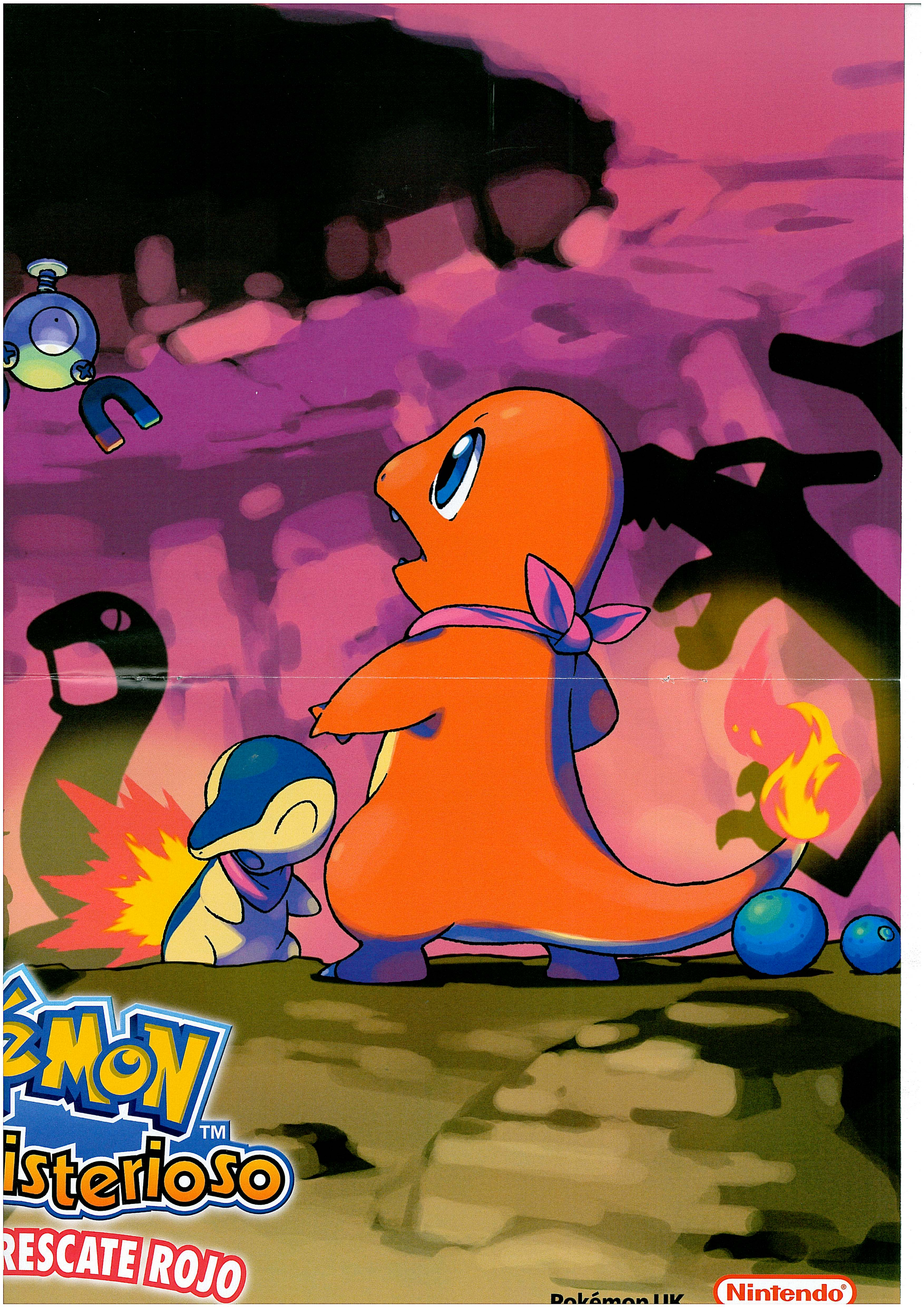







POKéMON™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
167
© 2006 Pokémon. © 1995-2006 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. © 1993-2006 CHUNSOFT. TM and ® are trademarks of Nintendo. illus by Ken Sugimori
"Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL Y EQUIPO DE RECATE ROJO son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas."
Pokémon UK
Nintendo®
GAMING 24:7™


Pokémon™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
REVISTA OFICIAL
Nintendo® Acción
167
© 2006 Pokémon. © 1995-2006 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. © 1993-2006 CHUNSOFT. TM and ® are trademarks of Nintendo. illus by Ken Sugimori
"Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL Y EQUIPO DE RECATE ROJO son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas."
Pokémon UK
Nintendo
GAMING 24:


ÉMON™
isterioso
RESCATE ROJO
Nintendo®



ÉMON
TM
isterioso
RESCATE ROJO
Pokémon UK
Nintendo®
GAMING 24:7™


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
Poke
Mundo m
EQUIPO DE



Poke
Mundo m
EQUIPO DE
REVISTA OFICIAL
Nintendo

¡Sorpresón en el frente de batalla!

BATTALION WARS 2

Tipo de juego: Acción **Compañía:** Nintendo **Lanzamiento:** 2007

Nintendo aprovechó la recién celebrada feria "Games Convention" de Alemania para soltar dos suculentas perlas para su Wii. No, no nos referimos al precio o a la fecha de lanzamiento de la consola, sino a dos nuevos juegazos que han sorprendido a todo el mundo.

El primero os lo presentamos aquí mismo, es la **nueva entrega del conocidísimo «Advance Wars»**, que ya pasó por GameCube como «Battalion Wars». El rey de las batallas tácticas nos ofrecerá hasta tres nuevos escenarios de guerra que combinarán **batalla aérea, naval y terrestre.** Si os va la marcha, para esta entrega se están diseñando **más de 20 misiones en modo "single" y nada menos que 15 para multijugador.** Y mucho ojito, que el juegazo de la gente de Kuju Ent. incluirá **3 modos online** para jugar por Internet.

En la "Games Convention" pudimos probar una versión aún en desarrollo (y ver varios vídeos) para hacernos una idea de cómo será el control. Como suponíamos, será **totalmente intuitivo,** con acciones fáciles de realizar que proporcionarán máxima jugabilidad. Tanto en el control de las tropas como cuando pilotemos algún vehículo (habrá muchas novedades en este tema), ¡nos divertiremos a tope!

Guerra en la jungla. Ahí, en cinco decorados diferentes, todos de estreno, que nos harán disfrutar a tope de la guerra más divertida.

El control de las tropas será totalmente intuitivo. Y seguro que el nivel de acción estará por las nubes.

BLAZING ANGELS

Aviones de guerra. Ubisoft se está volcando con Wii, y entre las joyas que tiene previstas hay que anotar este juego de batallas aéreas en la Segunda Guerra Mundial. Tomaremos los cielos con 42 aviones, incluyendo históricos, como el Spitfire. Tendrá control combinado mando-nunchako.



METAL SLUG

¡¡En noviembre!! El excitante arcade de Ignition llegará en noviembre a Wii, de la mano de Virgin Play. Su nombre completo será, como sabéis, «Metal Slug Anthology», y nos traerá la acción más intensa, con vehículos, soldados, armas, de todos los Metal Slug que han salido hasta la fecha.

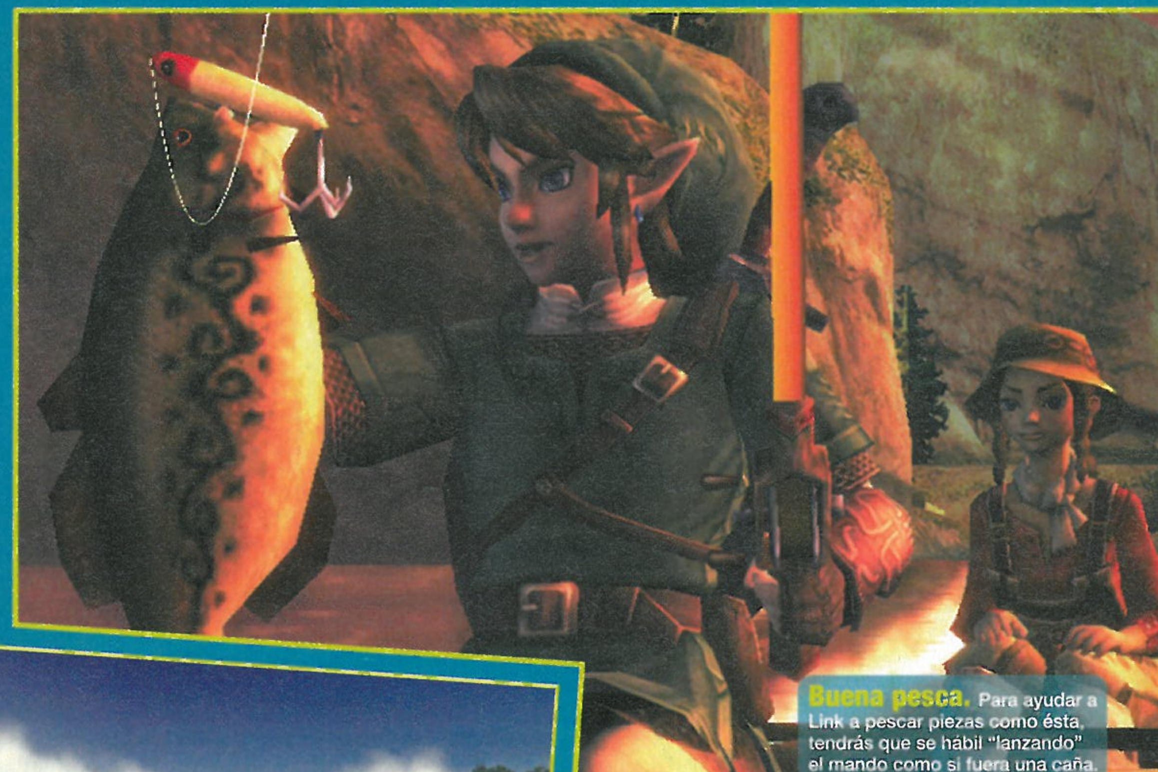


Todo listo para la aventura más esperada

ZELDA TWILIGHT PRINCESS

- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Nintendo
- **Lanzamiento:** con la Wii

Nos esperan tantas sorpresas en el nuevo Zelda, que no vemos la hora de que llegue. Parece seguro que estará con la máquina, y ya sabéis que **habrá versión de Wii y de GameCube.** Nintendo guarda aún con el máximo secreto los puntos más fuertes del juego, pero hay cosillas que podemos avanzaros. Por ejemplo, la **transformación de Link en lobo** cuando entre en el reino Twilight. Y que allí nos ayudará un **nuevo personaje llamado Midna.** Precisamente dominar sus poderes mágicos y las habilidades del "lobo", serán dos de las claves de la aventura. ¿Extras, habilidades, modos de juego? Bueno, lo sabremos dentro de muy poco. Tened paciencia.



Buena pesca. Para ayudar a Link a pescar piezas como ésta, tendrás que se hábil "lanzando" el mando como si fuera una caña.



A lomos de Epona se está diseñando un sistema de batalla para combatir a caballo. Será una de las novedades del juego.



Las botas nos permitirán acceder a nuevas zonas o colocarnos en la mejor posición para eliminar a los enemigos.

Breves...

FAR CRY

Acción total. Tras «Red Steel», Ubisoft completará la línea de arcades de acción en 1ª persona con este «Far Cry». Ayudados por el mando y el nunchako, viajaremos a un jungla infestada de enemigos, pilotaremos mogollón de vehículos y usaremos un montón de armas diferentes.



NFS CARBONO

De estreno con Wii. El esperadísimo juego de carreras de EA Games saldrá en la primera remesa para Wii. Según el plan de EA al que hemos tenido acceso, la previsión es lanzarlo a principios de noviembre. O sea que, según nuestros cálculos, debería estar en proceso de aprobación.



El fútbol, como nunca te habías imaginado

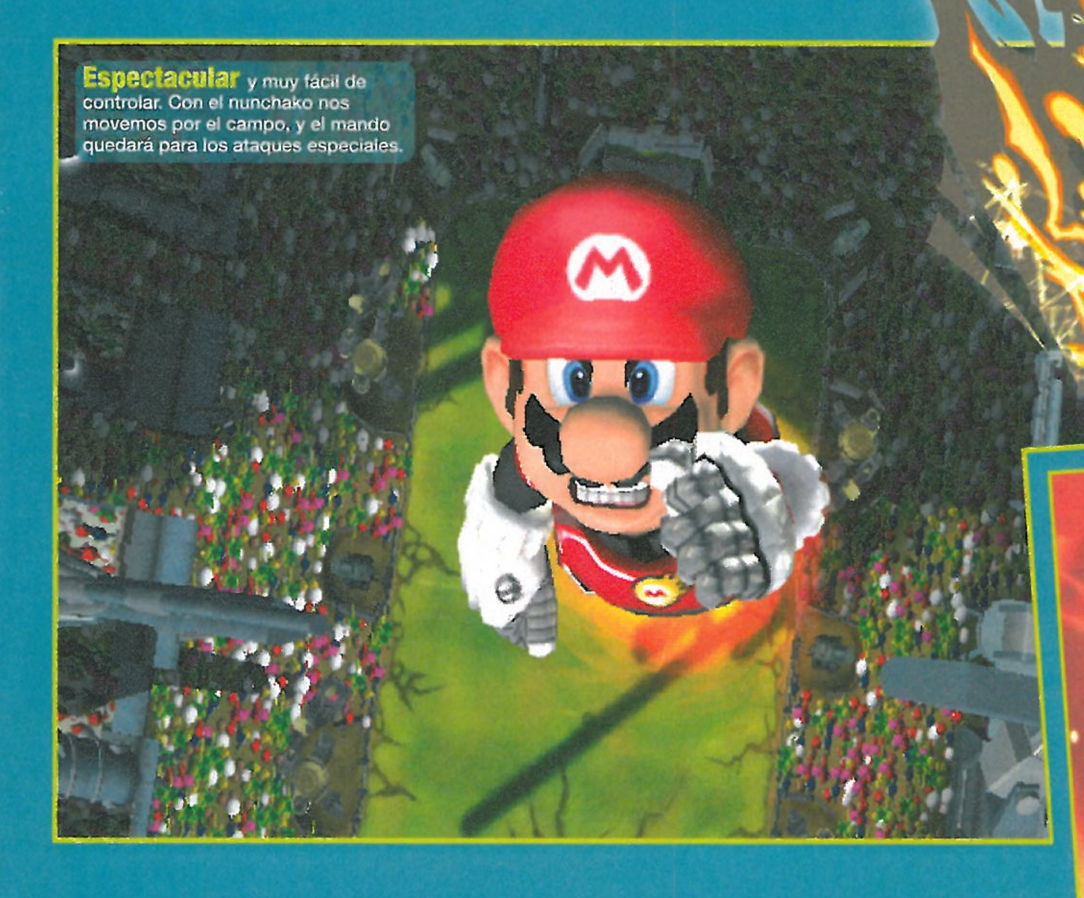
MARIO STRIKERS CHARGED

● **Tipo de juego:** Fútbol ● **Compañía:** Nintendo ● **Lanzamiento:** 2007

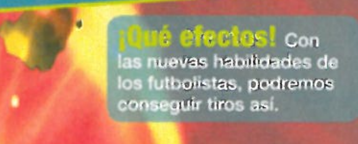
¿Recordáis **«Mario Smash Football»**? El juego de GC donde el fútbol era todo espectáculo y no había reglas, ni orden. Pues imaginadlo en Wii. Bueno, os damos una pista. Hay que controlar la pelota, ser capaz de hacer goles imparables... y de pararlos.

Tu equipo lo formarán cuatro jugadores. Uno será un capitán (hay 12 para elegir) y el resto serán jugadores de campo (entre 8 para pillar). **Cada capitán tendrá su propio set de habilidades, más variada y vistosa que nunca,** además de unos tirazos llamados "megastrikes", que se convertirán en cinco balones dirigidos al portero. Deberéis parar al menos la mitad para que el gol no suba a portería. ¿Cómo? Moviendo el mando wii y acertando, claro.

Los **estadios serán totalmente interactivos.** En algunos el balón correrá muy rápido, en otros lloverá a mares, los habrá donde el balón pese como el hierro y donde sea muy ligero, en fin que habrá que saber jugar con estas características. Añadid que las imágenes de video y repeticiones se van a potenciar y... ¿quién dijo que el mejor fútbol era FIFA?



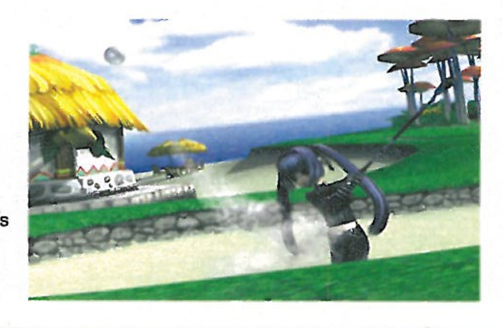
Espectacular y muy fácil de controlar. Con el nunchako nos movemos por el campo, y el mando quedará para los ataques especiales.



¡Qué efectos! Con las nuevas habilidades de los futbolistas, podremos conseguir tiros así.

GOLF

Super Golf Pangya. El golf también tendrá su hueco en Wii. Además del que nos proponen en «Wii Sports», los japoneses de Tecmo nos harán una buena oferta con esta saga que arrasa entre los fans del país del sol naciente. Según nuestra información, podría ser de los juegos que estrenen la Wii.



BOB ESPONJA

Mejor que nunca. THQ lanzará su «Esponge Bob: Creatures from the Krusty Krab» junto con la máquina. La aventura de Bob Esponja será tan creativa y original como nos tiene acostumbrados, con niveles de todo tipo: aventura 3D, puzzles, conducción, minijuegos... va a ser la mundial.



En octubre...

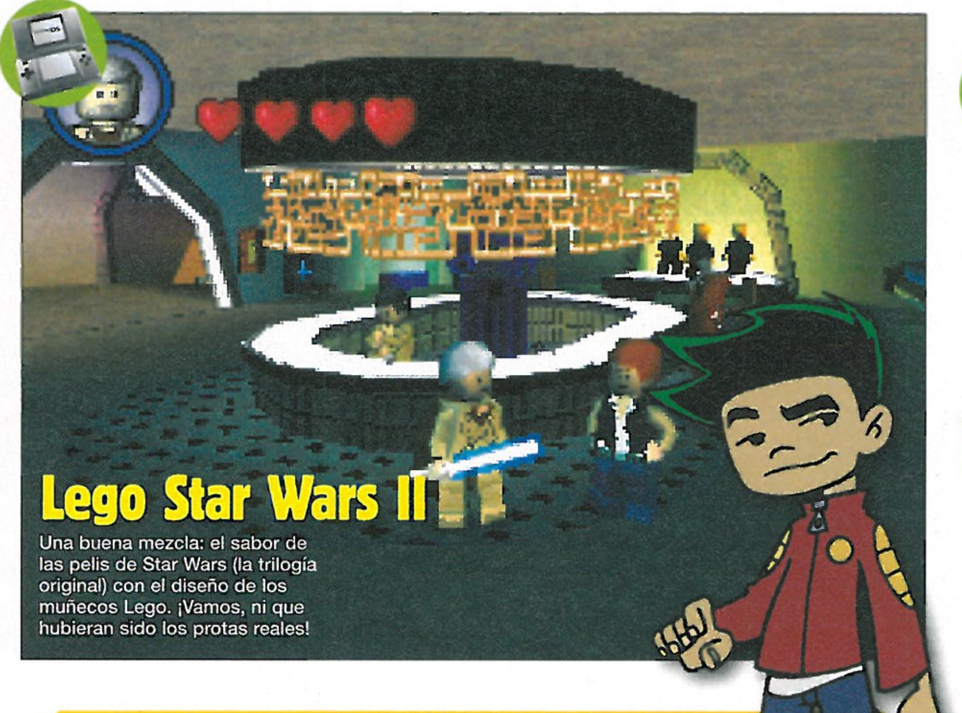
PUNTUACIONES OFICIALES

5 SUPER NOVEDADES



Nintendo DS

Game Boy Advance



Lego Star Wars II

Una buena mezcla: el sabor de las pelis de Star Wars (la trilogía original) con el diseño de los muñecos Lego. ¡Vamos, ni que hubieran sido los protas reales!

AMERICAN DRAGON

LA SERIE DE TELEVISIÓN DA EL SALTO. Jake Long se convierte en dragón para dar caña a los malos y... ¿te suena, verdad? Lo ves en el canal digital Cartoon Network, y ahora, de la mano de Buena Vista Games, lo podrás realizar tú mismo, vamos, que podrás convertirte en él, en tu Nintendo DS. Su aventura bien lo vale. ¿Tienta, a que sí?



Ant Bully

Bienvenido al hormiguero, chaval. El juego de la película, aquí lo tienes, en su versión para Game Boy Advance.



Garfield 2

El gato gordinflón protagoniza un arcade entretenido en el que tendrás que saltar... ¿saltar? ¿Pero este gato cuánto pesa?

Código P.E.G.I. de clasificación





- 12+ EDAD RECOMENDADA
- VIOLENCIA
- DROGAS
- MIEDO
- SEXO
- LENGUAJE SOEZ
- DISCRIMINACIÓN

¿Qué puntuamos?

Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

- **Gráficos** El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad... Todo lo que se vea en pantalla.
- **Sonido** La ambientación auditiva: banda sonora, voces y efectos.
- **Jugabilidad** Lo divertido que es un juego, lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él.
- **Duración** Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Iconos de Nintendo DS

Los iconos DS, con el fondo blanco, indican que el juego utiliza esas funciones.


SIN CABLES


CHAT


DOBLE PANTALLA


COMPATIBLE GBA


MICRÓFONO


PANTALLA TÁCTIL

¡ATENCIÓN! Recuerda que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra.



Seguro que la fuerza te acompaña

LEGO STAR WARS II

Luke, Han, la princesa... los protas de 'Star Wars' se han convertido en piezas de Lego con las que vais a flipar.

Bienvenido a 'La Guerra de las Galaxias' episodios IV, V y VI (o sea, la primera trilogía) contada por muñecos de Lego. De acuerdo, son cuadradotes y no tienen cintura, pero **cuando pillan el sable láser o se ponen a los mandos del X-Wing,** no hay quien los pare. Así se las gastan en esta aventura para DS.

Un universo hecho de Lego

Como la cosa va de cine, visitamos las localizaciones más características de la trilogía. Todas bien reconocibles y en **estupendas 3D**. La mecánica en las **18 fases** consiste más o menos en lo siguiente: liquidar a los enemigos de la alianza con el láser, luchar a espadazo limpio, resolver algunos puzzles buscando y amontonando piezas y... ¡ponernos **a los mandos del Halcón Milenario!** Los escenarios son los de las pelis y están hechos con detalle; sobre ellos nos movemos con agilidad, aunque la cámara a veces mosquee un poco. En cualquier momento podemos **cambiar de personaje.** Los cinco disponibles permanecen en la pantalla táctil, aunque primero has de dar con ellos en la aventura. Cada uno tiene sus habilidades y armas, por eso necesitas cambiar según la situación. La banda sonora es galáctica a tope, o sea que enseguida entra por los oídos. Además hay un interesante **modo cooperativo para 2 jugadores** y un sinfín de extras que podemos desbloquear. Incluso podemos jugar con un personaje diseñado por nosotros combinando diferentes piezas. Tenemos que repetirlo, nos ha gustado mucho.

¿ESO ES UN VAQUERO GALÁCTICO?

Sí, sí, es sólo uno de los geniales extras con que nos recompensará el juego. Podemos diseñar un héroe a nuestro antojo, combinando piezas de Yoda o de Vader, por ejemplo, o añadir objetos simpáticos, en plan gorro vaquero, casco... todo depende de las monedas que hayas ido recogiendo durante el juego.

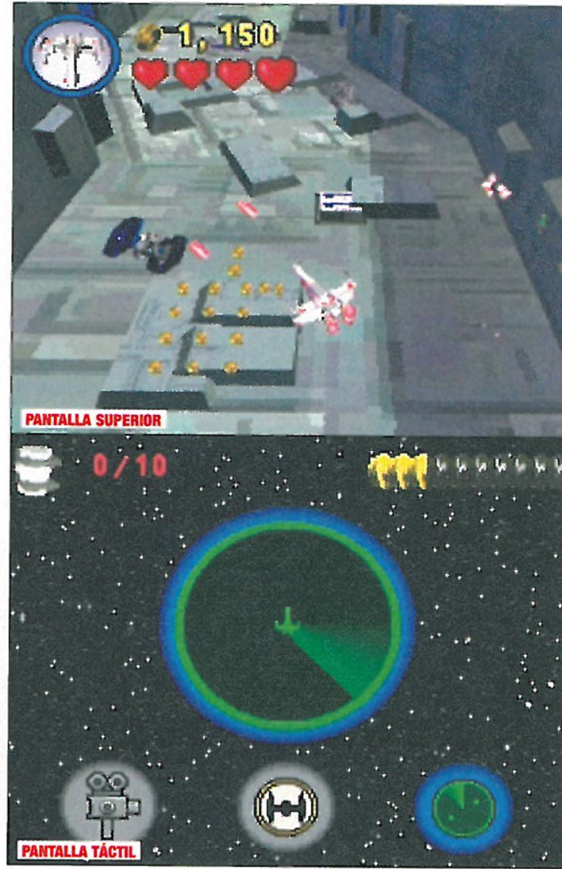




El trabajo de los grafistas es impresionante. El juego tiene el sabor de las galaxias de Lucas con el diseño divertido de Lego.



Seguro que los fans de las pelis reconocéis todos y cada uno de vuestros escenarios favoritos en el juego. ¡Menudo realismo!



El ataque desesperado de la alianza Rebelde sobre la Estrella de la Muerte está fielmente adaptado en el juego.

¡SABOR GALÁCTICO!

Gráficos de cine, acción y un modo cooperativo para 2 jugadores son las claves de esta aventura.



Controlamos hasta 5 personajes de la peli. Y los cambiamos en cualquier momento.

Todas las escenas de acción de las pelis tienen su equivalente en el juego.

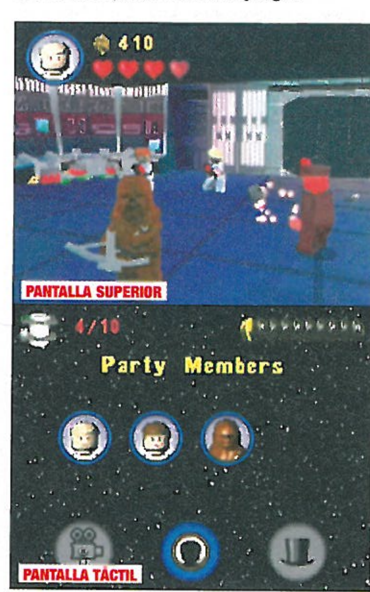
¡¡CAMBIA DE PLANO!!

¿No ves bien lo que hay en esa sala? Pincha con el puntero en el icono "cámara" y mueve el escenario a tu antojo. Y para jugar con los extras, el sombrero.



Desde la pantalla táctil controlas extras, personajes, cámaras...

Son de Lego, pero si los rodeas con el cable, acaban cayendo. Todo un clásico.



El juego es una divertida aventura que mezcla mucha acción y puzzles facilones.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 95
- ▲ Un universo Star Wars hecho con piezas de Lego, totalmente tridimensional.
- ▼ Fallan un poquito los niveles donde pilotamos naves.

SONIDO 91
- ▲ La inolvidable banda sonora acompañada por efectos buenísimos.
- ▼ La melodía se repite un poco, pero puedes bajar el sonido.

JUGABILIDAD 92
- ▲ Acción, exploración, un control fácil, naves...
- ▼ Ojo con tus propios aliados, puede que te disparen.

DURACIÓN 91
- ▲ Personajes secretos, piezas, naves desbloqueables... ¡Y modo cooperativo!
- ▼ A pesar de la gran cantidad de secretos son sólo 18 fases.

TOTAL 92

- ▲ **El apartado gráfico.** Los efectos de sonido.
- ▼ Se queda un poco corto en fases. Las melodías no son muy variadas.

VALORACIÓN



LA MEJOR AVENTURA DE LA GALAXIA

¡Que adaptación de la peli más divertida! Las piezas de Lego dan el pego y nos meten en situación rápidamente. Además, gran jugabilidad, un modo cooperativo genial y multitud de extras que no sólo te harán soltar carcajadas, sino que además alargarán la vida del juego. Porque sólo 18 fases, pues se hace cortito.

LA DOBLE PANTALLA

- Radares, cámaras y Legos.
- Cambiamos de personaje, seleccionamos el modo cámara y elegimos los extras. Además de esto, un radar para las fases de naves. Bueno, un poco justo, pero tampoco se echa en falta un mayor uso de la pantalla.



- Compañía: BUENAVISTA
- Desarrollador: WAYFORWARD
- Tipo de juego: AVENTURA
- Idioma: CASTELLANO
- Jugadores: 1-4 (MULTITARJETA)

- Niveles: 5 MUNDOS
- Modos de juego: HISTORIA
- Extras: FASES DE VUELO 3D

- Funciones DS:

- Precio: 44,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

¡El dragón más pegón del cole!

AMERICAN DRAGON

Acompaña a Jake Long en una aventura de plataformas utilizando sus poderes místicos y... ¡repartiendo buenamente!

Si has tenido la suerte de ver algún capítulo de la serie de Disney 'American Dragon-Jake Long', sabrás que en el juego de la serie **vas a manejar un "peazo dragón"** que vuela, escupe fuego y...

¡Sacude hasta con la cola!

Sí. Empiezas manejando al chaval, Jake, que además de caminar y saltar, es capaz de tumbar a los montones de malos que aparecen en su plataformero camino **a base de puñetazos y patadas.** Cosa que resulta fácil porque todos los enemigos llegan por delante o por arriba. Sí, aunque los gráficos muestran **unas vistosas 3D,** a la hora de avanzar solo puedes hacerlo dentro del camino prefijado. Camino que, en un momento dado, te insta a saltar... ¡de una azotea a otra! Y es ahí cuando uno se acuerda del dragón.

Si tienes suficiente poder místico, que reunes a base de coger las bolillas que dejan los malos al derrotarlos... ¡ya puedes convertirte en el "peazo dragón"! **Dices al micro "Adelante, Dragón", te conviertes en él** y el salto antes imposible se convierte en una "tontá" porque, jejee... **¡puedes volar!** Eso sí, si vuelas tanto tiempo seguido que agotas la energía mística, volverás a ser Jake. Así, lo que comienza como un simple juego "de salto y torta", se va convirtiendo en **una aventura en toda regla,** con un montón de poderes que debes usar en el momento y lugar adecuado. Y aunque se queda cortito en número de fases, tiene **minijuegos y multijugador** que enriquecen un ya de por sí atractivo título.

¡A POR EL MALO FINAL! ¡ADELANTE... ¿JAKE?!

La aventura de Jake Long incluye duelos con jefes finales como el Cazador o el propio Dark Dragon. Y uno, pues piensa que para hacerles frente lo mejor sería convertirse en dragón, fogonear y... ¡Pues no puedes! Para vencerlos, debes darte más maña que fuerza, y lograr que se hagan daño ellos mismos. ¡Mola!





Jake comienza su aventura con la única ayuda de sus puños, sin su medallón. Así, al principio parece un juego de acción y punto.

Además de la aventura, puedes jugar algunos minijuegos con colegas, como la batalla entre dragones: un flipe en 3D reales.

¡PEGA Y VUELA! El dragón de Disney aterriza en DS con una aventura entretenida y algunos minijuegos alucinantes.

LOS PODERES DEL DRAGÓN

Con el medallón místico en tu poder y la suficiente energía, puedes usar tres poderes. Gira el medallón en la táctil, deja arriba el poder que quieras usar y... ¡tócalo!



Con el dragón puedes volar, ser inmune o lanzar bolas de fuego.



En las primeras fases las plataformas son un problema. Pero en cuanto puedes...



...convertirte en dragón, la cosa es más relajada: ¡vuelas un ratito y arreglado!



Además de los tres poderes, hay gemas mágicas que abren nuevas posibilidades.



Entre fase y fase aparecen secuencias de animación extraídas de la serie de TV.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 90
- ▲ Casi iguales que los dibujos de Disney de la tele. El combate aéreo, flipante.
- ▼ Animaciones y escenarios en 3D, sí, pero algo repetitivos.

SONIDO 83
- ▲ La canción de la serie, con voces, que se oye en la intro.
- ▼ ¡Los efectos para los poderes del dragón suenan a...! ¡Mal!

JUGABILIDAD 84
- ▲ Convertirte en dragón diciendo "¡Adelante, dragón!". El combate aéreo en multi.
- ▼ A veces te dan una paliza por tener que girar el medallón para usar tus poderes. ¿No bastaba con tocarlo? Pues no.

DURACIÓN 82
- ▲ ¡Querrás ver los 5 mundos! Incluye buenos minijuegos para compartir con amigos.
- ▼ Te vas a quedar con ganas de jugar en más decorados.

TOTAL 86

- ▲ Recoge la **belleza visual**, la acción y el humor de la serie.
- ▼ La aventura de Jake Long se queda corta en niveles.

VALORACIÓN



NO DIGAS 'DE ESTE FUEGO NO ESCUPIRÉ'

¿Te gusta la serie? Pues entonces no hay que decir más porque, con esos gráficos, seguro que te basta. Ah, que no la has visto ni nada, ¿no? Pues entonces quizá lo interesante para ti sea que es una aventura entretenida y que, además, incluye varios y buenos minijuegos multijugador. Aún así, hay otras aventuras mejores, sí.

LA DOBLE PANTALLA

- Gira el medallón, escupe fuego y... ¡grítale al dragón!
- La verdad, el hecho de tener que girar el medallón para usar los poderes especiales nos sobra. Pero bueno, al menos usa la táctil durante toda la aventura y el micro en momentos puntuales.

NOVEDADES

¡Miauuu! ¡Llega el rey del mambo!

GARFIELD 2

El Rey gatuno Prince XII ha invitado a Garfield a su palacio para degustar lasaña. ¿Vas a faltar a la cita?



Corre, gatea, busca comida... Nuestro gato favorito, aunque algo gordinfón, es muy hábil y ¡mira que saltos pega!



Para superar las fases de aventura debes encontrar, desde los ojos de Garfield, un objeto determinado y tocarlo... ¿Qué será?



El juego tiene niveles plataformeros de todo tipo, incluso un laberinto a las puertas del jardín de palacio. ¡Qué divertido lío!

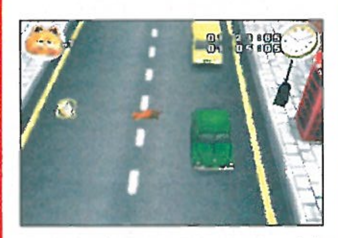
El gato con más marcha de toda la historia debuta en DS con una aventura de argumento gastronómico. El Rey Prince XII, otro gato, ha invitado a Garfield a degustar un exquisito cargamento de lasaña, pero nuestro peludo amigo no sabe llegar hasta él. Así que tu objetivo principal en el juego es **ayudarle a encontrar el palacio** donde el Rey y la lasaña le esperan.

¡Bendito plato de lasaaaaña!

Para encontrar el palacio del Rey gatuno debes superar, manejando a Garfield, **un total de 22 niveles.** Las fases que vas a encontrar son de dos tipos: **plataformeras**, en las que el gato gordinflón corre, salta, se cuelga de las paredes, brinca por encima de coches en marcha, lee mapas... Y todo se realiza con un **control muy sencillo:** la cruceta y un par de botones. Y, cómo no, también debes evitar ser lastimado porque, aunque los gatos tengan 7 vidas (Garfield es el más chulo: tiene 9), terminan palmando si las gastan todas. Lo primero es no caerse saltando de balcón a balcón porque te estampas. Y lo segundo, evitar a los enemigos que encuentras en tu camino, que son pocos pero molestos. También hay sencillas fases de **aventura** en las que controlas la visión de Garfield. Haciendo uso del puntero observas a través de sus ojos para buscar algo en particular, como una carta de invitación a palacio o un pasadizo secreto... Que son muy bonitas de ver, pero como "juego" solo consisten en **tocar con el puntero en el sitio clave.** Así, aunque se incluye un **modo contrarreloj** para batir récords en las fases superadas, se hace corto igualmente. Aunque, si te mola Garfield, seguro que lo disfrutas.

SUPERA TUS RECORDS

MEJORA LOS TIEMPOS DE LAS FASES QUE TE HAYAS PASADO. Cuando acabes un nivel, se guardará el tiempo que has tardado en acabarlo y la fase estará disponible en el modo contrarreloj. Para mejorarlo...



...recoge ítems con forma de reloj, que te dan unos segundos extra.

FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS



- Compañía: THE GAME FACTORY
- Desarrollador: TWO TRIBES
- Tipo de juego: PLATAFORMAS
- Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)
- Jugadores: 1
- Datos: 22 NIVELES
- Extras: MODO CONTRARRELOJ
- Funciones DS:




- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 88
Muy coloridos y cuidados. Mola ver a Garfield correteando.

SONIDO 89
La música "de blues" encaja muy bien. Maullidos casi, casi reales.

JUGABILIDAD 80
Muchos saltos y algo de exploración. Demasiado simple.

DURACIÓN 80
Tiene 22 niveles en total, pero algunos duran unos pocos segundos. Se te hará muy corto.



TOTAL 81


Manejar a Garfield. ¡Mirar con sus ojos!


Los niveles de aventura son muy facilones.

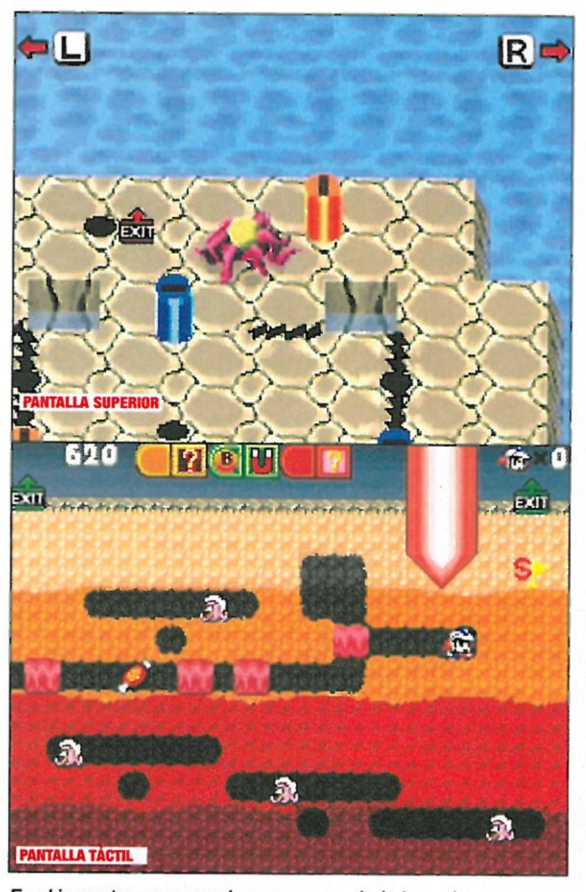
VALORACIÓN

Mezcla unas fases de plataformas entretenidas con unos niveles de aventura muy simples: toca en un punto clave y ya. Por eso se hace corto. Eso sí, mola el gato.

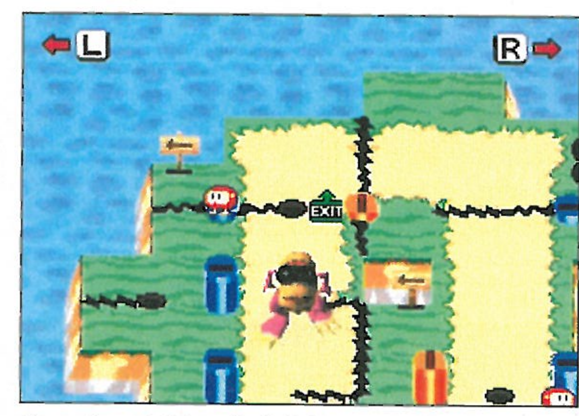
¡Cava tu camino hacia la victoria!

DIG DUG DIGGING STRIKE

¿Que unos monstruitos que salen del mar se están liando a "okupar" islas? ¡Pues agarra tu pala y vamos a por ellos!



En el juego tenemos que buscar y cavar bajo las columnas que hundan parte de la isla para gritar eso de: "¡Monstruo al agua!"



¡Caracoles, qué bicho más rápido! Los monstruos más raros nos esperan ahí arriba. ¿Estarás más seguro cavando bajo tierra?



Acabar con los bichejos que nos dan la lata bajo tierra es más o menos fácil. Puedes hincharlos ¡o aplastarlos con las columnas!

El clásico arcade de Namco que vio la luz en 1982 (¡madre, qué lejos quedaaa!) llega a DS con **un desarrollo más elaborado, pero con la misma base** a la hora de jugar: cavar rapidito pero usando el "coco".

¡Cavando al estilo ochentero!

Resulta que unos monstruos han salido del mar y se han propuesto invadir todas las islas de Horinesia. Así que toca acabar con ellos a punta de pala. Empiezas en la superficie de una de las islas, en la pantalla superior, donde ves a un monstruo y... **¿una estaca gigante?** Sí. Cada isla tiene una serie de ellas que, **si cavas justo bajo la punta, se hunden y agrietan el suelo.** El tema está en escoger bien qué columnas hundir y cuándo hacerlo para romper un pedazo de isla y que el monstruo que hay encima se vaya a tomar... el fresco. Parece fácil, ¿verdad? Pues no te emociones porque, cuando te metes **bajo tierra tienes lo mismo que en el original:** malos encerrados en cuevas que, en cuanto les abres camino con tu pala, te persiguen sin miramientos. Aunque, eso sí, tienes **muchos ítems** y métodos para defenderte. Como guinda, incluye varios **minijuegos,** ítems ocultos y un adictivo modo multijugador. ¡Molón!

¡MARCIANITOS!

DEL SUBSUELO AL ESPACIO.
Si encuentras un ítem con forma de nave, podrás entrar en una minifase ¡y dar duro al jefe al más puro estilo "matamarcianos"!





FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS

- Compañía: **BANDAI-NAMCO**
- Desarrollador: **BANDAI-NAMCO**
- Tipo de juego: **PUZZLE-ACCIÓN**
- Idioma: **INGLÉS**
- Jugadores: **1-2**
- Datos: **+80 ESCENARIOS**
- Modos: **HISTORIA Y MULTI**
- Funciones DS:
- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 83
Sencillotes pero coloristas y con un acertado estilo "retro".

SONIDO 85
Melodías y efectos algo básicos, pero que apoyan el estilo.

JUGABILIDAD 89
Es bastante sencillito, pero muy divertido y muy, muy absorbente.

DURACIÓN 93
Más de 80 escenarios, ítems ocultos, multijugador, minijuegos... ¡Muy bien surtido!

TOTAL 89

▲ Sencillo de jugar y **muy adictivo.** ¡Y el multi se sale!

▼ Los gráficos pueden echar atrás a los más exigentes.

VALORACIÓN

En «Dig Dug» encontramos **jugabilidad directa y sin complicaciones.** Tras esos gráficos con aire "retro" se esconde un juego 100% adictivo.



¡Búscate la vida en un hormiguero!

ANT BULLY

La peli de animación llega a GBA con un juego repleto de sesudas misiones en las que se mezclan acción y estrategia.



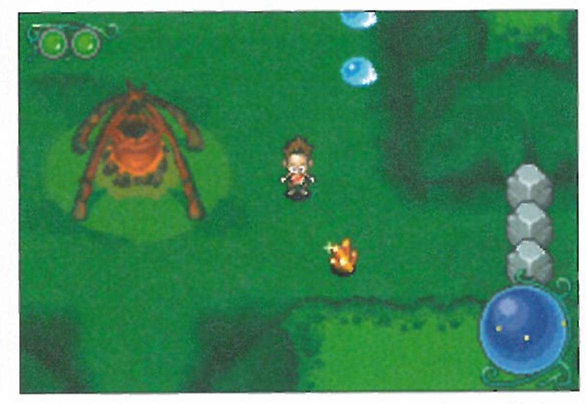
¡Dialoga con las demás hormigas de la colonia, hombre! Te dan consejos para manejar a Lucas y ¡hasta se ofrecen para ayudar!



¡Aquí andamos, metiendo chinchillas en agujeros! Es que, además de pelear contra los insectos, también debes usarlos.



Mientras cumples misiones debes estar atento al círculo azul (el sónar), que te dirá si hay presencia enemiga o tesoros cerca.



Recoge todos los cristales que veas porque puedes cambiarlos, en el menú principal, por 3 vídeos chulísimos de la película.

No has visto la peli aún? Bueno, pues te contamos un poquito para ponerte en situación. **Lucas es un chico de 10 años** que se dedica a inundar con la manguera los hormigueros cercanos a su casa. Pero el mago de la colonia (al que curiosamente llaman Zoc, en vez de "hormago") ha preparado una pócima que, si funciona, ¡reduciría un humano al tamaño de una hormiga! ¿Y en quién crees que van a probarla? ¿Eh?

¡Hasta luego, Lucas!

Lucas tiene ahora el tamaño de una hormiga y debe vivir entre ellas. Pero no le va a ser difícil adaptarse porque, al fin y al cabo, **el objetivo principal** del juego es el mismo que el de una hormiga: **¡recolectar comida!** Debes hacerlo para contentar a la reina de la colonia. Una vez contenta, a lo mejor habla con el mago, y quizá él, pueees... **le devuelva su tamaño original.** Pero lo primero es ganarse la confianza de la reina. Para ello, dentro de unos bonitos escenarios de vista superior, **en plan RPG** (inevitablemente recuerdan al «Zelda Minish Cap»), debes **superar pruebas como salvar a un grupo de hormigas** atrapadas bajo unas setas. ¿Cómo lograrlo? Pues **dando órdenes a otras hormigas** colegonas: transportar, retener, seguir o empujar. A veces incluso necesitas la ayuda de varias de ellas a la vez para acabar una misión. Pero además de usar la cabeza, también **debes defenderte de los malos bichos** haciendo uso de hasta 4 armas distintas. Y entre tanto, recuerda que debes recolectar comida y todas las "raíces Alka" que veas, que pueden intercambiarse por **distintas mejoras para el pequeñísimo Lucas.** Una sorprendente mezcla de acción, RPG y estrategia que divierte un montón.

¿A CUÁNTAS SEMILLAS VA?

LAS HORMIGAS SABEN CÓMO HACER UN BUEN TRUEQUE. Cuando encuentres un buen puñado de raíces Alka escondidas en algunas gotas de agua, podrás intercambiarlas por vidas, nuevas armas, bolsas de recolección...



Cada mejora te cuesta 50 raíces Alka y... ¡mira, ahí hay otra más!

FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE



- Compañía: MIDWAY
- Desarrollador: A2M
- Tipo: AVENTURA/PLATAFORMAS
- Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)
- Jugadores: 1
- Passwords: NO
- Batería: SÍ
- Datos: 3 VIDEOS EXTRA
- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

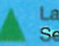
GRÁFICOS 88
Elaborados y con mucha variedad de personajes.

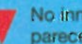
SONIDO 86
Las melodías son amenas y bastante pegadizas.

JUGABILIDAD 92
Empieza y jugarás 2 horas seguidas sin darte cuenta.

DURACIÓN 88
El juego es largo, aunque no tiene más modos de juego, ni minijuegos, ni nada extra.

TOTAL 

 La **jugabilidad**, muy buena. Se pasa el tiempo volando.

 No innova en gráficos, parece... otro RPG.

VALORACIÓN

Aunque técnicamente no aporta nada nuevo, la mecánica de juego está muy bien ideada y te lo pasas genial cumpliendo misiones de hormiga.

CONCURSO

nintendogs™

Dalmatian & Friends

¡¡Guau!!, ¡yo también quiero enviar mis sms con la pezuña!

SORTEAMOS:

1 PACK NINTENDO DS LITE Y NINTENDOGS DÁLMATA



10 JUEGOS NINTENDOGS DÁLMATA



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra dalmatant + tu nombre, dirección y lugar donde vives.**

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: **15 de octubre de 2006.**

GUÍA DE COMPRAS

NINTENDO GAMECUBE

ANIMAL CROSSING

NINTENDO | Comunicación
59,95 € | 1-4 J



¿Quieres tener una vida diferente de lo habitual? Entonces conviértete en un "animal-crossinguero" más y disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales, donde cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!

Puntuación 95

BATTALION WARS

NINTENDO | Estrategia
59,95 € | 1 J

La propuesta de este juego nos habla de estrategia con un componente muy arcade. Entretenido y muy jugable.

Puntuación 91

CARS

THQ | Carreras
44,95 € | 1-2 J

Descubre el increíble mundo de Cars y ayuda al simpático Rayo McQueen a ser el primero en llegar a la meta.

Puntuación 91

CHIBI-ROBO

NINTENDO | Aventura de plataformas
59,95 € | 1 J

Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.

Puntuación 91

CRASH TAG TEAM RACING

VIVENDI | Velocidad
29,95 € | 1-8 J

Crash y su banda de locos amigos se montan una carrera de karts donde todo vale para llegar el primero.

Puntuación 87

CRÓNICAS DE NARNIA

BUENAVISTA GAMES | Aventuras
59,95 € | 1-2 J

Vive toda la acción y aventura en un juego que recrea a la perfección los escenarios y gráficos de la peli.

Puntuación 91

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

BANDAI | Lucha 3D
39,95 € | 1-2 J



Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de aúpa, ¡la lucha en anime definitiva!

Puntuación 91

F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)

Nintendo | Velocidad
29,95 € | 1-4 J



Añade a la velocidad un desafiante modo historia con el que configurar y crear nuestras propias naves.

Puntuación 94

F. F. CRYSTAL CHRONICLES

SQUARE-ENIX | Acción-RPG
59,95 € | 1-4 J



Un gran RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito.

Puntuación 93

FIFA 06

EA SPORTS | Fútbol
54,95 € | 1-4 J



Nueva temporada, más novedades. Están todos los equipos, estrellas y estrena un control muy intuitivo.

Puntuación 95

FIRE EMBLEM

NINTENDO | RPG-Estrategia
59,95 € | 1 J



Prepara tu ejército y dale al coco mientras luchas, en 3D, y con todo el encanto de las entregas para GBA.

Puntuación 90

HARRY POTTER Y EL CALIZ...

EA GAMES | Aventura
59,95 € | 1-3 J



El aprendiz de mago y sus amigos se embarcan en una nueva aventura llena de acción y mucha, mucha magia...

Puntuación 90

KING KONG

UBISOFT | Acción-Aventura
59,95 € | 1-2 J



Un espectáculo visual para una de las aventuras más emocionantes de GC. Flipas manejando al gran mono.

Puntuación 93

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

NINTENDO | Carreras
59,95 € | 1-16 J



No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero sí es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16!

Puntuación 97

MARIO MIX

NINTENDO/KONAMI | Musical
59,95 € | 1-2 J



Baila con Mario decenas de temazos sobre la alfombra incluida con el juego.

Puntuación 90

MARIO PARTY 7

NINTENDO | Tablero-Minijuegos
59,95 € | 1-8 J

Más minijuegos, más modos, más amigos invitados y el micrófono en plan estrella. ¡No te lo pierdas!

Puntuación 95

METROID PRIME 2 ECHOES

NINTENDO | Aventura 3D
59,95 € | 1-4 J



El regreso de Samus es simplemente perfecto. Al estilo de juego inconfundible de la primera entrega, con mucha exploración y acción a la medida, añade importantes novedades sobre todo en el aspecto gráfico. ¡Totalmente alucinante!

Puntuación 98

MARIO POWER TENNIS

NINTENDO | Tenis
59,95 € | 1-4 J

Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, genial y espectacular que hayas jugado.

Puntuación 95

MARIO SMASH FOOTBALL

NINTENDO | Fútbol
59,95 € | 1-4 J

El fontanero se mete a futbolista con un juego divertido y adictivo a tope. Disfrútalo con tus colegas.

Puntuación 95

MONKEY BALL

SEGA | Aventura
49,95 € | 1-4 J

Estos simpáticos monos aterrizan de nuevo en tu GC en una entrega que reúne puzzles, minijuegos y diversión.

Puntuación 91

NBA LIVE 06

EA SPORTS | Baloncesto
59,95 € | 1-4 J

Jugadores casi reales con sus movimientos exclusivos y un control ideal para el espectáculo de la NBA.

Puntuación 93

NFS: MOST WANTED

EA GAMES | Carreras-Tuning
59,95 € | 1-2 J



¡La policía entra en juego! Debes correr contra otros coches tuneados ¡y evitar que la poli te detenga, neng!

Puntuación 94

ODAMA

NINTENDO | Pinball-Estrategia
59,95 € | 1 J

Una inesperada combinación entre pinball y estrategia, que además nos invita a dar órdenes por el micro.

Puntuación 89

PAPER MARIO LA PUERTA M.

NINTENDO | Acción-RPG
59,95 € | 1 J

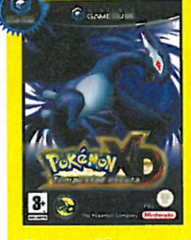


Todos los elementos de este genial RPG son de papel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh?

Puntuación 94

POKéMON XD

NINTENDO | Aventura-RPG
59,95 € | 1-4 J



Volver a la región de Aura siempre es una alegría. Pero, si lo haces con mejores gráficos que los de Colosseum, la aventura es más larga y además vas a poder capturar Pokémon salvajes... ¡es la total felicidad de cualquier pokémaniaco!

Puntuación 98

PRINCE OF PERSIA 3

UBISOFT | Acción
59,95 € | 1 J



Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular.

Puntuación 94

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. METROID PRIME 2 ECHOES
2. PRINCE OF PERSIA 3
3. KING KONG

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO SUNSHINE
2. DONKEY KONG JUNGLE BEAT
3. SONIC HEROES

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. FIFA 06
2. MARIO SMASH FOOTBALL
3. CARS

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. ZELDA: THE WIND WAKER
2. POKéMON XD
3. ZELDA: FOUR SWORDS

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. MARIO PARTY 7
3. CHIBI-ROBO

SHREK SUPERSLAM

ACTIVISION | Lucha
29,95 € | 1-4 J



Apúntate al divertido torneo que han organizado el ogro más famoso del cine y todos sus amigotes... ¡a pelear!

Puntuación 86

SONIC RIDERS

SEGA | Carreras
49,95 € | 1-4 J



Si te gusta Sonic, te gusta la velocidad. Y por extensión, también este juego de carreras de personajes

Puntuación 90

SUPER SMASH BROSS

EA SPORTS | Lucha
29,95 € | 1-4 J



Los drandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original que te pegará a la pantalla.

Puntuación 95

WARIO WARE

NINTENDO | Microjuegos
29,95 € | 1-16 J



¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción.

Puntuación 93

ZELDA W. WAKER (PLAYER'S CHOICE)

NINTENDO | Acción-RPG
29,95 € | 1 J



Historia, personajes, traducción, control, banda sonora, mazmorras... Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso es una obra maestra. ¡Y está en la tienda por 30 euroooos!

Puntuación 98

ANIMAL CROSSING

▸NINTENDO ▸Simulador de vida
▸39,95 € ▸1-4 J



Llega un juego que está rompiendo moldes. Con él se ha iniciado una nueva forma de jugar, jugar conectados, creando una comunidad en la que la DS se convierte en la puerta de entrada a un fantástico mundo de millones de usuarios. Entra en el pueblo de tus amigos y ¡comunícate con todos!

Puntuación 98

AMERICAN DRAGON (NUEVO)



▸BUENAVISTA ▸Aventura
▸39,95 € ▸1-4 J

Ayúda al travieso Jack a reunir los poderes místicos para convertirse en el Dragón más conocido de la tele.

Puntuación 86

BIG BRAIN ACADEMY

▸NINTENDO ▸AGILIDAD MENTAL
▸29,99 € ▸1-8J

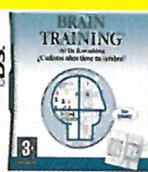


Un nuevo desafío mental para mantener despierto tu cerebro en estos días calurosos. Descubre el estado de tu "coco" a través de quince pruebas de 5 tipos distintos: pensar, memorizar, analizar, identificar, procesar. Una versión mucho más desenfadada que el sesudo «Brain Training».

Puntuación 98

BRAIN TRAINING

▸NINTENDO ▸Agilidad Mental
▸29,95 € ▸1-16 J



¿Quieres ejercitar tu cerebro? Ahora puedes hacerlo mientras juegas con tu DS. En brain Trainig tienes toda la clase de pruebas, como contar figuras en movimiento, hacer operaciones de mates, leer literatura clásica, para que, además de divertirte, pongas en marcha el coco. Un juego... ¡muy diferente!

Puntuación 98

CARS



▸THQ ▸Carreras
▸44,95 € ▸1-2 J

Menudo mogollón de divertidos minijuegos te esperan en esta versión de la película del verano.

Puntuación 86

CRÓNICAS DE NARNIA



▸BUENAVISTA ▸Aventura
▸36,95 € ▸1-4 J

Una aventura con toques RPG que te hará pasar buenos ratos lanzando hechizos y espadazos.

Puntuación 86

DIG DUGGING (NUEVO)



▸NAMCO ▸Puzzle-Acción
▸39,99 € ▸1 J

¡Regresa el clásico del arcade! Sí, sí... prepárate para cavar y atrapar a todo tipo de pequeños monstruitos.

Puntuación 89

DRAGON BALL Z SW2



▸BANDAI ▸Acción
▸39,95 € ▸1-2 J

Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Diez personajes, 6 modos de juego y miles de tortas.

Puntuación 90

GARFIELD 2 (NUEVO)



▸THE GAME FACTORY ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

El gato más cañero de la historia se cuela en tu DS para hacerte vivir una aventura sorprendente.

Puntuación 81

KIM POSSIBLE: KIMMUNICATOR



▸BUENAVISTA ▸Acción
▸39,95 € ▸1 J

Ha dado el salto desde la tele a un juego que resulta tan divertido y molón como la serie.

Puntuación 90

KIRBY POWER PAINTBRUSH



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Un plataformas de Kirby, rápido, y muy adictivo, en el que pintarás sin parar en tu DS ¡todo con el puntero!

Puntuación 91





▸ACTIVISION ▸Acción
▸39,95 € ▸1-2 J

No te pierdas la famosa saga de 'La Guerra de la Galaxias' con sus protagonistas convertidos en muñecos de Lego. Sí, sí... ahora podrás ver a Luke, Han o la princesa por los escenarios de la trilogía original. ¡Dan juego los Lego!

Puntuación 92

MARIO KART DS



▸NINTENDO ▸Carreras
▸39,95 € ▸1-2 J

Por un lado tiene la diversión y jugabilidad de la serie "Mario Kart" y por otro añade la posibilidad de...

Puntuación 98

MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...

▸NINTENDO ▸RPG
▸39,95 € ▸1J



El estreno de la pareja (que luego se convierte en un cuarteto) en la DS es para tirar cohetes, ver cómo petan, y luego ir a por más para celebrarlo como Dios manda. Qué juegazo, qué gráficos, qué emoción, qué buena historia, ¡este RPG no te lo puedes perder! ¡Es totalmente flipante!

Puntuación 98

METROID PRIME HUNTERS



▸NINTENDO ▸RPG
▸39,95 € ▸1 J

Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no te debe faltar.

Puntuación 96

MONSTER HOUSE



▸THQ ▸Aventura
▸44,95 € ▸1 J

Entra en la tétrica y misteriosa casa de Nebbercracker y vive una aventura terroríficamente divertida.

Puntuación 90

NEW SUPER MARIO BROS



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-4 J

No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero mas famoso. Disfruta del mejor

Puntuación 97

NINTENDOGS

▸NINTENDO ▸Mascota
▸39,95 € ▸1-2 J

Son los reyes de la Nintendo DS. El regalo más buscado. "Yo quiero los perros, quiero los perros". Y no nos extraña, jugarlo es como tener una mascota de verdad.

Puntuación 99

NINTENDOGS DÁLMATA



▸NINTENDO ▸Mascota
▸39,95 € ▸1-2 J

Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.

Puntuación 97

PIRATAS DEL CARIBE 2



▸BUENAVISTA ▸Acción
▸46,95 € ▸1-2 J

Ponte en la piel del capitán Sparrow y sus amigos, y vive todas las aventuras y misiones de la película.

Puntuación 92

POKéMON LINK



▸NINTENDO ▸Puzzle
▸39,95 € ▸1-2 J

Este nuevo juego de Pokémon reune todos los ingredientes para convertirse en el puzzle del año.

Puntuación 93

RESIDENT EVIL



▸CAPCOM ▸Acción-Terror
▸39,95 € ▸1-4 J

El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra en DS con un montón de opciones táctiles.

Puntuación 95

SONIC RUSH



▸SEGA ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-2 J

El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad aún.

Puntuación 94

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE
2. DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2
3. DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. NEW SUPER MARIO BROS.
2. SONIC RUSH
3. SUPER PRINCESS PEACH

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. MARIO KART DS
2. TOP SPIN 2
3. FIFA COPA MUNDIAL 06

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. SUPER MARIO 64 DS
2. CASTLEVANIA DS
3. PIRATAS DEL CARIBE 2

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. BIG BRAIN ACADEMY
3. BRAIN TRAINING

SUPER MARIO 64 DS



▸NINTENDO ▸Aventura
▸39,95 € ▸1-4 J

La aventura de Nintendo 64 a doble pantalla, con 4 protagonistas y, ya que estamos 32 minijuegos totales.

Puntuación 95

SUPER MONKEY BALL

▸SEGA ▸Arcade
▸49,95 € ▸1-4 J

Supera rampas, saltos, curvas de vértigo manejando a los monos con el puntero. Todo precisión.

Puntuación 91

TOP SPIN 2

▸TAKE2 ▸Tenis
▸39,95 € ▸1-2 J

Recorre todos los Torneos con los mejores tenistas del momento o crea tu propia estrella de la raqueta.

Puntuación 95

TRAUMA CENTER



▸NINTENDO ▸Puzzle
▸39,95 € ▸1 J

¡Doctoorrrrrllll! Un juego de operaciones donde tendrás que ser rápido para salvar a tus pacientes.

Puntuación 90

WARIO WARE TOUCHED!



▸NINTENDO ▸Microjuegos
▸39,95 € ▸1 J

Los microjuegos de Wario son todo un desafío de habilidad, tensión, nervios... y mucho puntero y micro.

Puntuación 95

YOSHI TOUCH & GO



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-2 J

Olvida los botones y date el paseo de tu vida cuidando de Yoshi y Bebé Mario, puntero en mano.

Puntuación 91

GUÍA DE COMPRAS

GAME BOY ADVANCE

CHARLIE Y LA FÁBRICA DE...


▸2K GAMES ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Una aventura de plataformas con puzzles, que encantará a los que empiecen con la Game Boy.

Puntuación 82

DINASTY WARRIORS


▸NINTENDO ▸Acción
▸39,95 € ▸1 J



Los combates de la antigua China se hacían "a mano", repartiendo espadazos a todo el que se te acercase. Pero, para ganar la batalla, también debías saber colocar a tus ejércitos estratégicamente. Y ese es uno de los puntazos de este juego. Si lo mezclas con la acción en tiempo real, ¡flipas!

Puntuación 95

DONKEY KONG COUNTRY 2

▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-4 J



La mejor aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo, un plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.

Puntuación 96

DONKEY KONG COUNTRY 3


▸ACTIVISION ▸Acción
▸49,95 € ▸1 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

DRAGON BALL ADVENTURE


▸BANDAI ▸Acción-Lucha
▸36,95 € ▸1-2 J

Goku vuelve a sus orígenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.

Puntuación 92

DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.


▸BANDAI ▸Lucha
▸49,95 € ▸1-2 J

Un arcade de lucha cargado de llaves, patadas, combos y magias con un sistema de juego innovador.

Puntuación 92

DRILL DOZER


▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Mucha originalidad y acción en un juego de plataformas que te enganchará y te hará ¡temblarrrrrr!

Puntuación 89

FINAL FANTASY IV


▸SQUARE-ENIX ▸RPG
▸39,95 € ▸1 J

Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!

Puntuación 88

FINAL FANTASY TACTICS


▸NINTENDO ▸RPG
▸39,95 € ▸1-2 J

Una propuesta que nos inunda de estrategia de la buena para darle al coco... ¡para los más "roleros"!

Puntuación 94

FIRE EMBLEM


▸NINTENDO ▸RPG-Estrategia
▸39,95 € ▸1-4 J

Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.

Puntuación 92

FIRE EMBLEM 2


▸NINTENDO ▸RPG-Estrategia
▸39,95 € ▸1-4 J

Campos de batalla con cuadrícula, combates por turnos y un nuevo multi a 4 que flipa a los estrategas.

Puntuación 90

GUNSTAR FUTURE HEROES


▸THQ ▸Acción
▸39,95 € ▸1 J

Un apartado visual flipante y un desarrollo variadísimo... Si te gusta disparar, este es el juego de tu vida.

Puntuación 94

GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA


▸NINTENDO ▸RPG
▸36,95 € ▸1-2 J

La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega

Puntuación 96

LA NOVEDAD DEL MES

ANT BULLY



▸MIDWAY ▸Aventura/Plataformas
▸34,95 € ▸1 J

La nueva peli de animación de Warner Bros llega a tu GBA en un juego que mezcla acción, RPG y estrategia para dar como resultado ¡auténtica diversión! El objetivo del juego es ayudar a Lucas a... ¡salir del hormigueroooo!

Puntuación 89

KIM POSSIBLE VS DR. DRAKEN


▸BUENA VISTA ▸Acción
▸39,95 € ▸1 J

Manteniendo lo bueno de la primera entrega, vuelve Kim con nuevos escenarios, detalles y enemigos.

Puntuación 86

KIRBY & THE AMAZING MIRROR


▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-4 J

Cuatro Kirbys siempre son mejor que uno. Si la cosa se pone malita, pídeles ayuda y ¡¡allí estarán!!

Puntuación 93

KIRBY NIGHTMARE...


▸NINTENDO ▸Plataformas
▸36,95 € ▸1 J

La aventura más clásica de Kirby tiene transformaciones por un tubo, es variadita y, sobre todo, divertida.

Puntuación 92

KINGDOM HEARTS

▸SQUARE-ENIX ▸RPG-Acción
▸39,95 € ▸1-2 J



Un título que reúne aventura, cartas y combates en tiempo real y que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. No te lo pierdas.

Puntuación 96

LEGEND OF ZELDA (NES CLASSICS)


▸NINTENDO ▸Aventura-RPG
▸19,99 € ▸1 J

El juego que dio origen a la leyenda, clavadito a como apareció hace más de 15 años en la consola NES.

Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...

▸NINTENDO ▸RPG
▸39,95 € ▸1-4 J



Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. El clásico de SNES pone en juego una historia atractiva, un desarrollo superjugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama «Four Swords» y no deja títere con cabeza. ¿Pero es posible que aún no lo tengáis?

Puntuación 94

LOS URBZ


▸EA GAMES ▸Aventura-Comunicación
▸49,95 € ▸1 J

Consigue labrarte una buena reputación en una aventura donde destaca la variedad de objetivos.

Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA MINISH CAP

▸NINTENDO ▸Acción-RPG
▸39,95 € ▸1 J

Link vuelve a la portátil con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeñín mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. Si nunca has probado un Zelda, es el momento.

Puntuación 97

MARIO GOLF ADVANCE TOUR


▸NINTENDO ▸Golf-RPG
▸39,95 € ▸1-4 J

Un golf sencillo y divertido, con un rollito RPG que engancha, aunque no seamos fans de este deporte.

Puntuación 93

MARIO PARTY ADVANCE


▸NINTENDO ▸Tablero
▸36,95 € ▸1-2 J

La nueva juerga "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un genial modo aventura.

Puntuación 88

MARIO & LUIGI

▸NINTENDO ▸RPG
▸44,95 € ▸1-2 J

Un buen RPG con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos.

Puntuación 93

MARIO VS DONKEY

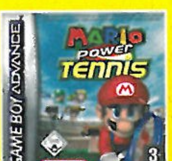

▸NINTENDO ▸Plataformas-Puzzle
▸39,95 € ▸1 J

Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa

Puntuación 95

MARIO POWER TENNIS

▸NINTENDO ▸Tennis-RPG
▸39,95 € ▸1-4 J



¿Sabes jugar al tenis? ¿No? Pues no te preocupes, que con este tenis portátil y su modo historia aprenderás rapidito y como un maestro mientras te lo pasas pipa. Y cuando seas un as de la raqueta... ¡enfréntate a todos tus amigos y dales caña, que se lo merecen! ¡Vas a arrasar!

Puntuación 94

MEGAMAN ZERO 4


▸CAPCOM ▸Acción
▸44,95 € ▸1 J

Una mezcla de plataformas y acción adictiva a tope a pesar de su dificultad. El mejor Megaman de GB.

Puntuación 87

MEGAMAN BN 6


▸CAPCOM ▸RPG
▸44,95 € ▸1 J

Conviértete en un héroe y utiliza tu habilidad e inteligencia para ayudar a Megaman en su nueva misión.

Puntuación 84

METROID ZERO MISSION

▸NINTENDO ▸Aventura
▸39,95 € ▸1 J

Una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades y gráficos y sonidos "made in GBA".

Puntuación 93

METROID FUSION

▸NINTENDO ▸Aventuras
▸19,95 € ▸1 J

Si buscais una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas.

Puntuación 93

RAYMAN HOODLUM'S REVENGE


▸UBISOFT ▸Plataformas
▸41,95 € ▸1 J

La vista 3D se apodera del nuevo Rayman, donde saltos, puzzles y humor se mezclan sabiamente.

Puntuación 90

POKéMON ESMERALDA

▶NINTENDO ▶▶Aventura-RPG
▶36,95 € ▶1-4 J



En el nuevo Hoenn, el continente donde jugaste Rubí/Zafiro, te esperan nuevos personajes, más Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla: la isla donde sabrás si eres realmente el mejor entrenador del mundo. Porque te vas a dejar la piel combatiendo contra entrenadores.

Puntuación 95

POKéMON ROJO Y VERDE

▶NINTENDO ▶Aventura-RPG
▶49,95 € ▶1-5 J





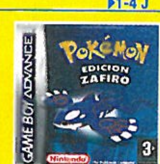
¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluyen islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico.

Puntuación 97

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

▶NINTENDO ▶Aventura-RPG
▶44,95 € ▶1-4 J





Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

Puntuación 97

PIRATAS DEL CARIBE 2

▶BUENAVISTA ▶Plataformas
▶29,99 € ▶1 J



Atrévete a vivir todas las misones y aventuras del Capitán Sparrow en un juego basado en la nueva peli.

Puntuación 86

POKéMON PINBALL

▶NINTENDO ▶Pinball
▶39,95 € ▶1 J



Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA. Dos mesitas llenas de iconos.

Puntuación 96

SALVAJE (THE WILD)

▶BUENA VISTA ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J



Lucha contra el crimen organizado desde dentro, conduciendo hasta 25 vehículos mientras pegas unos tiros.

Puntuación 88

SHINCHAN: AVENT. EN CINELAND

▶ATARI ▶Plataformas
▶44,95 € ▶1 J



El escandalizante Shinchan es el prota, junto a su familia, de un divertido y variado plataformas.

Puntuación 87

SONIC ADVANCE 3

▶SEGA ▶Plataformas
▶49,95 € ▶1-2 J



El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

Puntuación 93

SPIDER-MAN 2

▶ACTIVISION ▶Acción
▶49,95 € ▶1 J





Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

SPLINTER CELL: PANDORA T.

▶UBISOFT ▶Acción
▶44,95 € ▶1 J



Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

Puntuación 93

SUDOKU FEVER

▶GLOBAL STAR ▶Puzzle
▶29,99 € ▶1 J



Si te molan los sudokus, aquí tienes miles de ellos: normales, pequeños, fáciles, difíciles... ¡A buen precio!

Puntuación 80

SUPER MARIO ADVANCE

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶41,95 € ▶1-4 J



Tiene plataformas por un tubo, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

Puntuación 91

SUPER MARIO ADVANCE 4

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-4 J



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

Puntuación 96

SUPER MARIO BALL

▶NINTENDO ▶Pinball
▶39,95 € ▶1 J



Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... ¡rebota que es un gusto! Una aventura para pinbaleros.

Puntuación 92

SUPER MARIO WORLD

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶37,95 € ▶1-4 J



96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o volando. Incluye «Mario Bros.».

Puntuación 93

SWORD OF MANA

▶SQUARE ENIX ▶RPG-acción
▶39,95 € ▶1 J



Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de ROL que te dejará alucinado.

Puntuación 91

SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶19,99 € ▶1-2 J



El mejor juego de la serie NES Classic (con permiso de Link). Cuando salió a la venta, hace ya 19 años, revolucionó el género plataformero. Su estilo simple pero fresco, su capacidad para sorprender y su interminable duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro.

Puntuación 96

TALES OF PHANTASIA

▶NAMCO ▶Aventura-RPG
▶39,95 € ▶1 J



La serie "Tales of" se estrena en GBA con una de esas aventuras que no te puedes perder. Lo tiene todo: graficazos, combates moviditos, banda sonora con voces incluidas, argumento genial, un sistema de batalla que divierte a cualquier jugón... ¡si te gusta el RPG, este juego te enamorará!

Puntuación 97

TAK 3

▶THQ ▶Aventura
▶34,95 € ▶1 J



Tak y el gran guerrero Lok deben superar los obstáculos de la jungla cooperando entre sí. Divertido y loco.

Puntuación 86

TONY H. AMERICAN SK8LAND

▶ACTIVISION ▶Skate
▶49,95 € ▶1 J



Grinda por todas las ciudades y realiza las típicas misiones de todos los Tony Hawks... en tu portátil.

Puntuación 91

TOTALLY SPIES

▶ATARI ▶Acción/minijuegos
▶39,95 € ▶1 J



Las tres súper-espías se marcan un juego variadísimo, muy divertido... y un poco corto. ¡Fliparás con ellas!

Puntuación 80

WARIO LAND 4

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶41,95 € ▶1 J

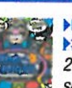


Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación 91

WARIO WARE

▶NINTENDO ▶Habilidad
▶34,95 € ▶1-2 J



200 microjuegos para flipar a tres segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo.

Puntuación 93

W.I.T.C.H.

▶BUENAVISTA GAMES ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J



Si quieres jugar una entretenida aventura con las brujas más famosas del momento, ¡pilla Witch!

Puntuación 88

YOSHI'S ISLAND

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶44,95 € ▶1-4 J



48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

Puntuación 93

YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J



Un plataformas original, fresco y sobre todo innovador gracias al sensor de movimiento incorporado.

Puntuación 93

ZOOO

▶VIRGIN ▶Puzzle
▶29,95 € ▶1 J



Activa tus reflejos y ponte a juntar caritas de animales para eliminar líneas a toda caña. ¡Divertidísimo!

Puntuación 90

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO ADVANCE 4
2. DONKEY KONG COUNTRY 2
3. DONKEY KONG KING OF SWING
4. SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)
5. W.I.T.C.H.

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. POKéMON ESMERALDA
2. TALES OF PHANTASIA
3. POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
4. LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP
5. FINAL FANTASY IV

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. DYNASTY WARRIORS ADVANCE
2. GUNSTAR FUTURE HEROES
3. SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
4. DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE
5. STEEL EMPIRE

LOS MEJORES DEPORTIVOS

1. MARIO POWER TENNIS
2. FIFA 2006
3. MARIO KART
4. F-ZERO GP LEGEND
5. MARIO GOLF ADVANCE TOUR

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. MARIO VS DONKEY
2. POKéMON PINBALL
3. SUPER MARIO BALL
4. MARIO PARTY ADVANCE
5. SUDOKU FEVER

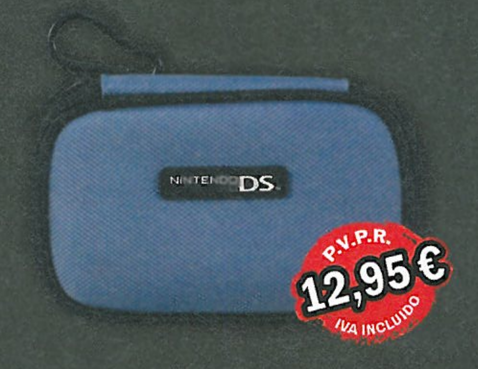

para
NDS
Lite
para
NDS
Lite
PACK 4 en 1 PARA NDS
ESTUCHE
PROTECTOR
DELUXE
NDS
Lite
DS
PACK 4 en 1
ardistel
ardistel



DISTRIBUIDOR OFICIAL DE BOLSAS LICENCIADAS



















A LA VENTA EN LOS MEJORES ESTABLECIMIENTOS

www.ardistel.com



¡Conviértete en todo un experto criador de cachorros con nuestra guía!

NINTENDOGS DÁLMATA

- Cómo criar a tu cachorro.
- Los mejores trucos y objetos para tu perro.
- Todos los concursos, y consejos para ganarlos.

¡CRÍA UN CACHORRO DE PELÍCULA!

Criar un cachorro que te mole e impresione a otros no es nada fácil. Que si hay que darle de comer, que si enseñarle trucos, que si ponerlo guapetón, que si... Vaya, que con tanta cosa que hacer seguro que no sabes ni por dónde empezar. No te preocupes, sigue nuestra guía ¡y cría todo un super-cachorro!

ANTES DE ELEGIR UN CACHORRO...

Nada más empezar tenemos que escoger uno de los tres tiernos cachorrillos dálmata que hay en el criadero. ¿Cuál será el que te lleves a casa? No, no lo eches a suertes, que el tema tiene su truco. Te ayudamos a escoger el perro perfecto para ti.



¿MACHO O HEMBRA?

Lo primero es escoger el sexo que prefieras para tu dálmata. ¿Prefieres una coqueta y mona cachorrilla o te decantas por un macho? Escoge el que prefieras, ya que **no afectará en absoluto a su entrenamiento.**



¿DÓCIL O JUGUETÓN?

Léete despacio la ficha de cada perro. Dentro de ella puedes encontrar una breve descripción sobre **cómo se comporta en general ese perro.** Según cómo quieras entrenarlo deberás escoger un comportamiento u otro.



¡VAYA NERVIOS!

Una vez que has escogido a tu cachorro preferido, llega el momento de llevárselo a casa. Al principio estará algo aturdido y nervioso por su nuevo hogar. **Acarícialo durante un rato** y así lograrás que se tranquilice un poco.

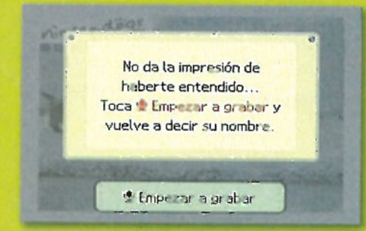


¡QUIERO MÁS PERROS!

No te preocupes. En cualquier momento **podrás volver a la perrera y comprar otro perro** más para que así haga compañía a tu cachorro. Eso sí, ten en cuenta que no son precisamente baratos, así que ten la cartera a mano.

CUIDANDO A TU AMIGO

Ya tienes a tu cachorro correteando por casa, impaciente por jugar contigo. ¿Y ahora qué haces? Pues ahora empieza lo bueno, hombre. Te toca criarlo, con todo lo que ello significa: enseñarle órdenes, darle de comer y beber, sacarlo a pasear...



¿CÓMO ME LLAMO?

Tu nuevo amigo tiene que saber cuándo le dices algo. Así que no seas vago y **ponle un buen nombre, usando el micro,** a tu perro. Como hicimos nosotros, ¿verdad, Araostokapábulus?



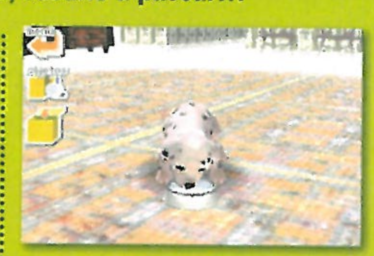
¡CÓMO HUELE!

Normal, si no lo bañas. **Compra algo de champú y llévatelo a la ducha** para darle un buen lavado. Frota, enjuaga, seca y mira lo limpio que lo has dejado. Tu perro estará de lo más contento.



¿QUÉ HAGO?

A veces, aparecerá una pequeña bombilla al lado de tu perro. Eso quiere decir que, **si le das una orden por el micro, aprenderá** el movimiento que acaba de hacer a base de entrenarlo.



¡TENGO HAMBRE!

Tu perro, aunque virtual, necesita refrescarse y comer tras de un buen rato de juego. No seas tacaño y **ponle comida y agua siempre que la necesite.** Te lo agradecerá.

OBJETOS PARA TU MASCOTA

Los objetos son quizá una de las partes más amplias e importantes de «Nintendogs». Hay de todo, y con ellos podrás desde jugar con tu cachorro hasta ponerle mono con accesorios. No te cortes y echa un vistazo a esta mini lista de objetos.



AGUA

Precio: 0,60 e. Cuidado fundamental para el cachorro. Dale agua siempre que el menú indique que tiene sed.



CROQUETAS

Precio: 1,50 e. Cuidado fundamental. Dale de comer dos o tres veces al día como harías en la realidad.



CHAMPÚ PELO CORTO

Precio: 1,30 e. Si no lavas a tu cachorro, acabará lleno de pulgas. Usa este champú para el pelaje corto.



CHAMPÚ PELO LARGO

Precio: 1,80 e. Si tu perro tiene el pelaje largo, cómprale este champú. Verás que reluciente queda el bicho.



CEPILLO DE CAUCHO

Precio: 30,00 e. Qué mejor manera de complementar un lavado de pelo que un cepillado. Especial para pelo corto.



CEPILLO DE PÚAS

Precio: 40,00 e. El pelaje largo de tu cachorro se enreda en un cepillo normal, así que usa este otro.



DISCO VOLADOR

Precio: 6,00 e. Entrena y juega con tu cachorro en el parque lanzándole este disco volador. Disponible en 3 colores.



COLLAR

Precio: 10,00 e. Dale un toque de distinción a tu cachorrillo comprándole este complemento. ¡Qué mono queda!



LAZO

Precio: 6,00 e. Si tu perrita es de lo más coqueta, prueba a ponerle este lazo para hacerla parecer más tierna.



CASA ESTILO MODERNO

Precio: 500,00 e. Dale un nuevo ambiente a tu casa comprando un nuevo diseño interior para ella.



CASA ESTILO EUROPEO

Precio: 5000,00 e. ¿Quieres sentirte como en casa? Entonces este diseño os encantará a ti y a tu cachorro.



CASA ESTILO JAPONÉS

Precio: 5000,00 e. Haz que la cultura japonesa entre de lleno en el salón de tu casa con este ambiente oriental.

HAZ DE TU PERRO UN PRODIGIO

Enseña a tu perro los mejores y más curiosos movimientos. Te servirán para jugar con él, para ganar torneos y, cómo no, para presumir delante de tus amiguetes. ¡Hay algunos que seguro que no aprenderías a hacer ni tú, por mucho que te entrenaras!



SENTARSE

Probablemente el truco más básico y el perfecto para iniciarse en el adiestramiento del perro. Basta con **apoyar el puntero en su cabeza y deslizarlo hacia abajo**.



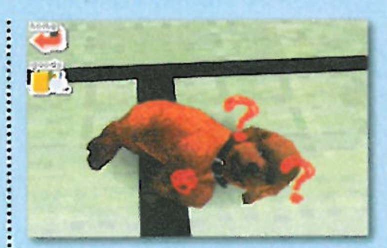
TUMBARSE

Es el siguiente movimiento a "sentarse". Una vez que está sentado, volvemos a apoyar el puntero en su cabeza y **lo deslizamos hacia abajo,** así nuestro cachorro se tumbará.



DAR LA PATITA

Otro clásico en la educación de un perro. **Agarra la patita del perro con el puntero y levántala un poco.** Es algo más sencillo si tienes al perro sentado, así se estará más quieto.



ECHARSE

Ver a un cachorro tumbado de lado es de lo más enternecedor. Para que tu cachorro aprenda este truco hay que hacer que se tumbe y **deslizar el puntero de lado a lado** de la pantalla.



GIRAR

Para hacer que nuestro cachorro se líe a dar vueltas persiguiéndose la cola tendremos que agarrársela y **mantenerla sujeta hasta que la vea** y empiece a dar vueltas en círculo.



SALTAR

Un truco sencillo pero efectivo. Si quieres que tu cachorro salte tendrás que **puntear en la parte superior de la táctil** hasta que la cámara se aleje y tu perro intente alcanzar el lápiz táctil.



PONERSE DE PIE

Muy parecido de hacer a "siéntate" y "túmbate". Con el cachorro de frente y a cuatro patas, simplemente pinchamos con el puntero **en la cabeza y lo deslizamos rápidamente hacia arriba.**



BAILE

Muy fácil de hacer una vez que nuestro perro sabe ponerse de pie. Cuando esté a dos patas, con el puntero le cogemos una de las patitas delanteras y **la levantamos un poco más.**



ESTORNUDAR

¿Se ha resfriado tu cachorro? Qué va, lo que pasa es que es muy buen actor. Para hacer que tu perro estornude cuando se lo digas, **"pincha" con el puntero en su nariz.** ¡Atchuarras!



AULLAR

¡Truco secreto!: Si oyes que una sirena empieza a sonar cerca, prepara tu puntero. Tu cachorro empezará a **aullar siguiendo el sonido,** y tu tendrás que aprovechar para enseñarle este truco.



SALTAR HACIA ATRÁS

Empezamos a combinar trucos. Si haces **que tu perro se siente y que luego salte,** verás como hace casi sin despeinarse un salto hacia atrás que te dejará con la boca abierta.



HACER "BREAKDANCE"

Para presumir de cachorro moderno y marchoso hay que hacer que nuestro perro se **dé la vuelta y, una vez así, movamos el puntero** para que empiece a girar sobre su lomo.



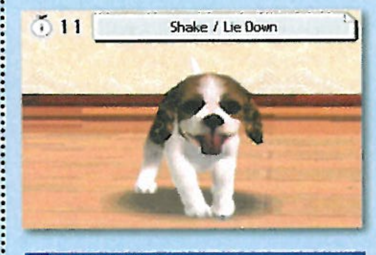
BRINCAR

¿Quieres ver a tu perro más alegre que nunca? Ponlo a hacer **el truco "bailar" y, mientras lo esté haciendo, dile que se siente.** Se pondrá a dar saltitos hacia adelante y hacia atrás.



DAR UNA VOLTERETA

Tu perro parece salido de un circo. Mira lo que pasa si, cuando **le ordenas tumbarse, luego le dices que se ponga de pie:** da una voltereta hacia adelante cual acróbata profesional.



SACUDIRSE

¡Truco secreto!: Cuando tu perro se ponga a sacudirse como un loco **tras un baño o en cualquier momento,** aprovecha para "pinchar" en la bombilla y enseñarle este movimiento.

¡VAMOS DE PASEO!

¿Qué haces tirado en el sofá? ¿No ves que tu cachorro quiere salir? No te quejes, que sacarlo a pasear es, más que nunca, toda una aventura. Objetos, amigos, parques... te esperan fuera.



PERO... ¿QUÉ ES ESTO?

Por el camino nos encontraremos **diversos regalos** que nos traerá nuestro perro. Todos son útiles objetos.



¡CORRE HACIA EL PARQUE!

Si quieres **practicar el lanzamiento de la pelota o el disco** con tu perro, el parque es el mejor lugar para ello.



¡CUÁNTO TIEMPO SIN VERTE!

En la calle encontrarás otros dueños con perros. Te darán **sabios consejos** mientras tu cachorro se divierte.

UN PERRO GANADOR

Lleva a tu perro a la fama y el éxito en las tres competiciones que incluye «Nintendogs». ¿Te parece difícil? No te preocupes, que te damos las claves para triunfar en todas. ¡A por ellos!



EL CONCURSO DE DISCO

Qué se pone a prueba: La habilidad de tu cachorro cogiendo el disco volador en el aire sin caer al suelo.



CONSEJOS

Cómo ganar: Practica en el parque todo lo que puedas con el disco volador que has comprado en la tienda.



LOS PROBLEMAS

Ten cuidado de: No lanzar el disco demasiado lejos si el perro está en su primer campeonato. No lo cogerá.



EL CONCURSO DE AGILIDAD

Qué se pone a prueba: La obediencia y agilidad del perro siguiendo un determinado circuito de obstáculos.



CONSEJOS

Cómo ganar: Acércate al gimnasio de entrenamiento que puedes encontrar durante el paseo para ir preparados.



LOS PROBLEMAS

Ten cuidado de: Presentar a tu bicho demasiado pronto. Un cachorro sin preparación se caerá en los obstáculos.



EL CONCURSO DE OBEDIENCIA

Qué se pone a prueba: La obediencia de tu cachorro a las órdenes que le vayas dando a través del micrófono.



CONSEJOS

Cómo ganar: Entrena a tu cachorro con trucos básicos como "sienta", "túmbate" o "la patita" antes de jugar.

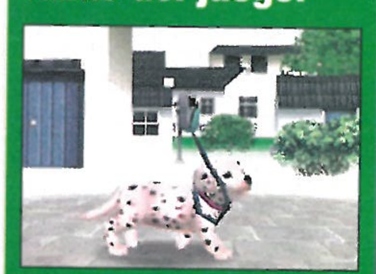


LOS PROBLEMAS

Ten cuidado de: Los movimientos poco entrenados. Tu perro confundirá uno con otro y te bajarán la puntuación.

¡¡PERROS!!

Conoce todas las razas del juego:



- **Dálmata:** La estrella del juego. Un precioso perro que tiene como principal característica las motas negras que cubren su pelaje blanco.
- **Pastor Alemán**
- **Cavalier Spaniel**
- **Chihuahua**
- **Pastor de Shetland**
- **Bóxer**
- **Schnauzer Miniatura**
- **Welsh Corgi Pembroke**



- **Yorkshire Terrier:** Posiblemente la raza más tierna y más pequeña que puedes encontrar en el juego.
- **Shiba Inu**
- **Caniche Toy**
- **Pinscher Miniatura**
- **Retriever del Labrador**
- **Teckel Miniatura**
- **Husky Siberiano**
- **Carlino**



- **Golden Retriever:** Un perro grande, dócil y afable que llama la atención por su excepcional pelaje.
- **Terrier Jack Russel**
- **Shih Tzu**
- **Beagle**

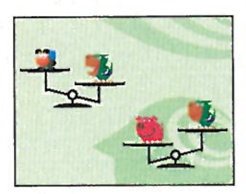


NINTENDO DS

BIG BRAIN ACADEMY

Obtención de medallas

- **Medalla de oro:** Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- **Metalla de plata:** Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- **Medalla de bronce:** Consigue una puntuación superior a 50 gramos.



BRAIN TRAINING

Nuevos juegos y curiosidades

- **Desbloquear el juego De Menor a Mayor:** Consigue 1 sello.
- **Desbloquear el juego Retentiva:** 3 sellos.
- **Nivel difícil del juego Retentiva:** Consigue 9 sellos.
- **Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100:** Consigue 11 sellos.
- **Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático:** Consigue 17 sellos.
- **De risa:** En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- **Desbloquear diseñador de sellos:** Colecciona 7 sellos.
- **Desbloquear juego de cálculo con voz:** Colecciona 20 sellos.
- **Desbloquear modo avanzado de sudokus:** Completa el puzzle de nivel intermedio en menos de 15 segundos.

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006

Extras ocultos:

- Consigue el primer **póster de la FIFA** ganando la copa mundial una vez.
- Consigue el **póster nº 10** clasificándote y ganando el mundial con un equipo de cada zona del globo.

NEW SUPER MARIO BROS.

Trucos y desbloqueables

- **Conseguir un artículo deseado:** Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora intenta pausar el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es un poco difícil). Y entonces, pulsa A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta" pausa el juego en la flor y aprieta A o B dos veces. ¡Hala, ya tienes "mini seta"!
- **Juega como Luigi:** Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- **Nuevos Fondos:** Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- **Desbloquear Quinto Fondo:** Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar con un coste de 20 monedas. Ya ves tú.
- **Desbloquear Mundo 4:** Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- **Items ilimitados en casa de Toad:** Completa todos los niveles (incluidos los ocultos, je, jeee...) y salva el juego.
- **Juega con Power-Ups:** Vuelve al Mundo 1 y juega las fases que tengan revoloteando por encima bloques alados.

Salto de mundos

- **Mundo 5 Salida nº1:** Encuentra la salida secreta desde la torre del mundo 1.
- **Mundo 5 Salida nº2:** Encuentra la salida secreta que hay en el nivel 2-A.
- **Mundo 6:** Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 3.
- **Mundo 7:** Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 4.
- **Mundo 8:** Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 5.

PUYO POP FEVER

Nuevos modos

- **Popui**: Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- **Carbuncle**: Completa el modo Hara Hara Course.

RUB RABBITS

Nuevos modos

Al completar el modo principal del juego, te recompensan con dos nuevos modos: el difícil y una nueva historia alternativa.

- **Test de sonido:** Completa el modo historia una vez.
- **Modo otra historia:** Completa el juego en el modo historia una vez.
- **Otros juegos:** completa el juego correspondiente en el modo otra historia.
- **Desbloquear nuevo vestuario:** completando el modo "fácil": guantes, pelo, sandalias... Con el modo "difícil": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "difícil" y el de "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario y sandalias de mago.

CARS

Trucos y desbloqueables:

- **Nuevas músicas:** En la pantalla de título haz esta combinación: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- **Desbloquear todo:** En la pantalla de título pulsa esta combinación: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.



NINTENDO 64

- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY

- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON

- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (Nintendo DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubi y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GAME BOY ADVANCE

- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble



GAME BOY ADVANCE

ANT BULLY

Obtener 5 cristales de fuego extra:
Cuando Loc te ponga a trabajar, verás unas rocas, continúa la aventura hasta que obtengas tu primer arma, regresa ahora y derriba las rocas ya que tras ellas se encuentran 5 cristales de fuego.

Desbloquear Video Extra 1:
Encuentra 25 cristales de fuego.

Desbloquear Video Extra 2:
Encuentra 50 cristales de fuego.

Desbloquear Video Extra 3:
Encuentra 100 cristales de fuego.

CARS

Desbloquear circuito secreto "Radiator"
En la pantalla de título, pulsa **izquierda, izquierda, derecha, derecha, B, B, A.**

Desbloquear todos los coches:
En la pantalla de título, pulsa **derecha, abajo, derecha, B.**



CASTLEVANIA DOUBLE PACK: HARMONY OF DISSONANCE

Modo Boss Rush
Pásate el juego y te saldrá este modo de bonus. Consiste en **ir cargándose a los jefes del juego** y, cuanta más dificultad elijas al comenzar, más bicharracos tendrás que eliminar.

Con ustedes, ¡Simon Belmont!
Una vez que hayas sacado el modo Boss Rush y jugado al menos una vez a él, apaga la consola. Enciéndela otra vez y, durante la animación del logo de Konami, pulsa ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A. Después empieza una partida en el modo Boss Rush y **¡podrás jugar con el matavampiros genuino, el del primer «Castlevania» o «Vampire Killer»!** Es lentito y no tiene movimientos molones, perooo... ¡pega unas guayas de las de antes!



DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales
Con algunos luchadores puedes librar un **combate final secreto** después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo **sin perder ningún combate** y espera a que se pasen los créditos sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo, la batalla final. Recuerda que no ocurrirá con todos los personajes.

FINAL FANTASY IV

Abrir la mazmorra del piso 50
Acaba el juego y busca sobre la superficie lunar una roca en **forma de cabeza con una cara.**

Reproductor de música
Completa el juego una vez. Aparece "Extra" en la pantalla de título para que sepas que se ha activado.

FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES

Alistar personajes
Para conseguir que un personaje se una a tu causa, tienes que acercarte a uno de tus personajes y hablar con él siguiendo estas indicaciones:

- **Amelia:** capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- **Cormag:** capítulo 10, habla con él con Duessel.
- **L'arachel:** capítulo 11, habla con él con Efrain.
- **Dozla:** cap. 11, habla con él con L'arachel.
- **Ewan:** capítulo 12, ve hasta la casa que está más al sur del mapa y habla con él con cualquiera de tus personajes.
- **Marisa:** capítulo 12, habla con ella con Ewan.
- **Eirika:** capítulo 15, háblale en el turno 3.

MONSTER HOUSE

Desbloquear modo de dificultad difícil:
Completa una vez todo el juego en el modo de dificultad normal. Verás lo que significa difícil, verás.

PIRATAS DEL CARIBE 2

Desbloquear viento mágico:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa ARRIBA, R, ABAJO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA.

Ser invulnerable:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa R, L, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA.



ESTE MES..

- Todos los eventos de octubre.
- Los bichos y peces que verás.
- Mogollón de diseños de Zelda.
- ¡Y cancioncillas!
- Ampliaciones.
- Listas de objetos.

¡Este mes nos esperan muchos de diseños de Zelda! Crea en tu pueblo... ¡tu historia "zeldera"!

ANIMAL CROSSING

Se acabaron los torneos de caza, pero empiezan los de pesca. Además, este mes descubrirás a un personaje muy especial, que tiene una colección de objetos única. Corre a conocerle y a entregarle un montón de... ¡mira los eventos y lo descubrirás!

1 LAS CANCIONES

Y para que tu pueblo sea aún más "zeldero", aquí tenemos un par de canciones muy conocidas. ¡Todos juntos a cantar!



LA CANCIÓN DE LA INTRO DEL ZELDA

Toda persona que conozca un Zelda, conocerá está canción. Ponla en tu pueblo para que los que te visiten, se queden alucinando con ella. ¡Seguro que te la piden!



LA CANCIÓN DE LLAMADA A EPONA

¿Has jugado a «Zelda Ocarina of Time»? Pues seguro que conoces esta canción. A lo mejor si la tocas en tu pueblo... ¡aparece Epona! No, no aparece, pero molaría, ¿eh?

COLECCIÓN MODERNA

- ☐ **LÁMPARA MODERNA:** Precio: **1.400 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **SOFÁ MODERNO:** Precio: **2.620 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **SILLA MODERNA:** Precio: **1.500 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **MESA MODERNA:** Precio: **1.800 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **MESITA MODERNA:** Precio: **1.900 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"**
- ☐ **CAMA MODERNA:** Precio: **2.320 Bayas** Tamaño: **4** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **BURÓ MODERNO:** Precio: **2.480 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **ARMARIO MODERNO:** Precio: **2.560 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino el honrado**
- ☐ **VITRINA MODERNA:** Precio: **2.580 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Producto estrella**
- ☐ **CÓMODA MODERNA:** Precio: **2.250 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **PARED MODERNA:** Precio: **1.450 Bayas** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **SUELO MODERNO:** Precio: **1.540 Bayas** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

COLECCIÓN REGIA

- ☐ **LÁMPARA REGIA:** Precio: **2.400 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **SOFÁ REGIO:** Precio: **3.100 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **CÓMODA REGIA:** Precio: **3.520 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **MESA REGIA:** Precio: **2.540 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **SILLA REGIA:** Precio: **2.100 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"**
- ☐ **LIBRERÍA REGIA:** Precio: **3.120 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **ARMARIO REGIO:** Precio: **2.000 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **CAMA REGIA:** Precio: **3.120 Bayas** Tamaño: **4** Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino el honrado**
- ☐ **RELOJ REGIO:** Precio: **3.360 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Producto estrella**
- ☐ **TOCADOR REGIO:** Precio: **3.200 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **PARED REGIA:** Precio: **2.240 Bayas** Disponible: **Tienda de Tom Nook**
- ☐ **SUELO REGIO:** Precio: **2.850 Bayas** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

OCTUBRE						
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

EN OCTUBRE TENEMOS...

Eventos

7 de octubre:

EL MERCADILLO

Te recordamos que el mercadillo consiste en ir a casas ajenas y regatear por los muebles que haya. Si esperas dentro de tu casa, algún vecino te hará algunas ofertas.

De 9 a 15 de octubre:

F. DE LAS BELLOTAS

El festival de las bellotas encontrarás a Córnimer. Tendrás que hablar con él y llevarle tantas bellotas como puedas. Ten cuidado no le lleves bellotas podridas o te quitará todas las que lleves. Él te dará regalos únicos de la colección hongo. Una vez consigas todos los objetos, no te podrá dar nada más. La colección tiene: aparador, armario, silla, estantería, mesa, mesita, lámpara, soporte, tele, pared y suelo.

22 de octubre:

TORNEO DE CAZA

Pesca el pez más grande entre las 12h a 18h y consiguirás el trofeo. El pez más grande al que puedes aspirar es el tiburón.

COLECCIÓN DE INSECTOS DE OCTUBRE

INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR
☐ Mariposa Monarca	140 Bayas	☐ Libélula Roja	80 Bayas	☐ Pulga	70 Bayas
☐ Abeja	4.500 Bayas	☐ Hormiga	80 Bayas	☐ Cochinilla	250 Bayas
☐ Langosta	200 Bayas	☐ Grillo Común	130 Bayas	☐ Mosca	60 Bayas
☐ Langosta Egipcia	600 Bayas	☐ Grillo Campana	430 Bayas	☐ Cucaracha	5 Bayas
☐ Mantis Religiosa	430 Bayas	☐ Insecto Palo	600 Bayas	☐ Araña	300 Bayas
☐ Mantis Orquídea	2.400 Bayas	☐ Mariquita	200 Bayas		

COLECCIÓN DE PECES DE OCTUBRE

PEZ	VALOR	PEZ	VALOR	PEZ	VALOR
☐ Cacho	200 Bayas	☐ Carpín	120 Bayas	☐ Leucisco	200 Bayas
☐ Celacanto	15.000 Bay.	☐ Carpa	300 Bayas	☐ Koi	2.000 Bayas
☐ Pez Dorado	1.300 Bayas	☐ Telescópico	1.300 Bayas	☐ Barbo	200 Bayas
☐ Gobio de Río	300 Bayas	☐ Siluro	800 Bayas	☐ Pez Sol	120 Bayas
☐ Perca Amarilla	240 Bayas	☐ Perca	300 Bayas	☐ Salmón Japonés	1.000 Bayas
☐ Trucha	3.800 Bayas	☐ Trucha Arcoíris	800 Bayas	☐ Pez Ángel	3.000 Bayas
☐ Medusa	100 Bayas	☐ Caballito de Mar	1.100 Bayas	☐ Pez León	400 Bayas
☐ Jurel	150 Bayas	☐ Dorada Japonesa	500 Bayas	☐ Lubina	160 Bayas
☐ Pargo Rojo	3.000 Bayas	☐ Rodaballo	800 Bayas	☐ Pulpo	500 Bayas

2 LAS AMPLIACIONES DE TU CASA

Uno de los objetivos del juego, como de la vida, es conseguir que tu casa sea más grande. Te enseñamos cómo son las ampliaciones que te ofrecete Tom Nook, cuánto ocupan y, lo más importante, cuántas bayas nos va a costar la bromita.

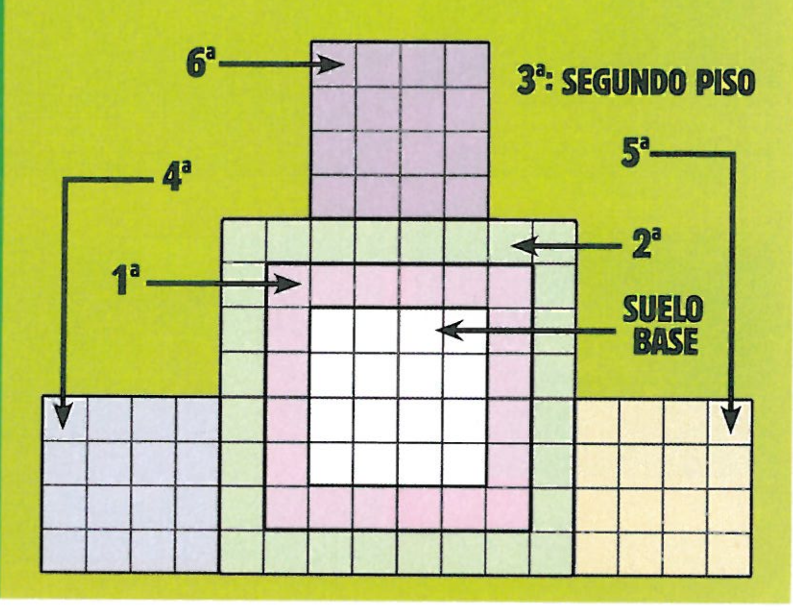


AMPLIACIONES

No gastes del dinero en tonterías porque lo vas a necestiar si quieres conseguir tener la casa ampliada al máximo posible. Es la disposición ideal si estáis viviendo varios.

- **1ª ampliación:** Primero tendrás que pagar los 19,800 por la casa. Después, Tom Nook te la ampliará y tendrás que pagar 120,000 para conseguir la siguiente.
- **2ª ampliación:** Con esta ampliación, ya podemos poner varios muebles y andar por la casa. Aunque para la siguiente tienes que ahorrar, nada menos que 298,000.
- **3ª ampliación:** Ya puedes montarte el salón de tu casa en el piso de abajo y el dormitorio en el de arriba. Pero esto empieza a costar mucho... 598,000 bayas.
- **4ª ampliación:** Por fin tenemos habitáculos en los que poner, por ejemplo, el cuarto de baño (que ya había ganas XD). Además, tenemos una chimenea preciosa. Todo cuesta 725,000 bayas.
- **5ª ampliación:** Otro habitáculo, pero esta vez a la derecha. Esta amplitud casera ya da para hacer una habitación de invitados. Aunque el precio... ¡848,000 bayas!
- **6ª ampliación:** ¡Y por fin la definitiva y última ampliación! Ya tenemos casa para montarnos un museo, y todo. Solo faltan pagar 948,000 bayas y... ¡somos libres!

ESQUEMA DE AMPLIACIONES



ESPECIAL DISEÑOS ZELDA

Aprovecha estos diseños tan chulos para flipar a tus colegas y compañeros de clase. Crea un entorno "mazmorrero" para que, cada vez que recibas una visita, se monte una nueva leyenda en tu pueblo.

1 DISEÑOS PARA CREAR AMBIENTE

Un par de diseños zelderos para pasar el rato. Con el diseño de la bomba, podrás asustar a algún incauto. Pero si lo que más te gusta de la saga es la Triforce, el segundo diseño es lo tuyo. Queda bien de todo: bandera, traje, gorro, paraguas...



DISEÑO BOMBA

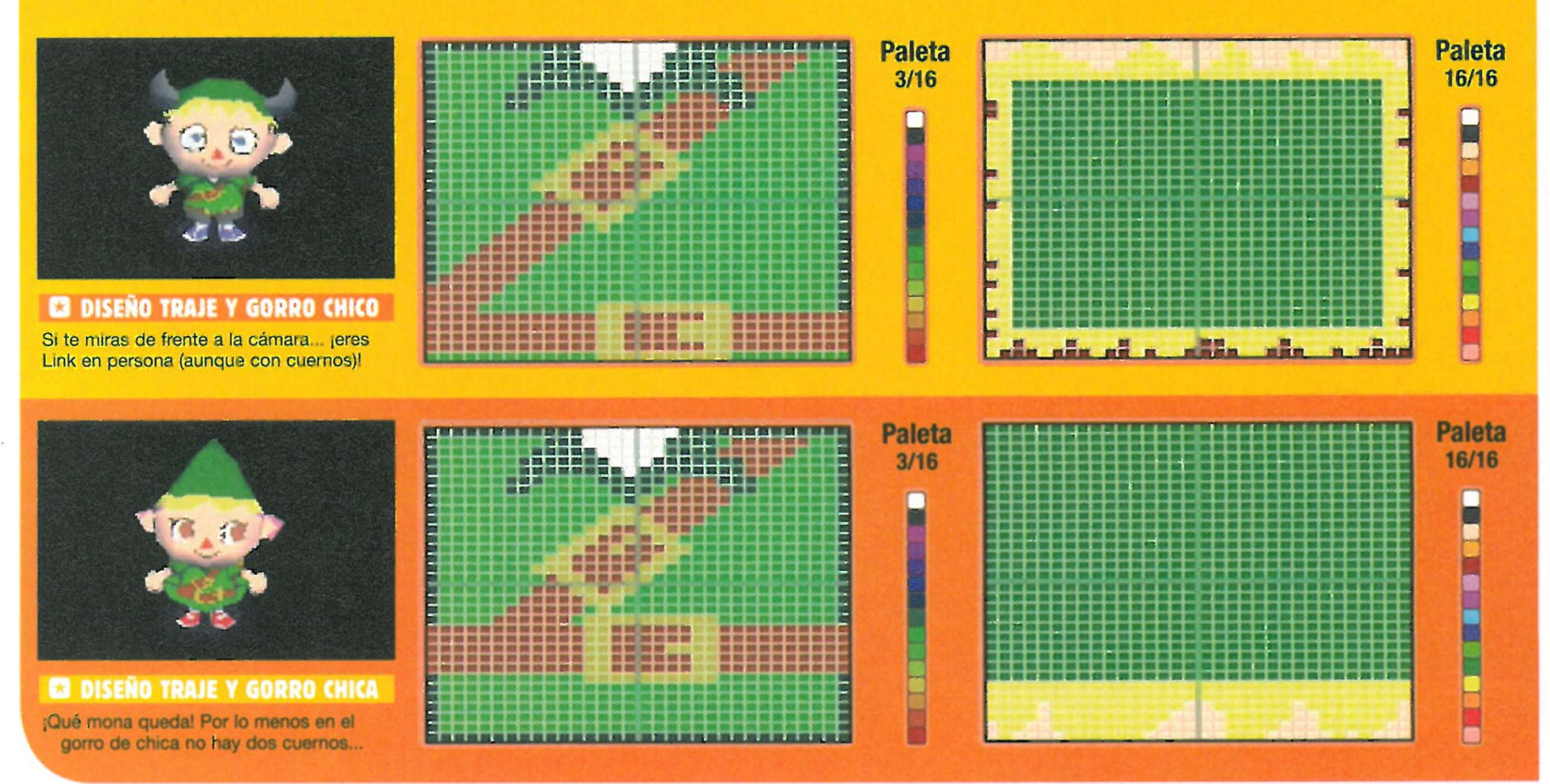
¡Prepárate para la gran explosión de estas bombas paragüeras! ¡Boom!

DISEÑO DE LA TRIFORCE

Deja bien clarito quién es el dueño del Triforce y... ¡póntelo en la bandera!

2 ¡TRAJES DE LINK PARA TODOS!

Si lo tuyo es el "cosplay", también tenemos diseño para tu disfraz, seas chico o chica. Varían un poco, ya que los trajes y los gorros son diferentes, pero no pasa nada. Y si te miras por detrás... ¡también está el diseño! ¡Pues mira, aún más "graciolo"!



DISEÑO TRAJE Y GORRO CHICO

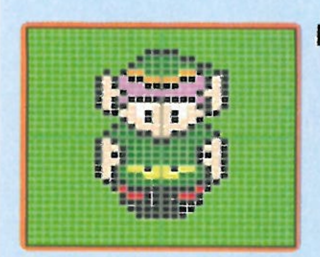
Si te miras de frente a la cámara... ¡eres Link en persona (aunque con cuernos)!

DISEÑO TRAJE Y GORRO CHICA

¡Qué mona queda! Por lo menos en el gorro de chica no hay dos cuernos...

3 DISEÑOS DE PERSONAJES

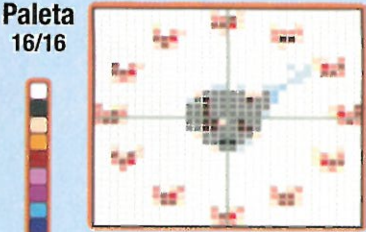
Como todo buen jugón, te molará tener los diseños de los personajes principales del Zelda. Aquí ponemos a Link, Ganon y la Princesa Zelda de la entrega del «Zelda: A Link to the Past».



Paleta 16/16

LINK (SNES)

Sus vestimentas verdes son conocidas en todo el mundo, así como sus hazañas.



Paleta 6/16

GANON (SNES)

Pero qué sería de un héroe sin un villano al que derrotar. Ganon se lo pone difícil, como sabes...



Paleta 16/16

ZELDA (SNES)

...sobre todo porque suele secuestrar a la Princesa Zelda, el gran amor de nuestro prota.

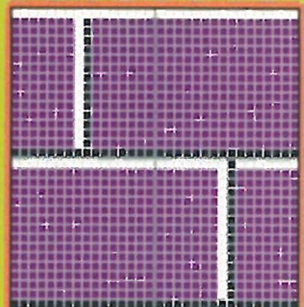
4 DISEÑOS ZELDA DE NES

Para poder montarnos el pueblo casi como el mapa del juego, necesitamos saber cómo hacer los personajes, enemigos y escenarios. Con estos diseños podrás empezar a fliparte un rato.

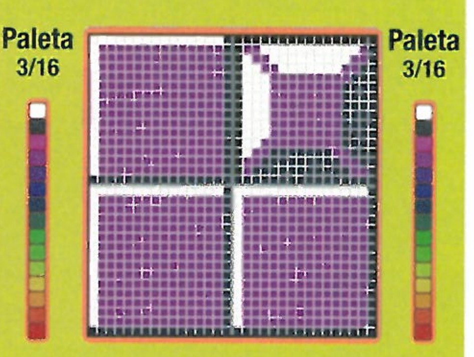


UNA MAZMORRA EN CASA

Si quieres revivir buenos momentos de cuando jugaste... ¡"mazmorrea" tu casa!



Paleta 3/16

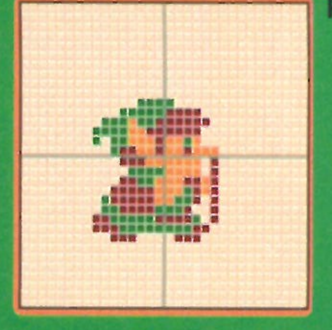


Paleta 3/16

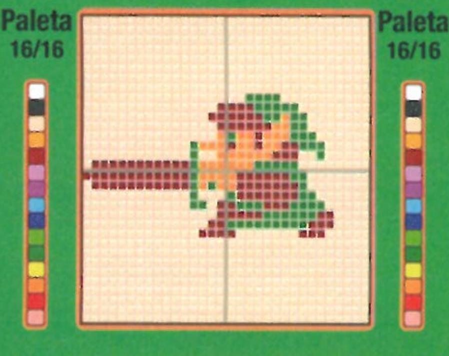


LINK DE NES

Con estos dos Link, podrás estamparlo como en el juego... ¡espadazo al canto!



Paleta 16/16

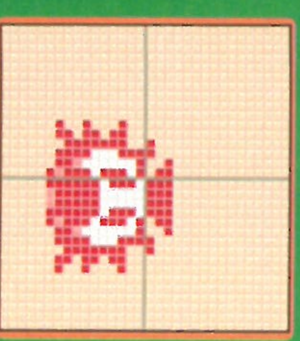


Paleta 16/16

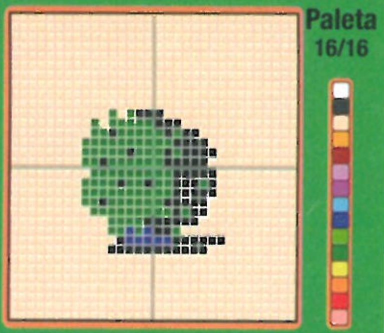


DECORANDO

Utiliza este arbusto y este enemigo para montarte escenarios iguales al juego.



Paleta 16/16



Paleta 16/16

¡DISEÑA!

Los secretillos para ser un gran diseñador son...

■ Escoge bien la imagen

Una vez tengas clarito a quién o qué quieres dibujar, debes buscar la imagen. La puedes coger de revistas, libros, juegos, Internet... Lo más sencillo es diseñar personajes de NES o de SNES, ya que el número de píxeles (cuadraditos de la imagen) era más reducido por aquel entonces. Si es lo que has decidido, copia cada pixel, de uno en uno, a la imagen. Para las imágenes "más modernas" (A), debes tener ojo y recrearla en el número de píxeles que te dan (30x30). Es una tarea difícil, ¿verdad? Si no lo consigues -que es lo normal-, puedes abrir la imagen en tu ordenador con un programa de tratamiento de imágenes y pasarla a una resolución de 30x30 píxeles (B). Una vez la tengas así, solo tienes que copiarla a tu DS.



B

■ ¿Cómo escojo los colores?:

Esta es una de las partes más complicadas de diseñar: escoger la paleta adecuada. Fíjate bien en qué colores tiene la imagen y mira cuál de las paletas también los tiene. Es difícil que tenga justo los mismos colores, por ello, tendrás que sacrificar alguno. Intenta que los colores más resultones estén presentes en la paleta, el resto los puedes sustituir. Por ejemplo, si el personaje tiene cara, tendrás que buscar una paleta con color carne (C) (porque ponerle la cara verde no es la solución) y cambiar otros colores (rojo por naranja, azul por morado...).



Encesta con los héroes de Nintendo y los de **Final Fantasy.**

- NINTENDO DS
- 10 DE NOVIEMBRE
- SQUARE-ENIX
- BALONCESTO

MARIO 3 ON 3 BASKET

Con el oro en las manitas de la selección, la fiebre por el basket ya está subiendo como la espuma. Así que recibir la nueva propuesta de Mario será muy excitante. Porque sus partidos de 3 contra 3, enfrentados héroes de Nintendo y de Final Fantasy, su control 100% táctil y la avalancha de ítems y efectos especiales, van a dejarnos alucinados. Además del genial trabajo gráfico de los chicos de Square, la duración está garantizada con 3 modos para jugar solito y otros 3 para disfrutar con los colegas Wi-Fi. ¿A que ya tenéis ganas?



A por el mate. *Los partidos serán un derroche de habilidad, velocidad y espectáculo. Cada jugador contará con sus propias técnicas y trucos con la pelota, 100% originales.*



Juego en equipo. *Os reuniréis con los colegas para apurar los 3 modos multi por Wi-Fi que traerá el basket de Mario: Exhibición, Carrera de obstáculos y Atrapa monedas.*

El poder del puntero. *Cobrará todo el protagonismo en esta nueva aventura de Mario. Desde botar el balón, hasta pasar, tirar, driblar, hacer mates...¡todo con la táctil!*



Por la pista. *Los ítems diseminados por la cancha serán vitales para ganar el partido... Al recogerlos iremos llenando el marcador de movimientos especiales.*



¡Vuela Diddy! Cada personaje contará con movimientos únicos en el juego. Y para ejecutarlos habrá que trazar un dibujo determinado en la pantalla táctil.

¡Espectáculo! Los personajes estarán "renderizados" en 3D, y ya veis que los efectos serán impactantes, de modo que no habrá queja del aspecto gráfico.

TENDRÉIS CONTROL TOTAL SOBRE LA BOLA. PODRÉIS DRIBLAR AL RIVAL, MACHACAR LA CESTA Y LUCIROS... ¡CON LA PUNTA DEL DEDO!

Para un jugador. Tres modos: práctica, torneo y exhibición. Al completar el torneo se activará el modo difícil, que nos traerá rivales más duros.

¡Árbitro! En la cancha pasará de todo... porque el árbitro estará siempre dormido, y hay conchas, cáscaras de plátano, estrellas, que pueden provocar efectos únicos.

Fox tira de **estrategia** en su nuevo arcade para DS.

- NINTENDO DS
- 24 NOVIEMBRE
- NINTENDO
- ACCIÓN/ESTRATEGIA



STARFOX COMMAND

¡Preparaos para un Starfox mucho más estratégico de lo que os imagináis! Sí, vale, lo que estáis viendo tiene una pinta de arcade total, pero no, no creáis todo lo que veis. El nuevo juego de Fox tendrá el "tacto" de la saga, pero con mucha estrategia. Los enemigos quieren arrasar la "Great Fox" y tú deberás impedirlo enviando tu Airwing a luchar contra los que estén más cerca de la base. Entonces entrarás en unos combates 3D muy rápidos, y una vez aniquilado el enemigo volverás al mapa y verás que... ¡cada vez hay más rivales!



Acrobático. *Las rotaciones y cambios de dirección de las naves se controlarán totalmente con el puntero. Y por lo que hemos visto, será bastante fácil, muy jugable.*



Mezcla. *Controlaremos la nave con el puntero y los botones. Pero antes de pasar a la acción, en la pantalla inferior habrá que desarrollar una buena estrategia de ataque.*



Artillería pesada. *Una vez en combate podremos pilotar diferentes Airwings con habilidades y armas distintas y muy efectivas, como se ve.*

Escuadrón completo. *Incluirá un completo modo multijugador para 6 jugadores en Wi-Fi y 4 online a través de Internet. Toda una apuesta de diversión que creará adeptos.*



Compañía de lujo Durante la aventura tendremos las posibilidad de realizar misiones con personajes y naves diferentes. Mayor variedad, mayor diversión.

Combates instantáneos. Las batallas aéreas contra las naves rivales serán de "aquí te pillo, aquí te mato". Hay que volver rápido al mapa para atacar otras naves.

«STARFOX COMMAND» COMBINARÁ A LA PERFECCIÓN ACCIÓN ESTILO "SHOOTER" Y ESTRATEGIA, Y SU MODO ONLINE VA A ARRASAR ENTRE TODOS LOS FANS.

¡A por ellos! Cuando algún enemigo se cruce con nosotros en el mapa de zona pasaremos al combate clásico y directo. ¡Mejor será no fallar!

Zona estratégica. En este mapa veréis la situación entre las naves enemigas y el "Great Fox". Deberéis trazar un camino hacia ellas para evitar que ataquen la base.

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

¡¡PONTE EN CONTACTO!!

Escríbenos. Comunícate con nosotros. Cuéntanos tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete, rápido! Que empezamos...

POR CARTA. Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.
POR E-MAIL. nintendoaccion@hobbypress.es

¡AQUÍ MANDAS TÚ!

Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

JUEGOS "PETZ"

Hola Nintendo Acción. Quería saber qué pasa con el juego Catz, que anunciasteis hace tiempo. ¿Va a salir?, ¿cuándo y para qué consolas?
Pablo. Zaragoza



NA. Pues pasa que «Catz» se ha convertido en una nueva línea de juegos de mascotas que lleva por nombre "Petz" y que Ubisoft potenciará durante este año. De hecho, fíjate lo que va a salir. Ya mismo llega «Dogz Fashion» para GBA, un juego en el que haremos que nuestra mascota sea la más chula del mundo, diseñando su vestuario y presentándola a concursos de belleza. Noviembre será el mes DS. A la doble pantalla llegarán «Dogz», «Catz», «Horsez» y «Hamsterz Life». Imagina, claro. Tendrás que criar e interactuar con perritos, gatitos... caballos y hasta hámsters. De los primeros nos hacemos una idea, pero ¿te imaginas criar a tu propio potro o a distintos tipos de hámsters en tu Nintendo DS? Desde luego por originalidad no va a quedar. Estamos deseando verlo.

JUMP 2 SALTA A DS

¡Cómo estáis por ahí, tíos! Yo aquí, en Málaga muy guapamente. Aunque sigo disgustado porque aún no ha salido el juego por el que me había comprado la DS: Jump Superstars. ¿Sabéis algo nuevo?
Juan Luis. Málaga

NA. No te disgustes, hombre, que todo acaba llegando... aunque no será exactamente lo que esperas. En fin, nos explicamos. Jump Superstars lo damos por perdido. Pero Nintendo acaba de anunciar... tachán... la segunda parte. Se llama Jump! Ultimate Stars, tendrá 300 luchadores y un modo Wi-Fi online. Saldrá el 23 de noviembre en Japón. Y ya estamos cruzando los dedos en la redacción para que aterrice en Europa.

LA CARTA DEL MES

¡YA LLEGA «FINAL FANTASY III!»

Hola chicos. ¿Sabéis qué ha pasado finalmente con «Final Fantasy III»? Sacasteis un bonito avance hace unos cuantos números y no habéis vuelto a decir nada de nada. ¿Qué me podéis contar?, ¿alguna última hora?
Sol. Madrid

NA. Entendemos que estéis tan emocionados con el nuevo «FFIII». Nosotros también andamos revolucionados con este juego, que como ya sabéis es el único de la saga que no llegó a traducirse (ni siquiera al inglés); o sea que sólo lo disfrutaron los japonesitos. Por eso la idea de "relanzarlo" en DS nos pone bien contentos. Además Square-Enix aprovechará la ocasión para poner al día los gráficos y mostrar ese gran conocimiento que dicen que tienen de la potencia de DS: ya veréis qué escenas cinemáticas en vídeo más flipantes nos esperan. Pero no sólo tendremos mejores gráficos, también la línea jugable nos deparará muchas sorpresas, con una conexión Nintendo Wi-Fi que nos permitirá comunicar con otros usuarios que estén en cualquier lugar del mundo. Si no fallan los cálculos, llegará en primavera 2007. Empieza la cuenta atrás.

LA IMAGEN

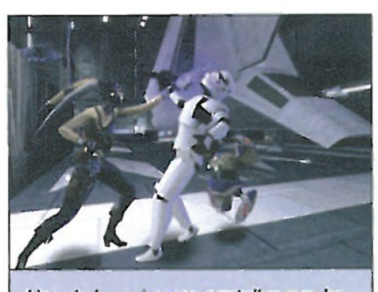


KARIMA ADEBIBE, o sea la nueva modelo que da vida a Lara Croft, es nuestro rostro del mes. Ya sabéis que Eidos estrena la última de la aventurera en DS y GBA (como da fe nuestra preview), y eso nos ha servido para volver a traer la "carita de ángel" de esta muchacha a nuestras páginas.

NUEVO STAR WARS

Saludos, nintenderos. ¿Ha salido ya «Lego Star Wars II»?, ¿habrá más juegos de la guerra de las galaxias?
Gabriel. Email

NA. Sí, sí, ya están en la calle las versiones de «Lego Star Wars 2» para DS y Game Boy. Muy chulas. Mira la review de la de doble pantalla, ya verás cómo te mola. Y respecto a posibles nuevos juegos, tenemos buenas noticias. De momento se rumorea un «Star Wars» para Wii diseñado por LucasArts y la gente de «Time Splitters», o sea Free Radical Design. Pero lo que es un hecho es un nuevo juego en el que trabaja Ubisoft para DS. Su titulo es «Lethal Alliance», y es una aventura original que se situará entre el final de 'Star Wars: La Venganza de los Sith' y el principio de la primera peli de la trilogía original. Viajaremos por distintos planetas con el objetivo de evitar la creación de la Estrella de la Muerte. Los protas serán Twilek Rianna Saren y su androide Zeeo, que además se emplearán a fondo para destruir los planos del mega-arma imperial. Saldrán caras conocidas como las de Boba Fett, la princesa Leia y Darte Vader.



Una de las primeras pantallas que ha salido de «Star Wars: Lethal Alliance». Pero es de la versión PC, chicos.

ZELDA, ¿SÍ O NO?

Colegas, ando preocupado con un rumor que he oído por ahí. Dicen que Nintendo no lanzará la versión para GameCube del nuevo Zelda Twilight, que sólo podremos jugarlo en Wii. ¿Qué sabéis sobre ello?
Ana Belén. Madrid

NA Lo desmentimos rotundamente, Ana. Nintendo nos ha confirmado otra vez (y ya van unas cuantas) que el juego saldrá para tu GameCube. Por eso no te preocupes. ¿Cómo saldrá?, ¿cuánto costará? Eso es lo que aún no está claro. ¿Saldrá un solo disco para las dos consolas?, ¿se venderán las dos versiones por separado? Bueno, muy pronto saldremos de dudas. Además de Zelda, estas navidades podrás jugar con más bombazos en tu GC. Llegarán «Harvest Moon Magical Melody», «La Leyenda de Spyro», «Need for Speed Carbono», «Shrek Smash and Crash Racing»... ¡Te los jugarás todos!


Tranquilos todos, el nuevo Zelda llegará a GameCube para que podamos flipar con sus aventuras.

¡¡NAVES A TOPE!!

Buenas. Soy un gran fan de los arcades de naves. Hace poco flipé con un juego para mi DS llamado «Nanostray». ¿Sabéis si va a haber más cosas en esa línea?
Jaime B. Madrid

NA. Qué casualidad, colega. Si antes nos preguntas, antes nos cuenta la gente de Shinen que... está en marcha la segunda parte de Nanostray. ¿Qué te parece? Los tíos nos ponen los dientes largos porque aseguran que podremos experimentar un montón de nuevas funciones en la pantalla táctil, y que habrá juego online a través del Wi-Fi. Por si quieres echar un ojo, acaban de estrenar su página web: http://www.nanostray2.com, donde ya han puesto las primeras pantallas del juego. Sobre la fecha, lo que suponíamos: esperar hasta 2007, claro. De momento puedes "matar el gusanillo" con «Starfox Command», que te acabamos de presentar en uno de nuestros completos avances. Y estará listo a finales de noviembre.



Los chicos de Shinen se guardan las primeras pantallas de este arcade, pero al menos nos enseñan el logo.

¡LOS CONEJOS LOCOS LLEGAN A NINTENDO DS!

Hoooola! Veo la buena pinta que tiene el nuevo Rayman de Wii y me pregunto si también podré babear con la versión de DS. Vamos, que me contéis cómo será «Rayman Raving Rabbids» en la doble pantalla.
Rayman Jr. E-mail.

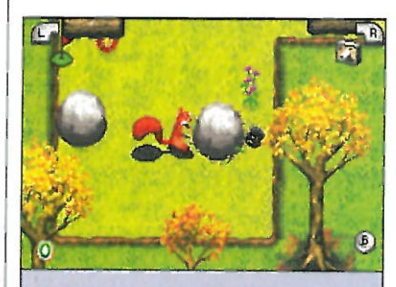
NA. Sí, claro que babearemos todos con las nuevas versiones de Rayman. Y además antes de lo que esperamos (¿noviembre?). En DS también habrá que combatir la invasión de los conejos locos. Y el objetivo pasará por dominar a los guardianes de los cuatro elementos (tierra, aire, fuego, hielo) y usarlos como personajes controlables (a los guardianes, claro). En la pantalla táctil ejecutaremos movimientos, golpes, giros; y con un soplido al micro podremos desplazar a los enemigos y aumentar nuestra velocidad. Tendremos control de hasta seis personajes jugables: Rayman, el robot y los cuatro guardianes. Y en cuanto a modos de juego, pues el individual, multijugador Wi-Fi de 1 a 4 y minijuegos a tutiplén. ¡Qué ganas!

¡MÁS VECINOS INVASORES!

Soy un nintendero que le molan mucho los juegos de cine. Os leí que había en proceso un nuevo juego de 'Vecinos Invasores'. ¿Qué sabéis de él?
Julio A. Madrid

NA. Los chicos de Activision han preparado una sorpresa para tus portátiles que se llama «Vecinos Invasores: Hammy enloquece». Será una aventura totalmente nueva, protagonizada por los animales del bosque de la peli de Dreamworks. Esta vez la ardilla Hammy deberá guiar al mapache RJ, a la tortuga Verne y a un montón de nuevos amigos en un viaje a la ciudad... para recuperar la señal de la tele por cable. Habrá versiones para DS y GBA, pero serán pelín diferentes. En la de doble pantalla controlaremos a cuatro personajes y al concluir un nivel podremos disfrutar de un buen número de minijuegos. Además, podremos ver lo que sucede en una red exclusiva de televisión. Ahí es nada.

Por su parte, la versión de GBA recorreremos 30 niveles encarnando a uno de los 9 personajes disponibles. Contaremos con bumerans, palos de golf y otros objetos "deportivos" para ayudar a nuestro amigo el castor Boris. Y habrá un modo multijugador que promete muchos piques. Ambas versiones estarán el 20 de octubre.


Pantalla de «Vecinos Invasores: Hammy enloquece», una aventura totalmente nueva para DS y GBA.

P+R
(Pregunta Rápido, que esto está que arde)

¿QUÉ HA PASADO CON LOS JUEGOS DE DRIVER?
Pues que la serie ha pasado de manos. Ubisoft se ha hecho con los derechos y la tecnología, así que suyas serán las próximas entregas de este juego.

¿SE SABE ALGO DE LA FECHA DE «PRO EVO 6» PARA NINTENDO DS?
Se ha retrasado en Japón; la nueva fecha es el 2 de noviembre. Así que suponemos (no nos lo han confirmado) que también se retrasará en Europa.

¿QUÉ PASA CON «SPLINTER AGENTE DOBLE»?
Ni nos lo mentéis. Finalmente no saldrá en España la versión de GameCube. Y ya que estamos, tampoco habrá versión GC de «FIFA' 07».

¿SON CIERTOS LOS RUMORES SOBRE UN «SIM CITY» PARA DS?
Sí, sí, acaba de anunciarlo EA. Estará basado en «Sim3000» de PC, tendrá modo para cuatro jugadores, y diferentes misiones con objetivos específicos. Llega a Japón antes de fin de año.

EL ARTISTA DEL MES



Pablo Baenas Tormo de Villena, en Alicante, 17 años, buen estudiante, mejor jugón y fan de Samus Aran. ¡¡Lo has conseguido!! Así que muchas felicidades y un regalito... que te vendrá muy bien para empezar bien las clases.

¡Big Brain Academy para ti!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

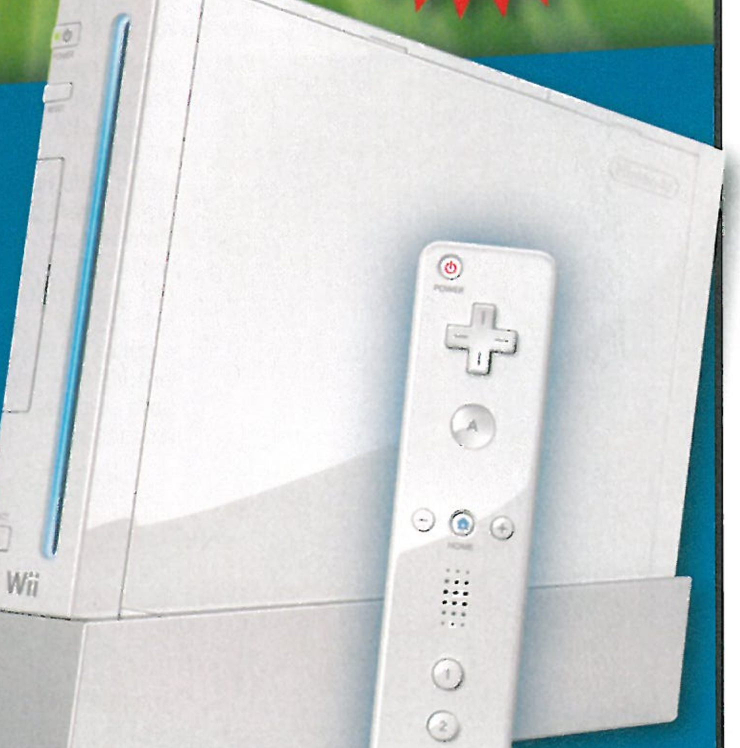
EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

¡La fiebre Pokémon vuelve a atacarnos!



¡Los nuevos Pokémon están a punto! El mes que viene vamos a conocer por fin todos los detalles y secretos de los Pokémon Mundo Misterioso Equipos Rojo y Azul para GBA y Nintendo DS.

¡ADEMÁS, LLÉVATE UN REGALO MUY ESPECIAL!



¡Wii SE ACERCA CADA VEZ MÁS A ESPAÑA!

- **ANALIZAREMOS LOS JUEGOS QUE VENDRÁN CON Wii.** Y os contaremos los detalles de la presentación europea que acaba de celebrarse.

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Director: Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte: Susana Lurguie
Redactor Jefe: Javier Domínguez
Maquetación: Augusto Varela, Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, Patricia Cahue, Guilermo Pedernal, Ernesto Pérez-Durías, Héctor Domínguez, Sergio Gordillo

axel springer

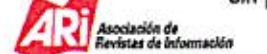


Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing: Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



Publicación controlada por





Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


MUSICAREAL
envía MUSIC19 + un espacio + el código de la canción al 7808
ARTISTAS ORIGINALES NO IMITACIONES
4461 Noches de bohemia
Mi spirit flies to you 5460
Hips dont lie 6622
CINE Y TV
El Padrino 3678
LA OREJA DE VAN GOGH
6662 muñeca de trapo
6663 Vestido azul
6661 Rosas
6660 Perdoname
6659 Paris
6658 Pop
6657 Los amantes del circulo polar
6656 Geografia
6617 la tortura
6621 No
6620 Estoy aqui
6619 Dont bother
6618 Donde estan los ladrones
6616 Suerte
6615 Ojos Asi
6614 Te dejo Madrid
6613 Si te vas
6612 Ciega, sordomuda
6905 Chayanne Te echo de menos
Huecco Rumbatom pa mi guerrera 6927
MADONNA 5375 Hung up
Opa yo viaze un corra 6911
6774 Rebelde
Lucie Silvas What you're made of 3863
Merche Eras tu 4288
3740 Candy shop
EL KOALA
URBAN
ENVÍA FONDOS WAP33 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7494
o si prefieres llama al 806 52 60 87
TU MÓVIL A TODO COLOR
ej: WAP33 45543 (imagen hada) al 7494
38009 38046 38047 38048 38049 38050 38051 38052 38054 38055
35492 41084 36215 41490 anim116 37768 45497 42206 47051
37360 35559 39252 36525 35485 37200 48223 48252 46505
45550 46415 46936 45117 45160 35502 36648 39000 39074
37607 39095 39923 36996 37131 37187 35540 35561 35989
36000 36039 36155 36164 36170 36335 36442 36455 36497
36523 35494 35209 35332 35427 45200 45468 45469 45134
I LOVE YOU
TE AMO
TENER SEXO CONMIGO MATA... DE PLACER
45534 45543 42748 44019 41545 41922 48251 46422 46455
46499 45578 45602 46506 46930 brenda 48224 48225
DESPERTADOR
ANTONIO! DESPIERTA!!!!
ENVÍA DESPIERTA10 + un espacio + TU NOMBRE AL 7494
KONTESTA
DESCÁRGATELOS Y PIENSA SI QUIERES ATENDER O NO!!
TUABUELA TUAMIGA TUAMIGO TU JEFE TUMADRE TUNOVIA TU NOVIO TUPADRE
ENVÍA KONTESTA10 +un espacio +CODIGO AL 7808
EJ: KONTESTA10 TUABUELA AL 7808
www.moviluniverso.com
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL
POLIFONICOS
ENVÍA TONOS97 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7494
O SI PREFIERES LLAMAR AL 806 52 60 87
TOP
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
83754 Kingdom Hearts
82652 Fiesta Pagana
84064 Darth Vader Marcha imperial
84937 Kill Bill - Silbido
85083 Aqui no hay quien viva
85290 La camisa negra
83739 Final Fantasy
80023 Austin Powers
84440 El señor de los anillos
84697 CSI Las Vegas
80025 The Simpsons
80044 Rocky
80065 Friends
80238 Indiana Jones
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
82172 Barcelona
83745 Final Fantasy 6
NOVEDADES
89780 Hijo de la luna
89778 Tu peor error
89777 Mátame Maria
89776 Burbujas de amor
89775 Mientras me quede corazon
89779 Dime que me quieres
89768 Deja vu
89766 Not ready to make nice
89762 Solo por ti
VIDEO JUEGOS
83757 Sonic The Hedgehog
83756 Sonic The Hedgehog
83739 Metal Gear Solid
83750 Super Mario Brothers
CINE TELEVISION
84724 El bueno, el malo y el feo
El Padrino
el último mohicano
La Pantera rosa
Sexo en Nueva York
Fraggle Rock
Mision Imposible
El Exorcista
Bar coyote
Verano azul
Curro Jimenez
Pulp Fiction
Benny Hill
Vals de Amelie
Gladiator
El equipo A
La abeja maya
La familia Munster
Star Wars
Rasca y pica
Anuncio Audi A4
Shin Chan
SWAT
El coche fantastico
24 - Serie TV
El fantasma de la opera
Buffy Cazavampiros
Mortal Kombat
Dirty Dancing Time of Life
Pasion de gavilanes
Hospital central
Moon river
Popcorn - Anuncio Clio
ESPAÑOLAS
Amo a Laura
Opa yo viaze un corra
Dejame verte
Muñeca de trapo
No quiero verla mas
Besos
Con solo una sonrisa
Puede ser
Te echo de menos
Besos
Rebelde
Me voy
Bonita de mas
Noches de bohemia
Tiempo
Liberta
Eras tu
Solo quedate en silencio
Soldadito marinero
La tortura
Zapatillas
Henna
So payaso
Resurrección
Nada fue un error
Un siglo sin ti
FUTBOL
Real Madrid
Champions League
Himno de riego
Centenario Real Madrid
Betis
La internacional
Asturias patria querida
Real Sociedad
You'll never walk alone
Els segadors
Sevilla F.C.
RELOJES PARA MOVILES
cod 2186 cod 2184
cod 2197 cod 2143 cod 2144 cod 2169
cod 2187 cod 2199 cod 2202 cod 2188
PARA QUE SIEMPRE ESTÉS EN PUNTO
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVÍA RELOJ2 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU RELOJ AL 7494
SONIBROMAS
O SI PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 52 60 87
ENVÍA POL82 + UN ESPACIO Y EL CODIGO AL 7808
TOP
PERSONAS
VEHICULOS
MESSENGER
ENVÍA MSX18 + UN ESPACIO + 2269 AL 7494
Tu messenger en tu móvil!!
TEMAS
ENVÍA TEMA14 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU CAMARA ESPIA AL 7494
6138 9487 2244 9093 8938 7209 7648
LOS TEMAS MAS VARIADOS Y DIVERTIDOS EN TU MOVIL
TAMAGOCHIS
AHORA EN MOVIL
Bertie the Duck
ENVIA MASCOTA1 + ESPACIO + 1689 AL 7808
ENVIA MASCOTA1 + ESPACIO + 1545 AL 7808
ENVIA MASCOTA1 + ESPACIO + 1546 AL 7808
ENVIA MASCOTA1 + ESPACIO + 1912 AL 7808
ENVIA MASCOTA1 + ESPACIO + 1917 AL 7808
Llamanos!!! Atención al cliente
Telf: 902 01 30 16
Horario de atención al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.